JOE & MAC: CAVEMAN NINJA™

Original Nintendo Seal of Quality

La vita di Joe & Mac, i nostri due simpatici cavernicoli, non è per niente facile! In una notte di luna piena, mentre Mac stava cacciando sulle montagne, dei vicini poco cordiali hanno fatto irruzione nel loro villaggio e rapito le loro donne. Dinosauri permettendo, Joe è l'unico in grado di salvarle...

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

Editore: Xenia Edizioni S.r.l. - Via Dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano * Direttore Responsabile: Roberto Ferri * irettore Esecutivo: Stefano Gallarini * Capo Redattore: Alessandro Rossetto * Assistente alla Redazione: Gabriele Pasquali * edattori: Alessandro Rossetto, Andrea Orchesi, Davide Corrado, Emanuele Scichilone, Gabriele Pasquali, Giancarlo Calzetta, Marco Auletta, Massimiliano Pescatori, Massimo Reynaud, Paolo Besser, Piermarco Rosa, Stefano Gallarini, Stefano Petrullo. * Segretaria di Redazione: Roberta Zampieri * Grafica e videoimpaginazione : Carlo e Alessandra Gandolfi * Redazione: Xenia - Casella Postale 853 - 20101 Milano - Tel (02) 66.80.45.05 - Fax (02)

VIOLENTI GIAPPONESI DALLE SEMBIANZE OCCIDENTALI

Meno di dieci anni fa, era da poco uscito l'Amiga, sulle riviste del settore videogiochistico cominciarono ad apparire articoli, opinioni, interviste su quella che era considerata la violenza nei videogiochi. Chi ne accusava alcuni per l'evidente impronta razzista (che per la verità non era evidente affatto), chi ne aborriva altri per l'utilizzo indiscriminato di armi incredibili ed effetti sanguinolenti. La verità è che si parlava di violenza per parlare di videogiochi, visto che all'epoca il solo nominare questa parola faceva raccapricciare molte persone, e credo che nessuno dei giornalisti che si cimentarono nell'impresa di parlare di quest'argomento fosse veramente convinto della "nocività" educativa che alcuni di questi videogiochi potevano creare. Oggi però le cose sono un po' cambiate, e il cambiamento arriva proprio dall'Impero del Sole: il Giappone. La stragrande maggioranza di prodotti software arrivano proprio da una Nazione che per tradizione ha sempre represso in qualche modo sensi e sentimenti dedicando tutta sé stessa all'economia e allo sforzo individuale. Oggi ci ritroviamo così difronte a una miriade di giochi e cartoni animati rappresentati da personaggi dalle sembianze pseudo occidentali immersi però in sanguinosissime sfide intrise di orgoglio e "onore", repressione e morte. Una sorta di latina passionalità vista però attraverso gli occhi di chi pare possa sfogarsi solo attraverso il joystick o la televisione perché ormai ha impostato la vita in un modo esageratamente terreno.
E' così che allora guardiamo con raccapriccio certe scene agghiaccianti di videogame e animazioni (scene che spesso in Europa vengono addirittura censurate) consci del fatto che rappresentazioni di questo genere non sappiamo quanto possano nuocere ai ragazzini che ci stanno davanti e che ci giocano tutti i giorni. Ma è pur sempre un raccapriccio inutile, perché dimentichiamo che i più giovani sanno guardare le cose senza malizia e senza il tarlo della violenza, e così una chiazza di sangue diventa solo un modo come un altro per fare spettacolo e far sorridere. Invece a mio parere sono altre le violenze dalle quali ci dobbiamo difendere, sono le violenze delle stragi inutili, degli omicidi di chi fa solo il suo dovere, dell'esagerata corsa all'avere, e questo mi pare che i giovani l'abbiano capito da tempo trasformando i videogiochi in un modo sano e divertente di sconfiggere per sempre tutti i "cattivi" della terra.

Buone splatterate da Stefano Gallarini

Si ringraziano Get Ready di Castel S. Pietro (BO), General Game di Napoli, Console Generation di Milano, Softmania di La Spezia, DB Line di Biandronno (VA) e Micromania & Computerland di Cassano Magnago (VA) per la gentile collaborazione a questo numero della rivista.

INDICE RECENSIONI

66.80.44.78 * Fotolito: Litomilano * Stampatore: Rotolito Lombarda, S.p.A. - Cernusco sul Naviglio (MI) * Concessionaria di Pubblicità: Spaziotre - Piazzale Archinto, 9 - 20159 Milano - Tel. (02) 69.00.12.55 - Fax (02) 69.00.12.77 * Distribuzione: ME.PE S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20124 Milano * Pubblicazione mensile - Registr. Tribunale di Milano Nr. 660 del 21/9/1991 - Pubblicità inferiore al 70% *Abbonamento a 11 numeri Lit. 50.000, arretrati il doppio del prezzo di copertina: solo con versamento sul c/c postale Nr. 19551209 intestato a Xenia Edizioni S.r.l. - Via Dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano

GIOCARE
E' PIÚ
FACILE CON....
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™
ELITE™
UNA FANTASTICA OPPORTUNITÀ! SALVA FINO A 8 DIVERSE PARTITE E RIPRENDI A GIOCARE CON GLI AMICI, ESATTAMENTE NEL PUNTO IN CUI TI ERI INTERROTTO, GRAZIE ALLA POTENTE BATTERIA!
Original Nintendo Seal of Quality
TESTO SULLO SCHERMO IN ITALIANO.
La parola chiave è 'STRATEGIA'. Al comando dell'astronave Cobra intraprendi un viaggio fantastico di avventura e di scoperta. Esplora 8 galassie e migliaia di mondi, combatti pirati, cacciatori di taglie e alieni invasori. Meritati il titolo di 'Pilota Della Federazione Elite', un corpo prestigioso davvero riservato a pochi eletti!
Licensed to
IMAGINEER Co., LTD
TOYS
LEADER
CADARIO
© 1991 DAVID BRABEN & IAN BELL. NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

ANTEPRIMA

CONSOLE A 32 BIT DALLA NEC!

Il futuro remoto del mercato dei 32 bit è molto più vicino di quanto ci aspettassimo: infatti da poco ci è giunta notizia che la prima casa nipponica che si sta occupando della realizzazione di una nuova macchina rivoluzionaria è la NEC, artefice del mitico PC Engine.
Essa ha deciso di lanciarsi su di un mercato praticamente ancora inesistente per quanto riguarda il divertimento elettronico casalingo lasciandosi alle spalle le concorrenti Sega e Nintendo; il nome di questa super console che segnerà l'inizio di una nuova era è "HUC62" (come nome è davvero osceno, evidentemente non sanno più come chiamare le console! Speriamo che cambi prima dell'uscita della macchina. ndG) e al suo interno c'è tanto di quel ben di Dio che permetterà ai programmatori che vi lavoreranno sopra di creare giochi di qualità cinematografica. E' inutile sottolineare il fatto che saranno presenti diversi chip dedicati ai vari aspetti della grafica e del sonoro, assieme a una potente CPU a 32Bit.
La HUC62 ha capacità grafiche di livello professionale che permetteranno di far roteare, deformare, etc. moltissimi sprite di qualsiasi dimensione e risoluzione grafica senza alcun problema, il numero di colori su schermo dovrebbe salire a 16.000.000 (il massimo numero di colori che il nostro occhio può registrare).
Le immagini digitalizzate e animate che per i sistemi a 16Bit attuali rappresentano un problema di gestione non indifferente verranno gestite senza problemi dalla console NEC permettendo la produzione di giochi interattivi assai elaborati!
Tutto questo è poi supportato da una qualità sonora incredibile, resa possibile dalla presenza di un CD Rom incorporato nell'hardware che mette a disposizione anche una gran massa di memoria di massa (540 MByte).
La NEC metterà in commercio questo mostriciattolo entro il 1993, personalmente non credo che il mercato sia ancora pronto a ricevere una macchina del genere, infatti il costo sarà molto elevato e del software non si sa nulla, basti vedere il fenomeno NEO GEO (24Bit) che solo oggi comincia a essere compreso e diffuso; Chi vivrà vedrà!
Bye, bye dal Gab...

A

B

C

foto A, B: Alcuni esempi di ciò che vi aspetta tra pochi anni!
foto C: Il prototipo della "HUC62"!

GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Scalda i motori e competi con i più grandi piloti di automobili da corsa sui circuiti più prestigiosi del mondo: DAYTONA BEACH, ATLANTA, PHOENIX e altri ancora. Stai all'erta perchè i tuoi sfidanti sapranno mettere a dura prova tutta la tua abilità di campione!

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

MADE I

PHANTASY STAR IV

Le prime effettive schermate del gioco!

A coloro che hanno avuto la fortuna di giocare tutta la serie, tra cui il sottoscritto (ndG), farà sicuramente piacere sapere che è a buon punto la programmazione del seguito al bello ma frustrante terzo episodio di Phantasy Star. La genesi dell'umanità è stata racchiusa in questo epico gioco di ruolo che ormai volge alla quarta parte; come ormai saprete, al termine di Phantasy Star III i profughi della devastante lotta con Dark Force si avvicinano a uno strano pianeta blu posto al terzo posto vicino a una giovane stella gialla: si tratta forse della Terra prima dell'arrivo della razza umana?

SPINDIZZY WORLD

per S.Famicom

Vi ricordate questo simpatico gioco in cui dovete guidare una trottola attraverso numerosissimi mondi in vista isometrica che fece molto successo su computer?
Bene tra pochissimo lo potrete giocare anche sul vostro Famicom e dovrete quindi destreggiarvi per strane piattaforme evitando mostriciattoli di ogni tipo.

PRINCE OF PERSIA

Abbiamo provato per voi i primi giochi decenti per questa periferica, Prince of Persia è uno dei titoli che si distacca dai molteplici RPG che invadono il mondo CD dando al giocatore la possibilità di cimentarsi in una fantastica avventura dinamica in

Ogni piano nasconde trabocchetti che possono rivelarsi fatali come le punte sottostanti!

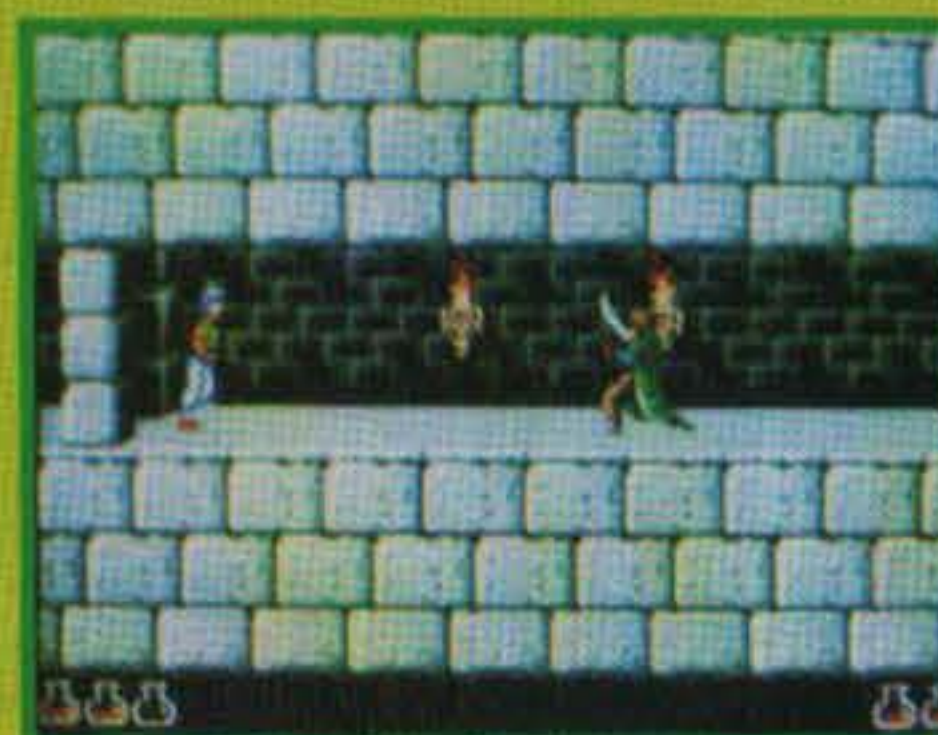
cui bisogna liberare la propria amata da un temibile visir!

Il gioco è pressoché uguale alla versione per computer ma con una grafica migliore e più colorata; la fluidità dell'animazione è buona per non parlare del sonoro molto azzeccato.

Due schermate introduttive davvero belle!

P.S: Sui prossimi numeri parleremo anche di Lunar (provato dal sottoscritto e da ritenersi uno dei primi RPG davvero di rilievo), Cosmic Fantasy Story, PatLabor, Thunder Storm, W. Dog, etc. Rimanete sintonizzati!

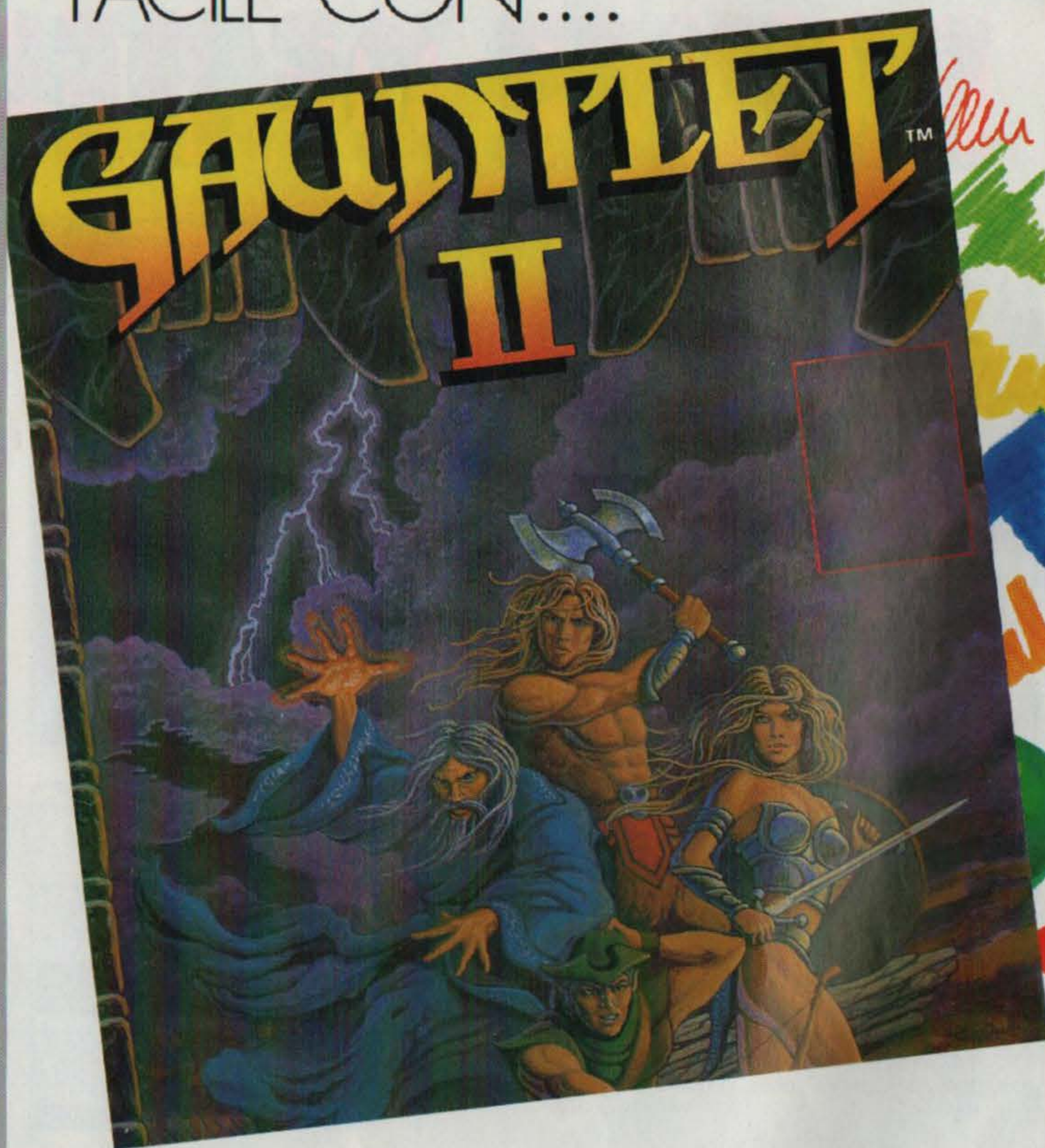
Gabriele Pasquali.

Fare a pugni con questo tipo armato di scimitarra non è molto conveniente; forse è meglio cercare prima un'arma...

MEGA CD	
GRAFICA + Molto elaborata + Belle animazioni	87
SONORO + Belle colonne sonore.	85
GIOCABILITA' + Controllabilissimo. + Molto longevo	90
SEGA	88

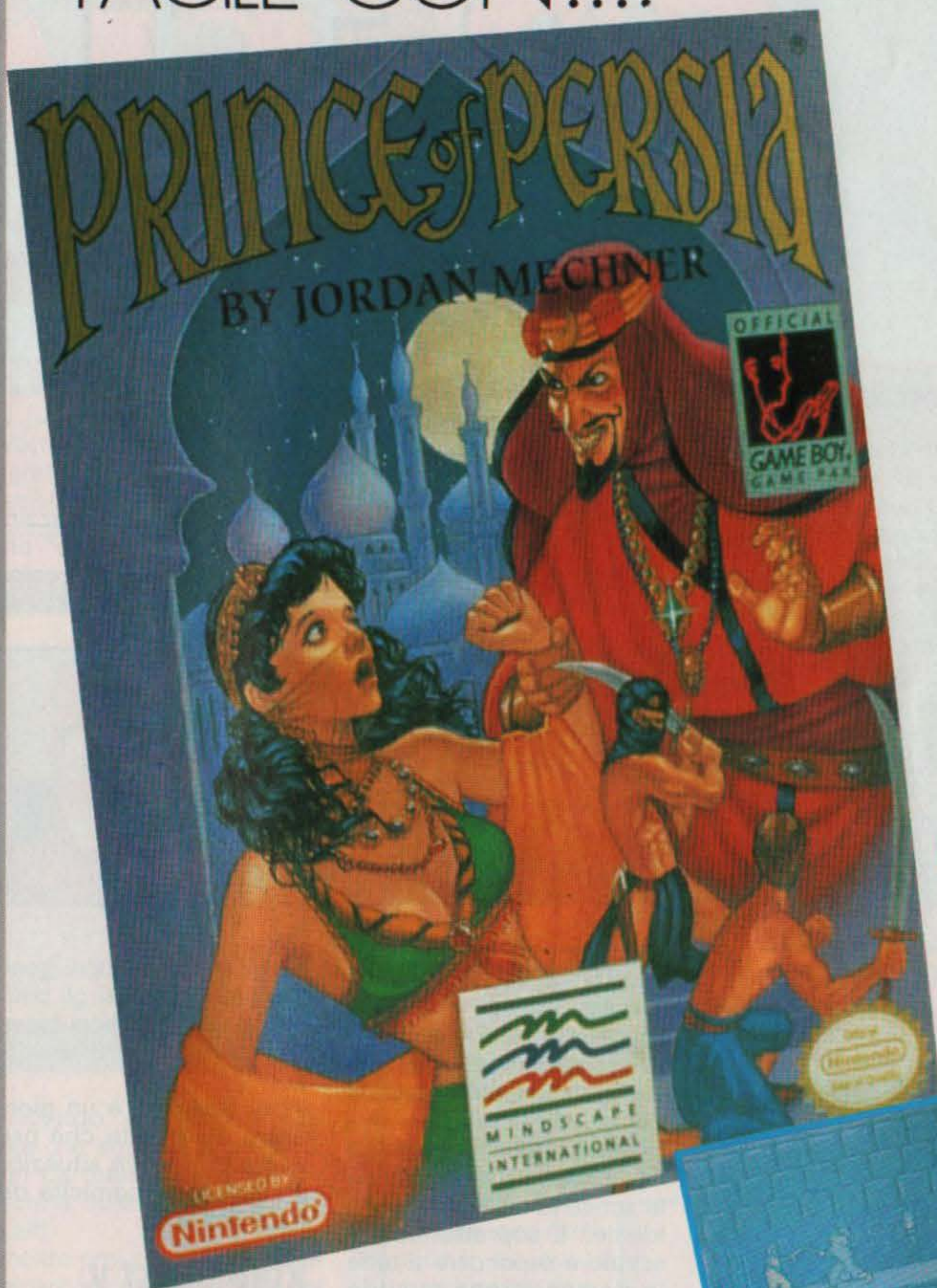
16 MEGABIT IN ISOMETRIA!

Quando leggerete questa notizia probabilmente avrete già modo di provare questo mega-titolo ARPG (Arcade-RPG) per MD di cui si ignora il titolo dove è stata utilizzata una grande quantità di memoria per creare un gioco in stile "Arcus Odyssey" ma molto più complesso!

GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

GAUNTLET™ II

Un elfo, un mago, una valkyria e un guerriero sono rimasti intrappolati in una serie di labirinti popolati da mostri, invitanti tesori e passaggi segreti. Tu solo, armi alla mano, puoi immobilizzare i loro temibili nemici e far ritrovare agli sfortunati avventurieri l'agognata uscita.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Il sultano si è allontanato dai suoi domini per combattere una guerra lontana. Il suo Gran Visir si è proclamato unico reggente del trono di Persia e vuole costringere la bella figlia del sultano a sposarlo. Solo un ostacolo si frappone fra il Gran Visir ed il trono: un avventuriero straniero, all'oscuro degli intrighi di palazzo, che si è innamorato della principessa. Il giocatore veste i panni di questo spavaldo che, dietro ordine del Gran Visir, viene arrestato e gettato nei sotterranei del palazzo reale. Proprio da lì inizia il suo cammino alla volta del riscatto della bella figlia del sultano...

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

AMERICAN
SPECIALE
mai stuzzicare un g

ANCORA MEGA CD

Finalmente è stata annunciata l'arrivo della versione del Mega-CD per il Genesis. All'inaspettata notizia diverse software house occidentali che non sembravano molto convinte di questa periferica si sono buttate a capofitto nella produzione di diversi giochi...
Avventure cinematografiche, spettacolari, etc. cosa si potrebbe desiderare di più per il proprio M-CD? Molto presto potrete provare diverse tra le migliori avventure per il computer PC, e una delle software house più interessante è la Sierra!

MONKEY ISLAND
(Lucas Arts)

Si tratta di una delle più belle avventure che siano state fatte: in questo gioco guiderete un volonteroso giovanotto nel tentativo di diventare un pirata e di scoprire il segreto dell'isola delle scimmie.

LEISURE SUIT LARRY
(Sierra)

Le paraboliche avventure del più sfortunato playboy del mondo stanno per approdare anche su Mega CD. Riuscirete a portarlo alla scoperta della sua donna ideale? E soprattutto, riuscirete a rispondere a tutte le domande che ci sono all'inizio in modo da giocare al livello più birichino?

WILLY BEAMISH
(Sierra)

Willy è il tipico ragazzino "modello americano" che ne combina di tutti i colori: la sua vita è caratterizzata

da avventure di ogni genere, e in molti casi gli piace mettersi nei pasticci facendo monellerie di diverso tipo!
Willy Beamish è un gioco assai divertente che presenta in tutte le situazioni sfumature di comicità demenziale.

KING QUEST V
(Sierra)

Si tratta di un'ennesima avventura dinamica della Sierra che su PC sta avendo un discreto successo; impersonate un re che dovrà in qualche modo mettere luce sulla misteriosa scomparsa... del proprio castello!

WOLF CHILD
(Sierra)

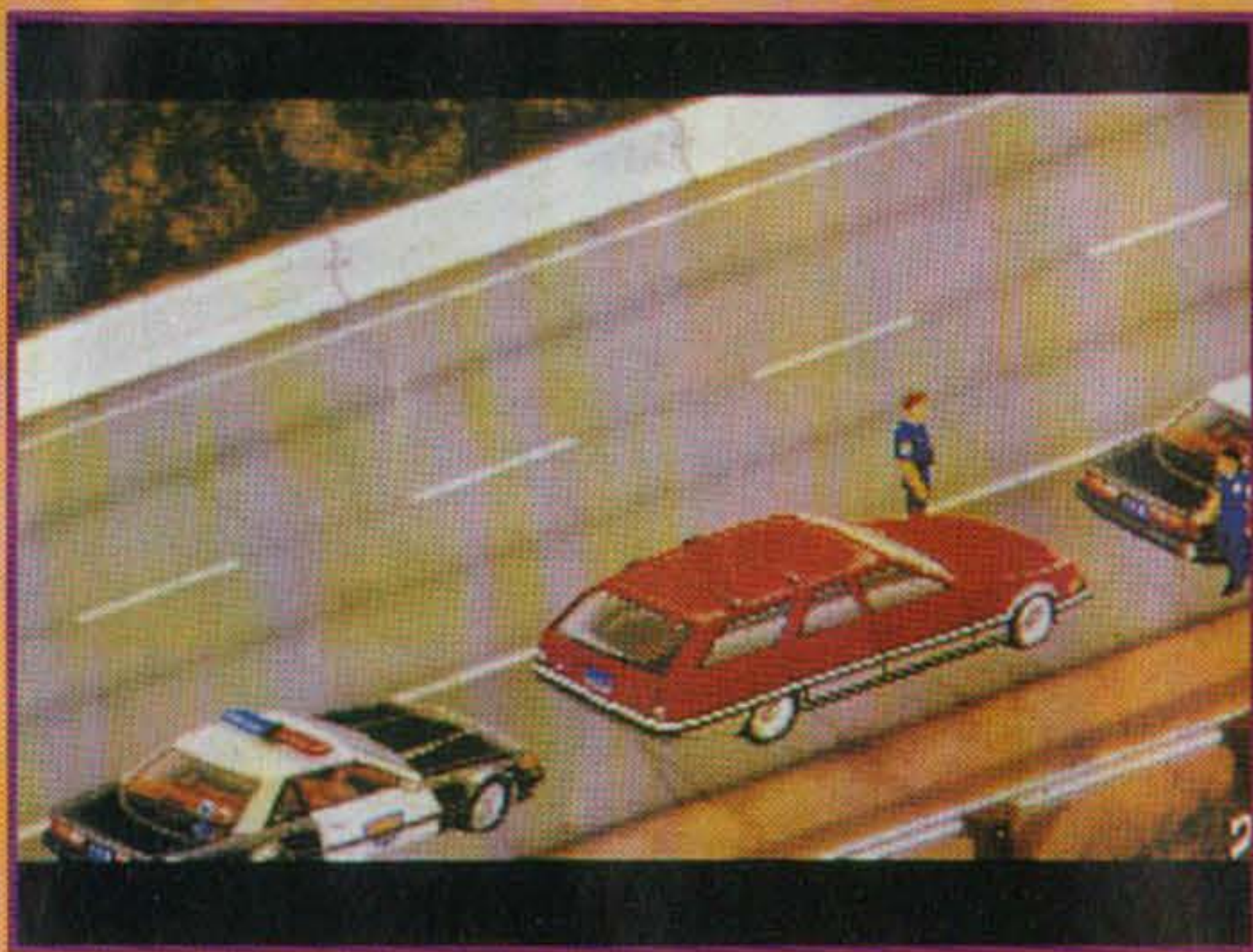
Tuo padre è uno scienziato genialoide che ha creato una macchina in grado di trasformare gli uomini in lupi; un dittatore sanguinario ha però rapito il povero papino per farlo collaborare alla conquista del mondo.
Scrolling multidirezionale, grafica di alto pregio, tonnellate di sonoro e parlato caratterizzano Wolf Child su M-CD.

ICAMENTE

Mega-CD

gigante che dorme...

POLICE QUEST III
(Sierra)

La carriera di un poliziotto non è cosa semplice e incredibile!
Il gioco utilizza per la prima volta il Full Motion Video (grafica e animazioni a pieno schermo) e le animazioni scorreranno a 12 frame al secondo, animazione questa che equivale a quelle di un cartone animato di discreta qualità (es: Dragon's Lair).
Inoltre provate solo a immaginare le colonne sonore del film riportate su questo sin'ora inesplorato M-CD!?

Police Quest III insegna proprio questo. Forse un po' troppo tecnico, ma sempre valido un altro dei capolavori Sierra.

BATMAN RETURNS
(Sega)

Oltre all'annunciata uscita di Batman 2 in cartuccia su MD, è prevista anche la versione su M-CD che si differenzierà dalle altre per il fatto che in certo senso vivrete direttamente il film nella sua pienezza; nella foto che vedete la strada e i grattacieli si muovono con un realismo

IN BREVE

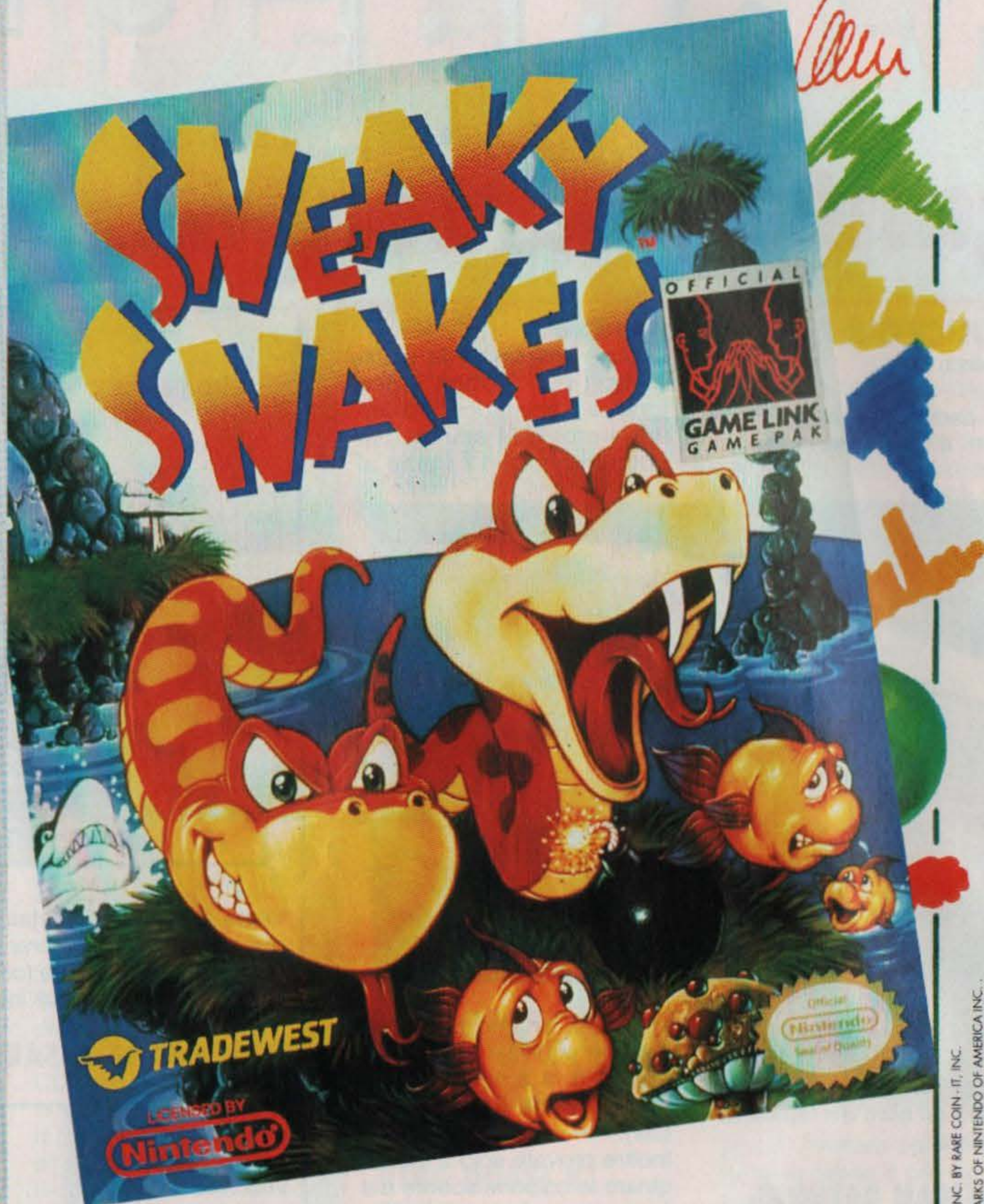
Dal momento che potrei continuare a elencare titoli in uscita per M-CD ancora per due o tre pagine ma non ho più molto spazio mi limito a qualcuno corredato da foto...

SUPER DUNGEON MASTER

Ve ne abbiamo già parlato in breve alcuni numeri addietro e ora vi possiamo mostrare alcune foto: una all'esterno del dungeon mentre piove (cosa che nelle altre versioni del gioco non esiste), e una all'interno.

BLACK HOLE ASSAULT

No, non si tratta di una conversione di quel vecchissimo film della Walt Disney con Vincent il robot. Però non sappiamo molto di più. Beh, beccatevi la foto e basta!

Per ora mi fermo qui ma come ormai avrete capito la rimonta è cominciata...

GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

BATTLETOADS™

ORIGINAL
GAME BOY
GAME PAK

LE AVVINCENTI PERIPEZIE DI ZITZ, RASH E PIMPLE, IL TRIO DI ROSPI GUERRIERI CHE HA FATTO LETTERALMENTE IMPAZZIRE L'AMERICA!

Original Nintendo Seal of Quality

LICENSED BY Nintendo

TRADEWEST

Attenzione Zitz! La perfida Regina Nera ha fatto prigionieri Rash e Pimple, i tuoi migliori amici. Hai molta strada da fare per raggiungerli: nelle caverne, attraverso le paludi e addirittura nella pancia del mostruoso verme gigante. E, naturalmente, alla fine dovrai sconfiggere il terribile, il furioso Trita-Rane Robo Manus! Sei sicuro di avere quello che ci vuole per essere un buon Battletoad? Lo vedremo presto, in un modo o nell'altro...

TOYS® LEADER

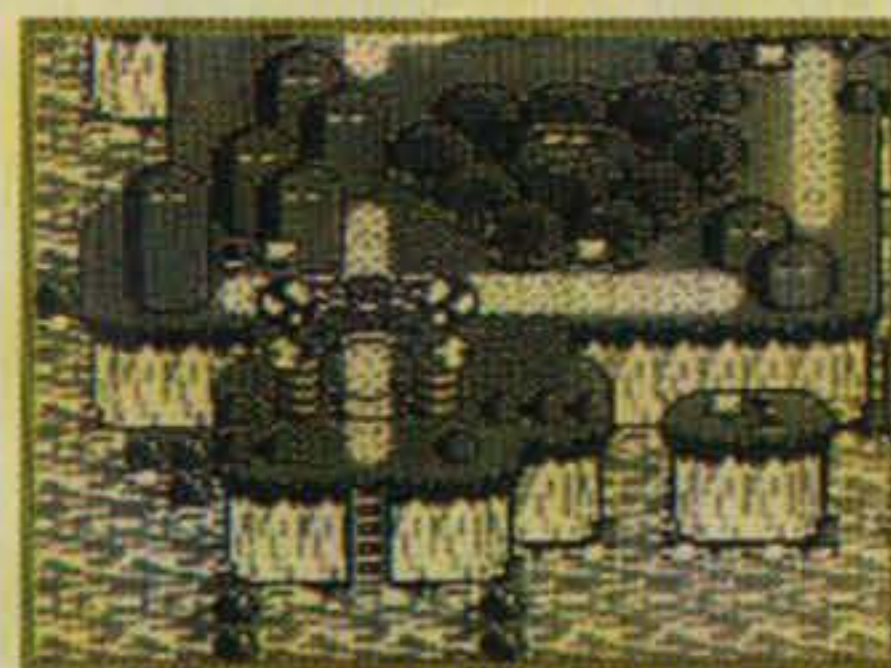
È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

CADARIO

NINTEND

MAZINGA CONTRO GOLDRAKE

O Godzilla contro Heidi, Paperino contro Dracula, o chi diavolo volete voi. Il succo della faccenda è che l'americana Activision sta per "liberare" sul mercato mondiale un videogioco ispirato a una delle serie a fumetti più interessanti (e violente) che si siano mai viste in giro: Alien Vs Predator. Per chi non conoscesse i vari retroscena, ecco un breve riassunto: i Predatori appartengono a una razza aliena di cacciatori nati (tratti dai film Predator e Predator II) e gli Alieni sono quegli esseri viscidi e bavosi che spendono milioni di dollari in dentifricio e che passano il loro tempo a rompere le scatole a Sigourney Weaver. Qualche astutone deve aver pensato bene di unire due soggetti così interessanti e diametralmente opposti, e il risultato (perlomeno fumettistico) è stato decisamente positivo. Le premesse fanno pensare a un signor videogioco, ma, come sempre, non si sa mai...

MARIO! MARIO! MARIO!...

E' lui! E' tornato! Ed era ora! Per tutti i possessori di Game Boy, si preannuncia un inverno alquanto interessante: la Nintendo sta per scatenare la furia distruttrice del suo ultimo capolavoro (o almeno questo è quello che spera ogni bravo fan dell'idraulico più ricco, famoso e italiano del mondo), Super Mario Land II, che si preannuncia come qualcosa di veramente eccezionale. Guardate le foto e sbavate!

ANCORA MARIO?!?

Basta! E' dappertutto! Platform game, utility grafiche e adesso anche un gioco di corsa alla F-Zero! Intitolato Super Mario Kart, dovrebbe battere tutti i record in fatto di stranezze e anche qualcuno in più. Per il momento vi possiamo propinare questa foto che dice ben poco, ne avevamo un altra molto più bella ma il Buco Nero Redazionale ha colpito ancora. Ringraziamo di non aver perso anche questa!

IL MIO NOME E' COYOTE, WILE E. COYOTE...

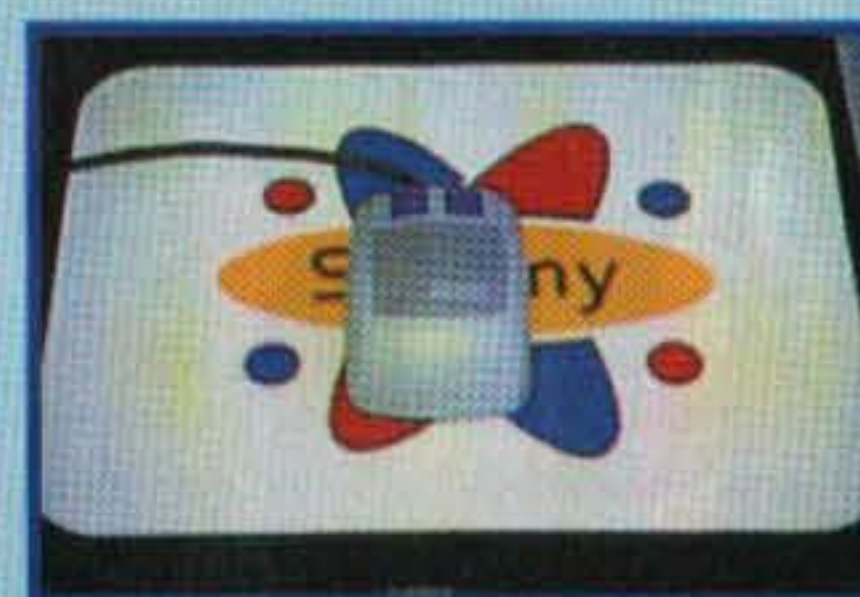
Senza dubbio, la coppia Wile E. Coyote & Road Runner (meglio noti da noi come "Wilcoyote & Beep-Beep") è quella che ha riscosso più successo tra tutti gli ultraviolenti cartoni americani della Warner Bros presso grandi e piccini di tutto il mondo. La combinazione di antipatia pura da parte dello struzzo blu e balordaggine assoluta del coyote più rognato dell'universo hanno trasformato una serie già di per sé molto divertente in un vero e proprio culto - non è quindi una sorpresa la notizia di questo Death Valley Rally per Super Famicom, ispirato appunto alle imprese del dinamico duo. Il giocatore probabilmente impersonerà Road Runner e dovrà riuscire a evitare le maldestrissime trappole del coyote, anche se sarebbe stato più divertente impersonare Wile.

...DO NEWS

W LA FANTASIA

Avete presente giochi come River City Ransom e Dodge Ball per il NES? O ancora, quell'assurdo gioco di calcio con gli omettini obesi visto lateralmente ma che comunque assomigliava come grafica ai due giochi succitati? Beh, probabilmente in Giappone devono aver riscosso parecchio successo, visto che sono già pronti ben due giochi con questi esseri come protagonisti. Il primo si intitola Street Challenge ed è una specie di Track & Field un po' più rozzo, e il secondo si chiama Street Hockey ed è... un gioco di hockey su ghiaccio. Anche per i nomi non è che si siano sforzati poi molto, il resto lo giudicheremo quando potremo schiaffare le cartucce nei nostri NES (e non fraintendete), il che vuol dire più o meno a fine anno.

MAMMA, GUARDA! UN... TOPO?

Ma che ci farà mai una console con un mouse? Da quello che possiamo sapere, il neonato mouse per Super NES della Sammy tornerà utile per i loro prossimi due giochi, Might & Magic II e Might & Magic III. Nel frattempo però anche la Nintendo ha deciso di lanciare una periferica simile nel pacchetto Mario Paint and Mouse - un programma per disegnare su una console. La domanda sorge spontanea: ma chi glielo fa fare?

CHE SQUALLORE...

Guardate le foto - vi dicono niente? Ebbene sì, qualche mentecatto giapponese ha deciso di girare un film su Street Fighter II - speriamo non arrivi mai in Italia, altrimenti con la scusa della "subcultura alienante" ci tolgono tutti i manga e i cartoni animati. Notate inoltre il complessissimo trucco usato per simulare lo Spinning Bird Kick di Chun Li...

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

SEGA™
Master System™

CHAMPIONS of EUROPE™

© 1987 UEFA

IN REGALO
LA MASCOTTE
UFFICIALE

TECMAGIK™

IL GIOCO UFFICIALE
DEL CAMPIONATO EUROPEO
CALCIO UEFA '92

Scendi in campo con le 34 squadre migliori e vivi la straordinaria emozione di essere CAMPIONE D'EUROPA!

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

CADARIO

UNA MAREA DI NOVITA' ENTUSIASMANTI!

PIU' LIVELLI, PIU' NEMICI, PIU' VELOCE!

Eccolo è lui, più scattante che mai! Il porcospino più famoso nel mondo delle console sta per tornare a velocità super-sonica su MD, Game Gear e SMS (è prevista anche una quasi contemporanea versione per Mega-CD che ovviamente si spera essere realizzata meglio).
Il secondo episodio di Sonic è quasi terminato, e sarà disponibile entro il periodo natalizio; questa volta potrete giocare, se lo desiderate, in due contemporaneamente, e la Sega ha pensato bene di rendere il gioco ancora più veloce (!) e vario del già spettacolare Sonic infatti vi attendono ben 35 livelli...

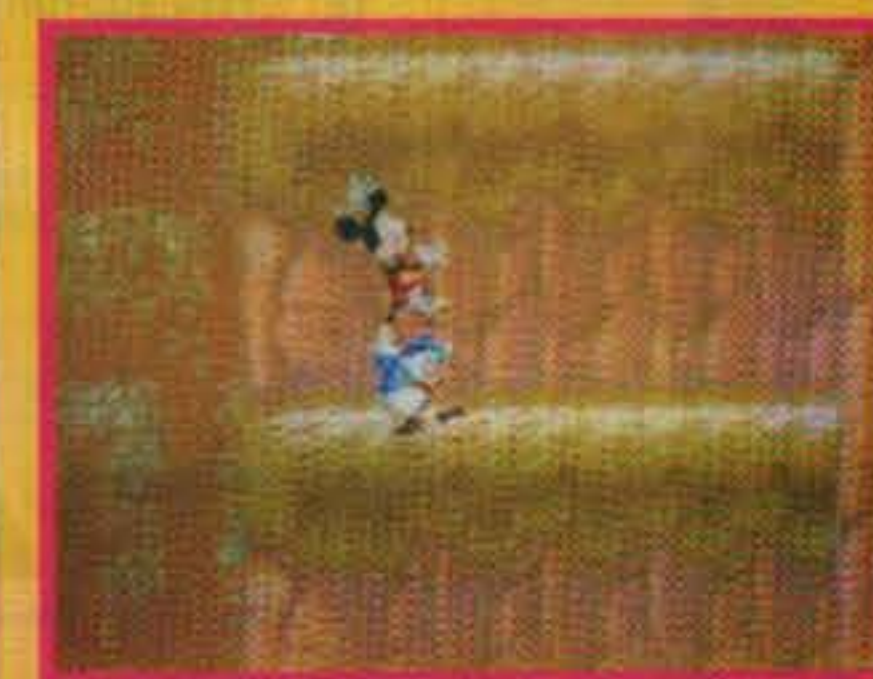
A: una piccola schermata in versione CD!

B: notate l'espressione perplessa della volpe (il secondo giocatore), forse non riesce a stare dietro a Sonic?

C: ecco Sonic insieme al suo nuovo compagno!

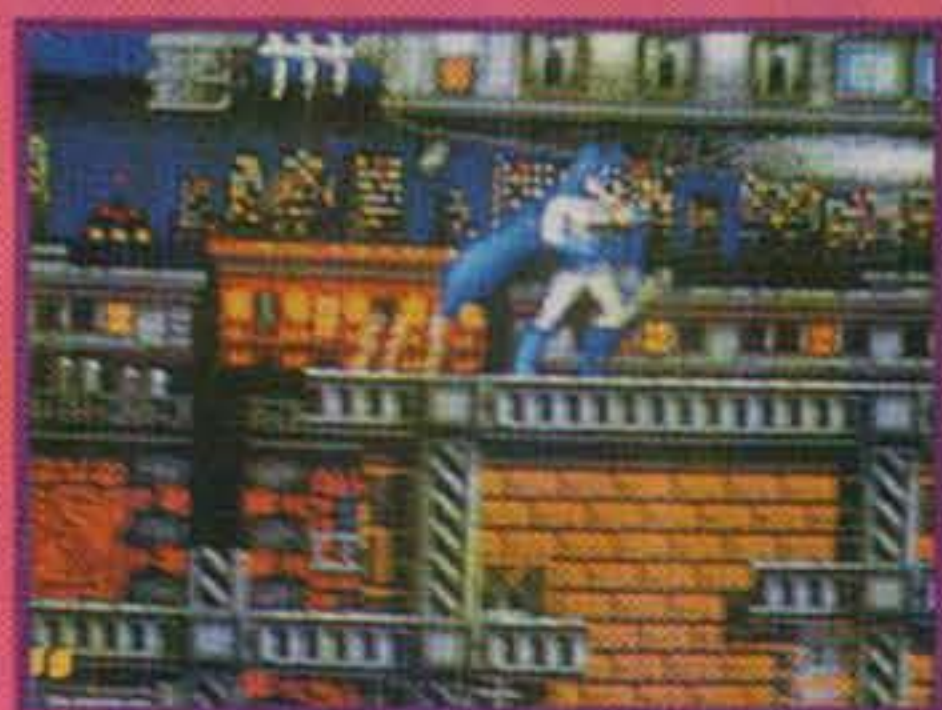
D: immaginate l'effetto rotatorio di questo percorso a vite!

WORLD OF ILLUSION: starring Donald Duck & Mickey Mouse

I frutti prodotti dall'unione di Sega e Walt Disney non sembrano finire mai: tutti voi sapete che sino ad ora i giochi creati su MD in seguito a questo accordo sono sempre stati dei successi e lo stesso si preannuncia per World of Illusion che permetterà a due giocatori di guidare Topolino e Paperino in una fantastica e coloratissima avventura in un mondo che era già stato esplorato in parte da Topolino!
L'animazione e la grafica saranno a livelli mai visti sino a ora e il gioco sembra decisamente accattivante.

IL RITORNO DEI PALADINI DELLA GIUSTIZIA!

Eccovi di seguito una carrellata sui titoli previsti per MD entro la stagione invernale '92 '93 riguardanti i super eroi; pare che stia per cominciare un periodo florido per i beat'em up.

BATMAN: Revenge of the Joker

Ecco una foto di Batman: la conclusione.

...e il suo seguito!

Quelli tra voi che hanno potuto giocare Batman, o al limite vederne la recensione su CMania 2 (che scrissi personalmente ndG), si saranno resi conto che, a parte la facilità con cui si riesce a portarlo a termine, si tratta di un gioco realizzato superbamente: il sonoro è ai livelli di quello di un CD e la giocabilità è molto buona per non parlare della grafica; ora a distanza di un anno è annunciato il seguito.

CAPTAIN AMERICA & The Avengers

I magnifici personaggi della Marvel Comics stanno per fare la loro comparsa su MD in questo stupendo Beat'em up che giungerà per importazione tra settembre e ottobre '92.

SUPERMAN

Ancora una volta Superman viene chiamato al dovere nel tentativo di salvare la popolazione di Metropolis, la città in cui vive sotto le vesti di un

giornalista di nome Clark Kent, dal malefico Brainiac che sta per attuare un piano terribile per eliminare Superman una volta per tutte. Lo stile di gioco ricorda molto Spiderman, quindi vuol dire che dovrete attraversare numerosi livelli di piattaforme che costituiscono la città e dintorni.

X-MEN

Un'altro titolo misto fra platform e beat'em up di grande azione che sicuramente farà impazzire tutti gli appassionati dei fumetti Marvel è questo Nella foto vedete Wolverine.

MONOPOLY

In arrivo anche su Megadrive questo classico dei giochi da tavolo, in precedenza convertito per PC, Amiga e Master System.

ANOTHER WORLD II

Questo gioco ai possessori di console non dirà quasi nulla se non addirittura niente, ma se qualcuno tra voi ha un PC o conosce qualcuno che lo possiede, sicuramente saprà che si tratta di un titolo particolare!
La storia narra di uno scienziato che, in seguito a suoi particolari esperimenti con gli agenti atmosferici, viene catapultato in

una dimensione parallela; una volta trovatosi lì avrà a che fare con gli abitanti del posto e dovrà trovare la via del ritorno.
Una particolare attenzione in questo gioco è rivolta all'animazione davvero realistica e fluida senza contare i fondali che sono stati migliorati rispetto al primo episodio. Non dovrebbe tardare giungere sugli scaffali dei negozi.

DUNGEONS & DRAGONS: Warriors of the Eternal Sun.

Ne abbiamo già parlato per cui mi limito a dirvi che lo potete già richiedere per imp. parallela; a prestissimo per una recensione.

STREET OF RAGE II

Tutti noi sappiamo che uno dei migliori beat'em up di quest'anno è stato Street of Rage su MegaDrive e da qualche tempo giravano voci riguardo un probabile seguito!
La Sega ha pensato bene di continuare lo strepitoso successo di questo gioco con una seconda parte in cui, oltre a sfruttare una cartuccia a 16 MBit, il gioco presenterà maggiore difficoltà mantenendo sempre la stessa giocabilità del primo, più livelli e sprite più grandi nonché grafica e animazioni migliori.

GAME GEAR

TAZMANIA

Il famigerato batuffolo di pelo turbinante che altri non è che Alex impervia e minaccia anche i territori inesplorati del Game Gear alla ricerca delle uova leggendarie!

DOUBLE DRAGON

Si tratta con certezza di uno dei beat'em up che ha fatto la storia di questo genere e sicuramente non sfigura nemmeno oggi!
Da tenere in considerazione assolutamente.

SONIC II

Come per Batman, anche Sonic farà la sua comparsa in tutte le versioni per le console della Sega; il gioco riprenderà principalmente i concetti fondamentali del primo ma sarà molto più veloce, difficile e vario!

BATMAN RETURNS

Questo titolo sembra destinato ad apparire su tutte le macchine, prima su MD poi su M-CD e ora su Game Gear, manca solo la per Sega Master System che sicuramente arriverà più tardi.

MASTER SYSTEM

TOM and JERRY

Dopo i fantastici giochi basati sulle vicende di Asterix e Obelix, e il fortunato Donald Duck o ancora Topolino, è finalmente giunto il turno di altri due personaggi famosi dei cartoni animati: Tom e Jerry.
Ora potrete giocare su Master System rivivendo le esilaranti, interminabili e spericolate avventure dei due personaggi della Warner Bros.

IN BREVE...

Diversi altri titoli sono previsti e molti promettono davvero bene come per esempio La Sirenetta, Defenders of the Oasis (RPG), Tennis, Home Alone, Shinobi II, etc.

CAMPANIA:
AVERSA (CE) - BEBILANDIA Prov.le Aversa Calvano
BATTIPAGLIA (SA) - 3G Via P. Baratta 232
NAPOLI - CASA MIA Via Francesco Cilea, 115
NAPOLI - DE CARLO LUIGI Viale Degli Oleandri 14/C
NAPOLI - ODORINO Largo Lala, 25/26
ZONA SOCCAVO (NA) - VESPOLI GIOCATTOLI Via Epomeo, 210/212
EMILIA ROMAGNA:
BOLOGNA - GRANDE EMPORIO STERLINO Via Murri, 75/A
BOLOGNA - GRANDE EMPORIO STERLINO Via Lombardi, 43
CASTELVETRO (PC) - TOYS CENTER Loc. Quabas SS1
FORLI' - COMPUTER VIDEO CENTER Via C. di Marte, 122
MODENA - ORSA MAGGIORE V.le Dello Sport 50-C.Comm.le "I PORTALI"
FRIULI:
TRIESTE - CARTOLERIA GIOCATTOLI Via Giulia, 7
TRIESTE - IRMA BUCHBINDER ORVISI Via Ponchielli, 3
UDINE - BIMBI Via Mercato Vecchio 29
LAZIO:
RIETI - RINALDI MARIO Viale Matteucci, 10/A
RIETI - TOGNOCCHI Via Domiziano, 8
ROMA - CASA MIA Via Appia Nuova 146
ROMA - CASA MIA GAIA Largo Boccea 12
ROMA - CIUFF CIUFF Via Etruria, 4/A
ROMA - DISCOTECA FRATTINA Via Frattina, 50/51
ROMA - GIARDINO DEI BALOCCHI Circ. Gianicolense, 252/C
ROMA - GIORNI GIOCATTOLI Via Marcantonio Colonna 34
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Viale delle Provincie, 19
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via R. Zampieri, 50/52
ROMA - GRUPPO VIEDOGIOCANDO Circ.ne Ostiense, 188
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via Casal De' Pazzi, 113
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via Baldo Degli Ubaldi, 21
ROMA - IL BIRILLO Via A. Leonori 102
ROMA - L'ARCOBALENO Via Cassia 6/C
ROMA - LA CHIOCCIA Viale Marconi, 277
ROMA - LO SPECCHIO DI ALICE Via Entrea 72 F/G
ROMA - MARZI OTELLO Piazza Filippo Carli, 4
ROMA - METRO IMPORT Via Donatello, 37
ROMA - PERGIOCO Via Degli Scipioni 109/111
ROMA - S.H. 2000 NUVOLONI Via P. Maffi 28/32
TIVOLI (RM) - A.V.C. SHOP SERVICE Via Empolitana, 134
VITERBO - BUFFETTI COMPUTER SHOP Piazza dei Caduti 12
VITERBO - TREAC Via palazzina 81
LIGURIA:
ALASSIO - TORRAL Via L. Da Vinci 189
BOLZANETO (GE) - SCABINI GIOCATTOLI Via C. Reta 7/R
CHIAVARI (GE) - GIOCATTOLI MALATESTA C.SO De Michiel 38
CHIAVARI (GE) - ORESTE Via Delle Vecchie Mura 8
GENOVA - A.B.M. COMPUTERS P.zza De Ferrari, 2
GENOVA - BABY LAND Via Colombo 58/R
GENOVA - ELITE COMPUTERS Via Orsini, 31/R
GENOVA - GENTILOTTI GIUSEPPE Via Marco Sala 18/R
GENOVA - IL BALILLA Via F. Aprile, 112/R
GENOVA - LA BEFANA Via Assarotti, 2-4-6-8/R
GENOVA - PLAY TIME Via Gramsci, 3-5-7/R
GENOVA - PLAY TIME 2 Via Sestri, 50/R
GENOVA - PLAY TIME 3 Via Delle Casaccie, 14-16-18
IMPERIA - ORESTE Via Degli Orti 5
LA SPEZIA - ABRUZZESE ANNA MARIA Via Dalmazia, 20
LA SPEZIA - ORESTE Via V. Veneto 51
RAPALLO (GE) - ORESTE Via Colombo 43
RAPALLO (GE) - PAGLIALUNGA Vico Liceti, 6
SAVONA - BAZAR QUAGLIA Corso Italia, 235/R
SAVONA - ORESTE Via Sormano 51
VENTIMIGLIA (IM) - ORESTE Via Mazzini 9/A
VADO LIGURE (SV) - CUCCIOLO Via G. Ferraris 16
LOMBARDIA:
BERGAMO - CALDARA ANGELO Viale Papa Giovanni, 49
BRESCIA - TOYS CENTER Via Milano 3/F
CARAVAGGIO (BG) - MERISIO Via Oberdan, 13
CASALPUSTERLENGO (MI) - CAMBIELLI ANGELO Via Marsala 35
CASSANO D'ADDA (MI) - GRAZZINI P.le Gobbetti Centro Comm.le Lagorà
COLOGNO MONZESE (MI) - CASA DELLA MUSICA Via Indipendenza 21
CREMA (CR) - EL-COM Via Libero Comune 15
CREMONA - MONDO COMPUTER Centro Commerciale CR 2
GALLARATE (VA) - GIOCHIGARDEN Corso Sempione, 33
LECCO (CO) - FUMAGALLI Via Cairoli, 48
LEGNANO (MI) - G.M.L. Via C. Jucker, 1
MANTOVA - TOYS CENTER Via Parma
MILANO - B.C.S. Via Montegani, 11
MILANO - CALLIGARO Via Ampere, 105
MILANO - FLOPPERIA Viale Monte Nero, 15
MILANO - GRAZZINI Via M. Macchi 29-Via Pitagora 4-V.le Romolo 9
MILANO - MARCUCCI Via F.lli Bronzetti, 37
MILANO - MESSAGGERIE MUSICALI Corso V. Emanuele, 22
MILANO - NEWEL Via Mac Mahon, 75
MILANO - PERGIOCO Via S. Prospero 1 (Cordusio)
MILANO - SUPERGAMES Via Vitruvio, 37
MORNAGO (VA) - VANONI FRANCO Via Stazione 14/18
MUGGIO' (MI) - PRINCIPI CARLO Via 5 Giornate, 1
NERVIANO (MI) - G.M.N. Via Nuova Str. Lat. Giovanni XXIII°
ORZINUOVI (BS) - METALMARK Via Adua, 36
PARABIAGO (MI) - DEMO GIOCATTOLI Largo S. Crispino 3
PAVIA - SENNA COMPUTER SHOP Via Calchi, 5
REZZATO (BS) - C.D.C. Via Garibaldi 76
SAMARATE (VA) - MAZZUCCHELLI 'S Via Marconi 12
S. ANGELO LODIGIANO (MI) - CERRI BATTISTA Piazza Perosi 10
SABBIO CHIESE (BS) - BAZZANI OTTAVIA Via Parrocchiale, 22
SAN GIULIANO MILANESE (MI) - G.M.S. Via L. Tolstoy, 85
TIRANO (SO) - SICON NON FOOD Viale Italia, 24
MARCHE:
ANCONA - IRMEA Via Grandi 3
FALCONARA MARITTIMA (AN) - IL GIOCATTOLO Via N.Bixio, 67
FANO (PS) - FULIGNI GIOCHI Via Nolfi 1/A - Via Roma 39/B
OSIMO (AN) - IL GIOCATTOLO Via Lionetta, 12
PIEMONTE:
ALBA (CN) - BONA Corso Coppino, 32
ASTI - ASTI GAMES Corso Alfieri, 26
BRA (CN) - BONA Via Principi, 4
CASALE MONFERRATO (AL) - RIPOSIO GIOCHI Via Roma, 181
CHIVASSO (TO) - HOBBY MARKET Via Po, 2/C
NOVARA - BARALE Via Omar, 2
NOVARA - PARADISO DEI BAMBINI Via Tadini, 35
PINEROLO (TO) - LA PALLA Via Silvio Pellico, 20
RIVOLI (TO) - AGARTHI Via Montegrappa, 112
TORINO - ALEX 2 Via Tripoli, 179/B
TORINO - ALEX COMPUTER Corso Francia, 333/4
TORINO - AMERICAN'S GAMES Via Sacchi, 26/B
TORINO - FLASH GAMES Via Valdieri 12
TORINO - GIROTONDO TRE Corso Sommeiller, 33
TORINO - PARADISO DEI BAMBINI Via A. Doria, 8
TORINO - PLAY GAME SHOP Via Carlo Alberto, 39/E
TORINO - SOFTEL Via Nizza 45/F
TORTONA (AL) - MUSICA E DINTORNI Via Bandello 19
VALENZA (AL) - CENTRO COMM.LE SELEZIONE Via F.lli Cairoli 5
VERCELLI - STILE Via Marsala, 25
NEGOZI EXPERT PIEMONTE - VEDI PAGINE GIALLE -
PUGLIA:
BARI - WILLIAMS COMPUTER Viale U. D'Italia, 79
BARLETTA - DI MATTEO ELETTRONICA Via C. Pisacane 11
GALATINA (LE) - DE BLASI UGO Via Pascoli 32
GALATONE (LE) - STIFANELLI BRUNO Via Garibaldi 39
GALLIPOLI (LE) - TECNOUFFICIO Piazza Giovanni XXIII° 10
LECCE - VIDEOMANIA Viale Università 61
REPUBBLICA SAN MARINO:
SERRAVALLE - ELECTRONICS Via V Febbraio
SARDEGNA
SASSARI - VIDEO GAMES Via Dei Mille 17
SASSARI - VIDEO GAMES 2 Piazza Azuni 12
SICILIA:
CALTANISETTA - ELLE SERVICE Via libertà 194/198
CASA S. ERICE (TP) - DIGITAL TOP Via G. Marconi 463
CATANIA - PRISMA COMPUTERS Via Canfora, 122/124
ENNA - NAPOLI FRANCESCO Via Candrilli 11
PALERMO - HOME COMPUTER Viale Delle Alpi, 50/E
PALERMO - IL NANO VERDE Via F. Bentivegna 65
TERMINI IMERESE (PA) - CASCINO ANGELO C.so Umberto e Margherita 2
TOSCANA:
AGLIANA (PT) - DUO TOYS Viale Della Libertà, 53/55
AREZZO - BOBINI GIOCATTOLI Via L.B. Alberti, 1/H
CAMAIORE (LU) - IN.CA.BA. Via Provinciale, 241
FIRENZE - LA CITTA' DEI RAGAZZI Via De Tacchinardi, 2
FIRENZE - PUNTO SOFT Via Torcicoda, 1/R
LIDO DI CAMAIORE (LU) - IL COMPUTER Viale Colombo, 216
LIVORNO - DRAGON'S LAIR Via S. Francesco, 47/14
LIVORNO - MONDANELLI Via Ricasoli, 52
LUCCA - L'ELETTRONICA Piazza Del Salvatore 6
LUCCA - MARCHI UFFICIO Via Delle Tagliate, 598
MASSA CARRARA - FLOATING POINT Gall. L. Da Vinci, 32
MONTEVARCHI (AR) - LA CITTA' DEI RAGAZZI V.le A. Diaz 149
PIOMBINO (LI) - PUNTO ROSSO Via I. Barontini, 28
PISTOIA - ANDREINI GIOCATTOLI Via Cavour 8
PISTOIA - MOGANA Via Dalmazia 424
POGGIBONSI (SI) - BABILONIA Via del Commercio, 29
PONTE BUGGIANESE (PT) - DINI SHOPPING Via Buggianese, 108
PONTEDERA (PT) - NICCOLAIONI MAXISPORT Via Dante 11/13
PRATO (LI) - CAPECCHI ROBERTO Via L. Muzzi, 52
PRATO (FI) - LA CITTA' DEI RAGAZZI Via V. Da Filicaia 77/A
SIENA - BIANCHI Strada Massetana Romana
VIAREGGIO (LU) - IL GATTO E LA VOLPE Via Dei Marmi (int. 3)
UMBRIA:
BASTIA UMBRA (PG) - CASA DEL GIOCATTOLO Viale Umbria
CITTA' DI CASTELLO (PG) - LIBRERIA DEL MAESTRO Via P.S. Florido 16
PERUGIA - MAGAZZINI P. Via Baglioni, 17/29
PERUGIA - MIGLIORATI Via S. Ercolano, 3/10
S.SISTO (PG) - CIEM MINUTI Via Pievaiola 166
SPOLETO (PG) - ROSATI DELIO Via A. Ricci 3/5
TERNI - SCIANNAMEO & MORONI Via S. Tommaso 5
VENETO:
BOARA PISANI (PD- PRISMA MERCATO Via Roma S.S. 16
PADOVA - COMPUTER SHOP c/o CENTRO GIOTTO Via Venezia 61
S. G. LUPATOTO (VR) - CASA DEL BAMBINO Via Cà Nova Zampieri
S. G. LUPATOTO (VR) - TOYS CENTER Via C. Battisti 200
S. MARIA MADDALENA (RO) - PRISMA MERCATO Via Eridania 167
TREVISO - HOBBY MODEL Galleria Rialto 5/7
VERONA - LEONETTI FERNANDA Via Mantovana 2

NEGOZI GIOCHERIA - VEDI PAGINE GIALLE

IN QUESTI NEGOZI
L'INTERO ASSORTIMENTO
E LA QUALITA' LEADER
SONO GARANTITI!

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Se vi parlo di un supereroe con un mantello decisamente ridicolo e una selva di nemici particolarmente imbecilli, di chi sto parlando? (Di te stesso in impermeabile? NdAlex)

BATMAN RETURNS

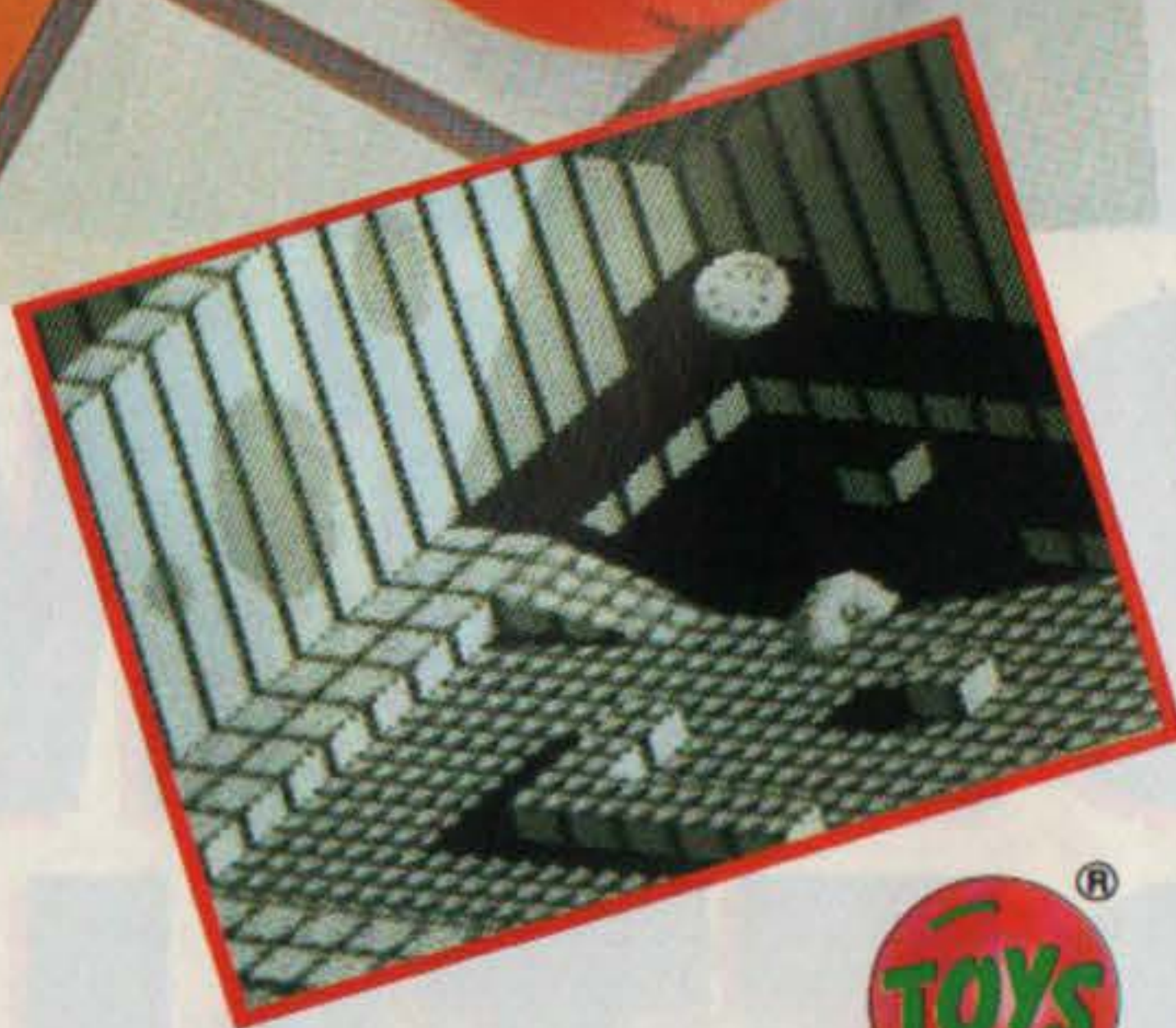
Certamente non di Superman, di Zorro o dell'Uomo Ragno- mi riferisco infatti a Batman e ai criminali che deve combattere. The Joker, Penguin, Catwoman... Sono solo i tre principali, poi chissà quanti altri ce ne sono in giro. Questi criminaloidi sono cattivi cattivi, eppure ciascuno di loro sembra essere particolarmente scemo. Prendiamo per esempio il Joker, che tutti quanti abbiamo avuto l'opportunità di vedere all'opera nel primo film dedicato a Batman dell'ultima generazione: andava in giro vestito come un povero scemo si vestirebbe a Carnevale durante la festa del manicomio e faceva perennemente la pubblicità ai dentifrici con il suo sorrisone smagliante (beh, era abbastanza involontario come sorriso: era uno sfregio permanente dovuto a una caduta in un acido causata dallo stesso pipistrellone... NdAlex). Oppure il Pinguino: Danny de Vito deve aver fatto una faticaccia tremenda a impersonare un essere tanto putrido, vestito con un frac modello anni '20 e sempre occupato a fumarsi uno spinello gigante con boccaglio da madame... E poi la Donna Gatto: il suo unico scopo sembra essere quello di apparire sulle più rinomate riviste di moda e per tutta la durata del film si limita a sedurre supereroi... In ogni caso, il gioco che sto -si fa per dire- recensendo è nientepopodimeno che il tie in ispirato dal nuovo film con Michael Keaton che vede protagonista il supereroe di casa DC, e lo scopo del medesimo altro non è che picchiare tutti coloro che vi troverete di fronte. Bello, eh? E, soprattutto, complesso!. Batman si può muovere a destra e sinistra e può saltare sui piani superiori, in un guazzabuglio di colori scuri e tinte morte (ispirate forse dalla Gotham City cinematografica, molto spenta e claustrofobica come sensazione d'insieme, o no? NdAlex). Infatti i colori che contraddistinguono la grafica di questo Batman Returns non sono certo quelli di un Van Gogh, e dopo mezz'ora di gioco si inizia a provare una fastidiosa claustrofobia, dovuta anche a uno schema di gioco leggermente scialbuccio. E' un po' una questione di gusti, qualcuno potrebbe trovarlo un capolavoro, ma a me non è che sia piaciuto tanto. Certe volte la difficoltà è frustrante, e in alcuni casi non si può fare altro che perdere energia... Peccato.

Paolone

In una fogna piena di pinguini con le bombole? O forse sono bombe?

E ora, faccia a faccia... beh, faccia a becco con il terribile criminale di turno: il Pinguino!

ATARI LYNX	
GRAFICA + Ben definita con sprite enormi - Poco colorata	90
SONORO - Noiosetto	70
GIOCABILITA' - Poco calibrata la difficoltà - Poco Longevo	60
ATARI	68

Nintendo®
GAME BOY™
GIOCARE
E' PIÚ
FACILE CON....
Original Nintendo Seal of Quality
MARBLE MADNESS
OFFICIAL
GAME BOY.
GAME PAK
Un incredibile gioco di abilità, velocità e lotta contro il tempo! Fai rotolare la tua biglia lungo piste tridimensionali. Attenzione alle trappole e ai nemici senza pietà tipo i famelici mangiatori di biglie. Accumula punti bonus e cerca la via più veloce per raggiungere il traguardo!
MINDSCAPE INC
TOYS
LEADER
NINTENDO ®, GAME BOY ™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
COPYRIGHT © 1990, 1984 TENGEN.
MARBLE MADNESS IS A TRADEMARK OF ATARI GAMES CORP. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INT.
CADARIO
È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.
Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.

ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi

PUZZLE

Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.

PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.

SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.

SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.

STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.

RPG

In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regola di comportamento, qualità umane e fisiche.

BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.

DRIVING

Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.

PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata.
Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.
I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.

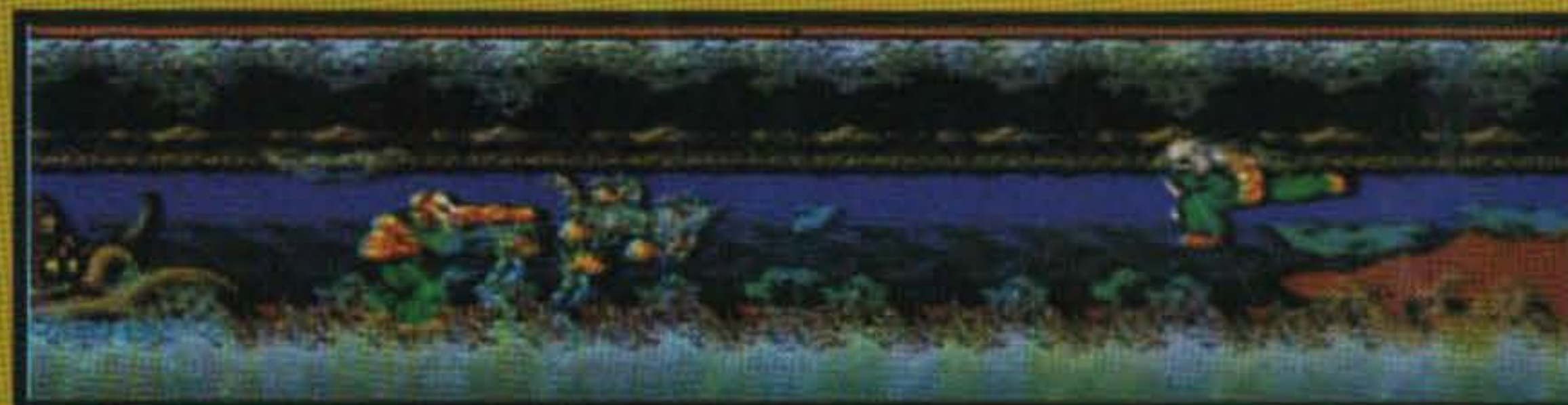
SPLATTERHOU

71

GIOCATORI	1
LIVELLI	8
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

Si tratta di un discreto coin-op che risale ad alcuni anni fa in cui all'ordine del giorno c'erano splatteramenti di ogni genere.

Splatter House è un titolo che ha fatto la storia sulla console della NEC, il PC Engine: sin dai tempi in cui il gioco uscì, moltissima gente impazziva all'idea di poter giocare a casa a un Beat'em up sanguinario come questo, e i possessori delle altre console erano invidiosi, ma ora (o entro brevissimo tempo) lo potrete avere anche sul vostro MD, solo che guiderete Mr. Rick (il tipo mascherato che ricorda tanto l'interprete dei vari Venerdì 13) in un'altra avventura in mezzo agli esseri delle tenebre di Splatter House II.
Sono passati solo pochi anni da quando le oscure forze del male instauratesi nella casa furono scacciate, e ora qualcosa di nuovo sta accadendo in quella strana abitazione; un'entità maligna, per vendicarsi della sconfitta subita, ha catturato la vostra amata portandola in qualche luogo remoto della villa con lo scopo di renderla una creatura del male.
Armati di soli pugni e calci cominciate quindi il faticoso cammino del sentiero che, attraverso boschi infernali e oscure rovine, conduce alla vecchia casa covo di un'immensa energia maligna; prima di entrare in quel luogo dovre-

E ora provate a prendere l'immagine...

Che sia questa la cosa vorace di cui diceva il Gab? Ma se sembra lo spezzatino che cucino io!

Una bella fucilata e il nemico non c'è più, non c'è più, non c'è più...

Un mostro d'acqua di fogna

te fare i conti con umanoidi completamente scuoiati, passando poi a micidiali sanguisughe che vi si attaccano ai polpacci mangiucchiandovi pian piano e infine, una volta entrati nelle cantine della villa, avrete uno spiacevole incontro con "la cosa" che tanto per intimidirvi vi dimostra la sua voracità mangiando... beh, lo vedrete.

Quando state per ucciderla fate attenzione affinché la schifezza che ne fuoriesce non vi tocchi altrimenti verrete corrosi all'istante. Una volta fatta pulizia nelle cantine vi aggirerete nei sotterranei per trovare il vecchio passaggio segreto che una volta conduceva ai piani superiori altrimenti inaccessibili dall'esterno.

Anche qui farete brutti incontri e il tutto sarà condito anche da una serie di trabocchetti, come per esempio lame che sbucano improvvisamente dal pavimento; a mano a mano che vi inoltrerete nei vari locali dell'abitazione le cose si dimostreranno sempre più ostili ma per fortuna il nostro eroe potrà far uso di oggetti trovati sul percorso, come bastoni, fucili, ossa e teste mozzate, che possono rivelarsi molto dolorosi per chi li riceve addosso.

Splatter House II è un beat'em up di richiamo per molti appassionati del genere, ma purtroppo si prova una certa frustrazione dopo un po' che lo si gioca a causa della difficoltà del gioco e della lieve monotonia dell'azione che caratterizza tutti i livelli; i fondali e gli sprite sono belli come anche le musiche ma in generale si tratta di un titolo poco coinvolgente. Consigliato solo se amavate il coin op.

Gabriele Pasquali

Ma non potevo lasciare stare quella provettona?

Proviamo un po' a giocare a baseball con questi tipi in rosso. Chi fa la palla?

MEGA DRIVE	
GRAFICA + Belli gli Sprite + Idem per i fondali.	84
SONORO + Musiche decisamente tetre.	80
GIOCABILITA' - Frustrante e un tantino monotono + Splatter...	70
NAMCO	71

SUPER FAMICOM

S-NES		S.Famicom	
ADV. ISLAND	109000	BOXING W.CHAMP	109000
BATTLE TANK	109000	CYBER FORMULA	119000
AXELAY	109000	ESO 3	129000
CONTRA III	109000	F1 GRAN PRIX	139000
DOUBLE DRAGON II	119000	FINAL F. GUY	159000
HOME ALONE	99000	GOLDEN FIGHTER	159000
HOME ALONE 2	109000	HOOK	149000
HOOK	109000	JOE & MAC	139000
JOE & MAC	99000	KUNIO KUN	149000
KRUSTY FUN H.	109000	LITTLE DEVIL	129000
MAGIC SWORD	109000	MAGIC SWORD	129000
MISTICAL NINJA	109000	MAGICAL TARROUT	109000
PITFIGHTER	109000	PARODIOUS	149000
ROBOCOP 3	109000	PROFOOTBALL	159000
ROCKETEER	109000	PRINCE OF PERSIA	149000
SIMPSON	109000	RAMNA 1/2	139000
SMART BALL	109000	SOUL BLADER	99000
SOCCER CHAMP.	99000	STG GUNNER	99000
SPANKY'S QUEST	99000	STREET FIGHT. 2	219000
SPIDERMAN	109000	SUPER ALESTE	139000
STREET FIGHTER 2	149000	SUPER CUP SOC.	109000
SUPER SOCCER	99000	SUPER DRACULA	139000
SUPER TENNIS	99000	SUPER SHANGAI	129000
TOP GEAR	99000	SUPER VALIS	99000
TURTLESS 4	119000	TURTLES 4	139000
WWF	109000	WONDERBOY	119000
ZELDA III	99000	Y'S III	109000

NUOVI NUMERI :

TEL.011/4031114
011/4031324
011/4031122
011/4031336

Fax.011/4031001

Vendita per Corrispondenza

SUPER NES + JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART L.289.000 ivato.

SUPER NES + SUPERMARIO 4
2 JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART
L.399.000 ivato.

SUPER FAMICOM + 2 JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART
L.349.000 ivato.

SUPER FAMICOM+ 2 JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART + Cartuccia
L.399.000 iva inclusa.

SN PRO PAD..........39000
ANGLER PAD.........45000

SUPER SCOPE + 6 GIOCHI L.139.000

MEGADRIVE

MEGADRIVE L.255.000

MEGADRIVE	
ALIEN 3	99000
ALISIA DRAGOON	99000
ATOMIC RUNNER	89000
BARTS VS MUTANT	99000
BATMAN RETURN	NOV
CADASH	99000
CHUCK ROCK	99000
CYBER COP	99000
FERRARI GP	99000
FIGHTING MASTER	89000
GALAXY FORCE 2	99000
GEMFIRE	119000
GOLDEN AXE II	990000
HEAVY NOVA	109000
JORDAN VS BIRD	99000
KID CHAMALEON	99000
KRUSTS HOUSE	89000
LEMMINGS	89000
NHL HOCKEY	99000
PHANTASY STAR 3	139000
PIT FIGHTER	99000
PREDATOR 2	89000
RBI BASEBALL 4	99000
SMASH TV	89000
SLIME WORLD	89000
SONIC 2	NOV
SPIDERMAN	99000
SPLATTERHOUSE 2	109000
SUPER M.GP II	99000
TAZMANIA	99000
TECHMO SOCCER	99000
TERMINATOR	99000
TOKI	89000
TWO CRUDE DUDES	99000
VALIS	99000
WARSONG	99000
WINTER CHALLENGE	79000
WONDERBOY V	99000
W.C. SOCCER	89000

NEO GEO

NEO GEO CONSOLE 599.000

NEO GEO			
		BLUES JOURNEY	185000
		ALPHA MISSION 2	235000
NAM 75	119000	BURNING FIGHT	TEL.
MAGICIAN LORD	185000	LEGO SUCC JOE	TEL.
RIDING HERO	185000	CROSSED SWORD	275000
NINJA COMBAT	185000	S.BASEBALL 2020	235000
SUPER SPY	185000	EIGHT MAN	275000
CYBER LIP	119000	ROBO ARMY	235000
PUZZLED	119000	TRASH RALLY	275000
L.BOWLING	119000	FATEL FURY	275000
GOLF TOP PLAYER	185000	SOCCER BRAWL	275000
BASEBALL STAR PROF.	185000	FOOTBALL FRENZY	275000
SENGOKU	235000	MUTATION NATION	275000
GOST PILOTS	235000	LAST RESORT	275000
KING O.T.MONSTER	235000	FATAL FURY 2	279000

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA CON CORRIERE ESPRESSO IN 24/36 ORE

I NOSTRI PUNTI VENDITA

ALEX Computer
Cso.Francia 333/4 Torino
ALEX Computer 2
Via Tripoli 179/b Torino

SI EFFETTUA LA VENDITA AI RIVENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGISTRATI DAI LEGITTIMI PROPIETARII

SUPER

88

GIOCATORI	1 / 2
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

Era ora che arrivasse un altro gioco dove il MODE 7 avesse una parte da prima donna; dopo F-Zero, Pilotwings, Super Formation Soccer ed Exhaust Heat, se ne erano visti ben pochi (più o meno tanti quanti i capelli di Mastro Lindo). I prodi programmatori della Hal, che tempo fa realizzarono Hyperzone (il mio primo articolo, vedi CM 2, sniff! sniff! Breve pausa di commozione), hanno ben pensato di regalarci (si fa per dire) il piacere di una bella partita a basket!

In Super Dunk Shot avrete la possibilità di giocare da soli contro il computer, o contro un vostro amico, di partecipare ad un campionato e di salvare la vostra posizione mediante password; il tutto, Ladies & Gentlemen, in ben tre livelli di difficoltà: Easy, Medium e Hard.
A voi la scelta della squadra da dirigere tra le ventotto della NBA; presenti tutte quelle vere, ma con i nomi ridicolmente storpiati (e volevo ben vedere se no, quanto avrebbero speso con i diritti!): per esempio i mitici Los Angeles Lakers qui sono diventati Lasers, e i fantasmagorici Chicago Bulls sono stati ribattezzati Bills.
Assistere o ancor meglio partecipare a un incontro è davvero un'esperienza stupefacente: la visuale rappresenta l'immaginaria inquadratura di una telecamera posta sempre alle spalle del giocatore in possesso della palla; le varie rotazioni del campo e gli ingrandimenti del canestro e degli altri atleti sono veloci e fluidissimi, e la realizzazione visiva di alcune azioni non mancherà di mozzarvi il fiato proprio come se foste di fronte a una ripresa televisiva. I genialoidi del team di programmazione si sono furbescamente resi conto dell'importanza della giocabilità in una cartuccia di questo genere, e hanno di conseguenza pensato di abolire la benché minima possibilità di malaugurati rallentamenti annullando del tutto lo sfondo oltre il campo di basket; il complesso risulterà forse un po' scarno e ridotto all'essenzialità dell'azione di gioco, ma vi assicuro che questo piccolo prezzo vale davvero la pena di essere pagato per l'incredibile risultato globale che ne consegue.
Ottima anche la varietà e la

Una bella contesa e il divertimento ha inizio!

Qui illustrata c'è la difesa 1-3-1, una difesa numero uno! (Le dida le ho scritte io, NdAlex, e chi vuol intendere...)

Terry Teagle (beh, qui Teagl), marcato da Dominique Wilkins (qui Wolkins), si appresta a passare al centro (il quadrato verde al centro dell'area)

UNKSHOT

resa delle diverse schiacciate realizzabili: avrete la possibilità di esibirvi in schiacciate a una mano, a due, a un palmo previo salto con spettacolare rotazione di trecentosessanta gradi, e perfino all'indietro.
Abbastanza completa anche la lista delle penalità fischiate dall'arbitro: violazione di campo (passaggio indietro, NdAlex), i 3 secondi, i 10 secondi, i 24 secondi e i passi.
Col Joypad vi sarà possibile tirare la palla, rubarla o cambiare il giocatore al quale si intende passarla. Quest'ultimo sarà evidenziato da una figura geometrica fluttuante al di sopra della sua testa, che varierà a seconda del ruolo del giocatore; sarà proprio il colore della stessa a indicare la convenienza del passaggio: se verde vi sarà la certezza della riuscita, se giallo potrà esistere una buona possibilità d'intercettazione della palla da parte degli avversari, se rosso vi converrà vivamente scegliere un altro compagno di squadra.
Potrete inoltre chiamare fino a cinque timeout, durante i quali avrete l'opportunità di cambiare gli schemi d'attacco e di difesa scegliendo nei limiti di una più che discreta varietà disponibile (cosa che si può comunque fare anche durante il gioco), di osservare le varie statistiche sulla partita e perfino di sostituire i giocatori che risultano più o meno stanchi.
Il sonoro si presenta ben realizzato ed essenziale: soddisfacenti gli effetti che compaiono durante il gioco (magistrale il tifo della folla) e quasi inesistenti le musichette d'accompagnamento (piuttosto ripetitiva quella dei titoli).
Presentazione e impostazione generale all'insegna del realismo più esplicito, tentato di raggiungere con frequente uso di schermate digitalizzate d'intermezzo (tecnica sempre più comune nei giochi sportivi su sf, vedi mia recensione del Wrestling in questo stesso numero) e piuttosto carina, debbo dire, l'idea degli sprite anch'essi digitalizzati e simpaticamente animati delle ragazze Pon Pon che condiscono piacevolmente alcune schermate di opzioni.
Il principale (e abbastanza imperdonabile per i veri amanti del basket) difetto di Super Dunk Shot risiede nella complessiva facilità del gioco stesso. Alla lunga vi accorgerete di come i passaggi risultino quasi del tutto superflui per riuscire a segnare e di come la partita (se vi siete bene impratichiti del meccanismo di gioco) si riduca spesso a uno slalom tra gli avversari che solitamente termina con una schiacciata.
Naturalmente questo difetto si attenua se selezionate un livello di difficoltà elevato, ma non scompare mai del tutto. Un vero peccato perché, se i Giapponesi avessero penetrato meglio la dinamica della pallacanestro, ne sarebbe certamente venuto fuori un capolavoro indiscusso. Così com'è questa cartuccia rappresenta l'unica simulazione del basket per Super Famicom al momento disponibile sul mercato e debbo confessare che in generale rappresenta una resa più che soddisfacente di questo sport, che non riesce però a toccare lo stato dell'arte. Se fossi in voi e mi piacesse la pallacanestro, non essendo un esigente e pignolo fanatico di tale sport, farei un bel pensierino su Super Dunk Shot.
Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

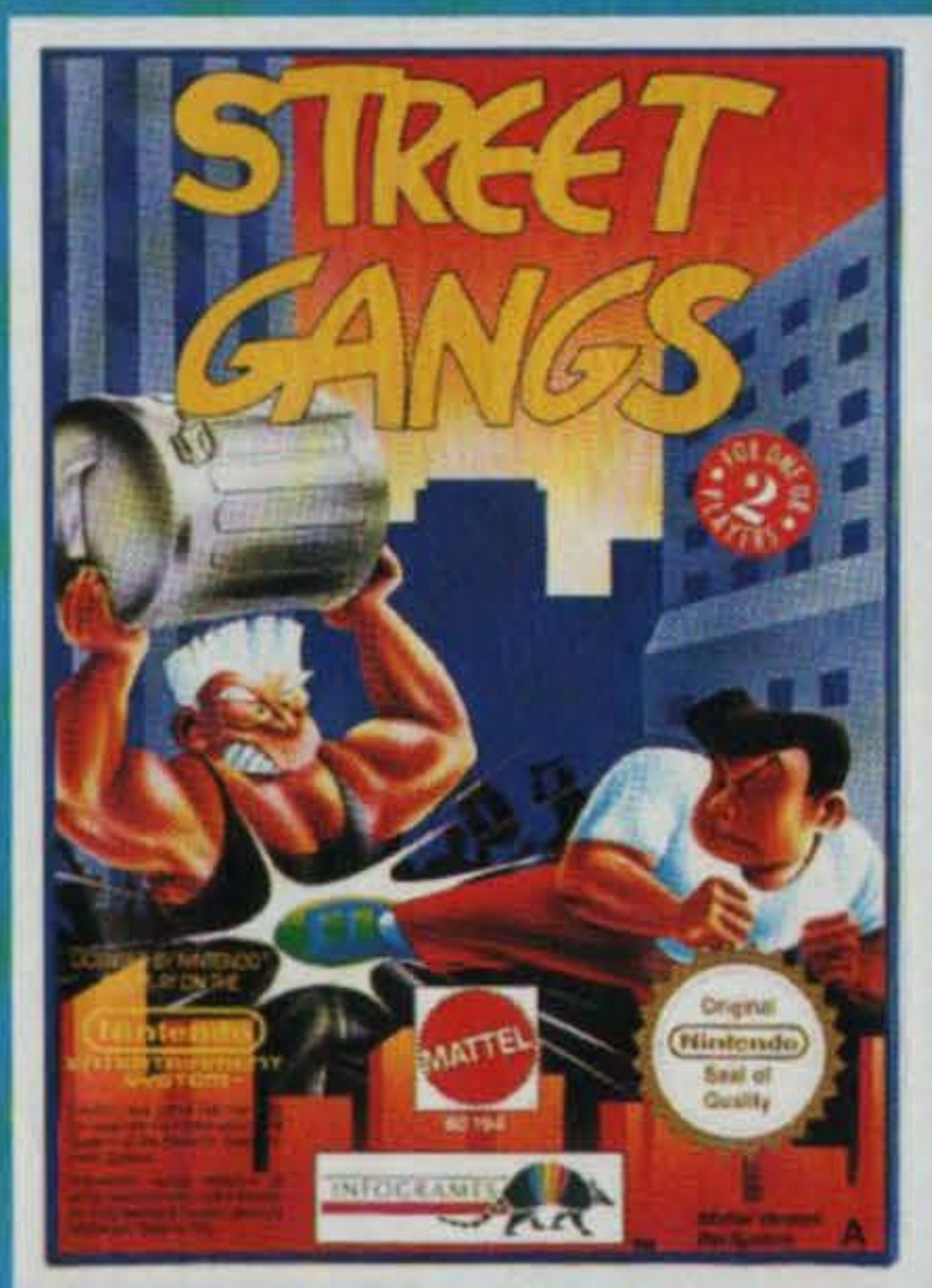
Una bella schiacciata all'indietro in pieno traffico non guasta proprio!

Scusate, ma come mai il centro dei Lasers porta palla?

Qui vediamo il roster dei Trailers di Portland (in realtà Trail Blazers, NdAlex) e si può notare che anche i nomi dei singoli giocatori sono stati cambiati (vedi Clyde "The Glide" Drexler cambiato in Draxler, per esempio. NdAlex)

SUPER FAMICOM	
GRAFICA + veloce, fluida + sconvolgente	93
SONORO + soddisfacenti effetti sonori - si poteva fare un po' di più	80
GIOCABILITA' + i livelli di difficoltà ci sono... - ...ma in fondo servono a poco.	80
HAL	88

Nintendo®

NUOVO POTERE NELLE TUE MANI.

STREET GANGS-Libera gli ostaggi della spietata gang. Per 1 o 2 giocatori in contemporanea.

SOLOMON'S KEY - Trova la chiave di Salomone e sgomina le forze malefiche.

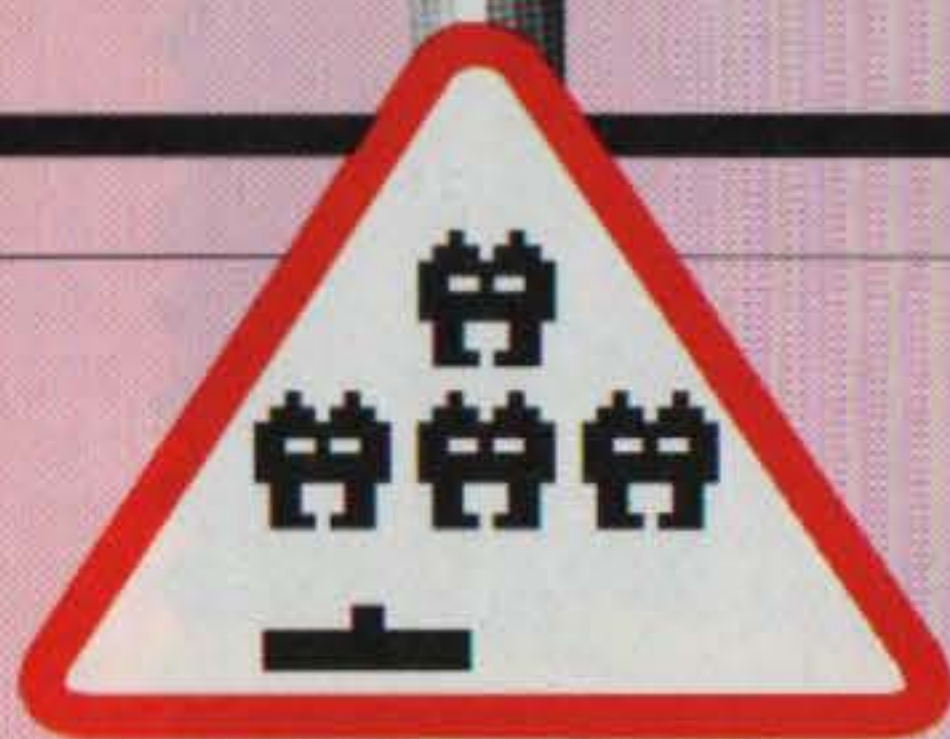
DOUBLE DRAGON 3 - Ritornano arti marziali e mosse segrete! Per 1 o 2 giocatori in contemporanea.

NUOVO POTERE NELLE TUE MANI.

CHASE H.Q. - Un duello tra l'auto della polizia e quella dei malviventi. Dall'originale gioco Arcade.

HOOK - Nei panni di Peter Pan, affronta Capitan Uncino e i pirati per salvare i bimbi rapiti.

SUPER MARIO LAND - Le irresistibili avventure di Mario per salvare la Principessa. Best-seller mondiale.

68

GIOCATORI	1
LIVELLI	5
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	2

Se esistono posti più scomodi dove cacciarsi con un elicottero (a parte l'interno di una vecchia cinquecento) siete pregati di scrivercelo.

Air Rescue

Ed ecco a voi un gioco con le pale; no, non è un errore di stampa, le sopracitate pale sono quelle dell'elicottero che guiderete in questo semi-clone di Choplifter.

Molti di voi conosceranno sicuramente il vecchio Breakout in cui, armati di una pallina e una racchetta avevate lo scopo di distruggere un muro di mattoncini; il gioco ebbe un grandissimo successo tanto che quando pochi anni dopo la Taito uscì con un clone chiamato Arkanoid (che riprendeva il concetto originale di Breakout e aggiungeva molti bonus e un aspetto grafico decisamente migliore) il successo fu immediato.
Adesso vi starete chiedendo che cosa abbia a che fare Arkanoid (o Breakout che dir si voglia) con questo nuovo gioco della Sega; beh è presto detto, la storia si ripete: molti anni fa uscì nelle sale giochi di mezzo mondo un gioco chiamato Choplifter (non vorrei sbagliarmi ma mi pare fosse della Broderbund).
La storia narrava di un povero sfig... sfortunato di nome Gabriele che, non essendo riuscito a conseguire il diploma di Perito agrario causa mancanza di materia grigia, ha pensato bene di arruolarsi nella famigerata legione straniera.
Essendo il nostro eroe abbastanza portato per i guai, la prima campagna che gli fu affidata fu il recupero di centinaia di prigionieri di guerra (sparsi nelle zone più pericolose di tutto il globo) catturati dal perfido generale Alex, l'uomo più crudele e spietato dell'intero esercito marocchino, tanto crudele che schiavizzava i suddetti prigionieri per fare uscire mensilmente la più famosa rivista italiana per console; per portare a termine la campagna Gabriele ebbe in dotazione un potentissimo Catafon XJ45: un elicottero dotato delle più potenti armi sulla faccia della Terra e della carlinga più debole dell'intero universo (basta infatti una misera fucilata per far saltare in aria tutta la baracca).

Salve, sono Copter, Eli Copter.

Avete mai visto il film "Inferno di cristallo"?

La missione era dura; penetrare all'interno delle linee nemiche distruggendo tutto il distruggibile e recuperando tutti i (pochi) prigionieri rimasti in vita.
Il coin-op riscosse molto successo e ora la Sega ripropone un seguito non ufficiale di questo vecchio, anzi vecchissimo, coin-op; le analogie presenti con Arkanoid mi sembrano evidenti: gioco vecchio, tanto successo, seguito migliorato, tante vendite, tanti soldi, tutti alle Hawaii.
Chiaro no?
Orbene, questo Air Rescue gode di alcuni miglioramenti rispetto all'originale Choplifter (per chi non l'avesse capito): innanzitutto le armi sono quattro invece che due: mitragliatrice (non penso che abbiate bisogno di una descrizione), bomba estintore (serve per spegnere gli incendi), fuoco diagonale (spara bombe diagonalmente), bomba assordante (queste bombe servono a stordire il nemico senza ucciderlo, dura poco ma vi fa guadagnare più punti).
Anche le missioni hanno un'ambientazione più varia rispetto all'originale: nella prima i poveri redatt... prigionieri saranno in un Luna Park, nella seconda dovrete sorvolare un palazzo (che a occhio e croce sembra quello dove è situata la nostra redazione) e recuperare i superstiti di un incendio,

Mi ricorda tanto un posto che conobbi da giovane, quando prestavo servizio nell'Aviazione Leggera dell'Esercito, in Vietnam... O forse ero a Bolzano?

nella terza sarete in un aereoporto (non vi ripeto che cosa dovete fare perché ormai mi sembra ovvio), nella quarta sorvolerete l'oceano e nella quinta sarete arrivati al quartier generale del perfido generale Alex.
Tutto chiaro?
Ok la prima impressione che mi ha fatto questo Air Rescue è stata di squallore ma, dopo aver giocato per circa una giornata intera, mi sono ricreduto; squallido no, anzi abbastanza carino; un gioco nella media insomma...
La cosa che mi è piaciuta di meno è stato senza dubbio il sistema di controllo dell'elicottero che mi è sembrato troppo irrealistico, belli i frame d'animazione ma gli omini tutti grigi sembrano dei burattini più che degli esseri umani.
Per ciò che concerne il sonoro niente pregi né difetti, funziona e basta.
Dopo aver fatto la mano con il sistema di controllo vi divertirete abbastanza soprattutto grazie alle nuove armi (comunque mi è piaciuto poco il modo per passare da un'arma all'altra: dovrete tornare alla base prima di selezionarla; un po' scomodo no?).
Tirando le somme un gioco carino costruito su un concept che risente dell'età.

Stefano Petrullo

Cosa si legge sulla fiancata? Titanic? Oops, forse è meglio che mi tolga di torno alla svelta..

Avete presente un garage di lusso, quelli con l'ascensore, il pulivetro automatico, ecc. ecc.? Ecco, per gli elicotteri si chiama hangar.

MASTER SYSTEM

GRAFICA + Bella nel suo insieme - Gli ostaggi grigi fanno veramente pena	71
SONORO + Nella media - Nella media	70
GIOCABILITA' - Difficile sistema di controllo - Stressanti alcuni livelli	65
SEGA	68

PIEMONTE

ALESSANDRIA, PRUVERA, VIA PIACENZA N.2
ALESSANDRIA, GIOCHINGROS SAS, VIA S. FRANCESCO D'ASSISI N.54
ALESSANDRIA, COMPUTER TEMPLE SNC, C.SO LAMARMORA N.33
ALESSANDRIA, L'ALTALENA, CENTRO COMM.LE PACTO
ASTI, RECORD SNC, GALLERIA F. ARGENTA N.3
ASTI, ASTI GAMES, VIA ALFIERI N. 26
BANCHETTE, TO, ARLECCHINO, VIA CASTELLAMONTE N. 18/E
BIELLA, VC, SERENO GALANTINO SAS, P.ZZA I MAGGIO N.1
BIELLA, VC, BABBO NATALE, VIA TRIESTE N.55
BIELLA, VC, CAMELOT SAS, VIA P. MICCA N. 33
BIELLA, VC, SIGEST SRL, VIA TRIESTE N. 23/B
BRA, CN, BONA DISTRIBUZIONE, VIA PRINCIPI DI PIEMONTE N.4
BUTTIGLIERA ALTA, TO, CERCHIO MAGICO, C.SO SUPERGA N. 56
CANELLI, AT, SUPER SHOP SNC, P.ZZA ZOPPA N. 16
CHIVASSO, TO, HOBBY MARKET SNC, VIA PO N.2/C
CIRIE', TO, BIT INFORMATICA SRL, VIA VITT. EMANUELE N. 154
CIRIE', TO, CENTRO GIOCO, VIA ROMA N. 66
CUNEO, ROSSI COMPUTER, C.SO NIZZA N.42
DUSINO S. MICHELE, AT, TREMONTI CARLA, C.SO INDUSTRIA N.30
IVREA, TO, FULVIA PAGLIUGHI SNC, C.SO VERCELLI N.254
IVREA, TO, EPO VAL GAMES, VIA PALESTRO N. 62
MONCALIERI, TO, SELEGIOCHI, VIA XXIV MAGGIO N. 5
NICHELINO, TO, CASA DEL PUPO, VIA TORINO N.34
NOVARA, PARADISO DEI BAMBINI, VIA TADINI N.35
PINEROLO, TO, ROGIRO', P.ZZA BARBIERI N.2
RIVOLI, TO, AGARTHI SNC, VIA MONTEGRAPPA N.112
SALUZZO, CN, BOLLATI GIUSEPPE, P.ZZA CAVOUR N. 38/4
SUS, TO, SAYN GIOCHI, VIA ROMA N.53
TORINO, AUCHAN, C.SO ROMANIA N.460
TORINO, TV MIRAFIORI, C.SO UNIONE SOVIETICA N.393
TORINO, AMERICAN'S GAMES, VIA SACCHI N.26/C
TORINO, PARADISO DEI BAMBINI SAS, VIA ANDREA DORIA N.8
TORINO, GIROTONDO SAS, VIA S. MARINO N.52/B
TORINO, MAGLIOLA, VIA NICOLA PORPORA N.1
TORINO, SOFTEL, VIA NIZZA N.45/F
TORINO, MICRONTEL SRL, C.SO GIULIO CESARE N.56 BIS
TORINO, ALEX COMPUTER, C.SO FRANCIA N.333/4
TORINO, G. RICORDI & C., P.ZZA C.L.N. N.251
TORINO, GRANDE MARVIN, P.ZZA LAGRANGE N. 45
TORINO, ALLA GIOIA DEI BIMBI SNC, VIA PO N.46
TORINO, PLAY GAME SHOP, VIA CARLO ALBERTO N.39/A
TORINO, COMPUTER HOME SNC, VIA S. DONATO N. 46/D
TORINO, IL COMPUTER SERVICE, VIA STRADELLA 235/A
TORINO, MATRIX, VIA MONGINEVRO N. 1
TORINO, 6 VIA CIBRARIO, VIA CIBRARIO N. 6
TORINO, GIROTONDO TRE SRL, C.SO SOMMELLIER N. 33
TORINO, GIROTONDO, VIA GENOVA N. 14
VALENZA PO, AL, CENTRO COMM.LE SELEZIONE, VIA CAIROLI N.5
VERCELLI, VC, ELETTRONICA SAS, VIA SCALISSE N.5

LOMBARDIA

BAREGGIO, MI, GIOCHI SCIASCIA, VIA NOVARA N. 86
BERGAMO, CALDARA ANGELO SNC, VIA PAPA GIOVANNI XXIII N.49
BERGAMO, VIDEO IMMAGINE SNC, VIA CARDUCCI CITTA' MERCATO
BERGAMO, TINTORI ENRICO & C. SNC, VIA BROSETA N.1
BOZZOLO, MN, TOY CENTER, VIA CREMONA
BRESCIA, MEGABYTE, C.SO MAGENTA N.32/B
BRESCIA, VIDEOCOMPONENTI, VIA CHIASSI N.12/A
BRESCIA, VIDEO HOBBY, VIA UGONI N.12/B
BRESCIA, MASTER INFORMATICA, VIA F.LLI UGONI N. 10/B
BRESCIA, GIOCA BABY, VIA MILANO N. 3/F
BRESCIA, IL GIOCA, VIA GRAMSCI N. 13/A
BRESCIA, GIOCATOYS, VIA MONTELLO N. 48
BRESCIA, GIOCAGIOCA, VIA S. MARIA CROCIFISSA DI ROSA N.63
BRESCIA, BRESCIA GIOCATTOLI, VIA VANTINI N. 36
BRESCIA, BRESCIA GIOCATTOLI, VIA MARTINO FRANCHI N. 29
CARAVAGGIO, BG, MERISIO, VIA OBERDAN N. 13
CASSANO D'ADDA, MI, GRAZZINI/4, CENTRO COMM.LE L'AGORA'
CINISELLO B.MO, MI, MULTISYSTEM S.A.S., VIA ROMA N.35
CORBETTA, MI, PENATI SRL, VIA SIMONE DA CORBETTA N.49/D
CREMA, CR, EL-COM, VIA LIBERO COMUNE N.15
CREMONA, CASA DEL GIOCATTOLO, C.SO MATTEOTTI N.100
CREMONA, TELCO, P.ZZA MARCONI N. 2/A
CREMONA, PRISMA, VIA BUOSO DA DOVARA N. 8
CURNO, BG, ROOESCHINI, CENTRO COMMERCIALE DI CURNO
DESENZANO, BS, MEGABYTE, P.ZZA MALVEZZI N.14
FINO MORNASCO, CO, MIAZZO, S.S. GIOVI N. 7
GALLARATE, VA, GIOCHI GARDEN, C.SO SEMPIONE N.33
GALLARATE, VA, GIOCART, VIA MILANO N. 165
GERENZANO, VA, GRANDI MAGAZZINI BOSSI, VIA G.P. CLERICI N.196
GORGONZOLA, MI, ARCA, VIA TRIESTE N. 13
GRADESCO PIEVE DELMONA, CR, MONDO COMPUTER, CENTRO COMM.LE CREMONA 2
GRATACASOLO, BS, INFOCAM, ST. PROVINCIALE 38
GRUMELLO, BG, MEGABYTE, VIA ROMA N.61
LECCO, CO, LONGATELLI MARIO, VIA BALICCO N.11
LEGNANO, MI, GRANCASA, VIA C. JUCKER N. 1/3
LENTATE SUL SEVESO, MI, PIEMONTI, VIA NAZIONALE DEI GIOVI N.4
MAGENTA, MI, PASSAPAROLA GIOCHI, P.ZZA GIACOBBE N.11
MALEGNO, BS, LO BRACCO, VIA DEL LANICO N. 121
MANTOVA, MEGABYTE, VIA CALVI N.95
MANTOVA, TOY CENTER GIOCATTOLI, VIA PARMA N. 26/A
MELEGNANO, MI, L'AMICO DEL COMPUTER S.R.L., VIA CASTELLINI N.27
MILANO, GRAZZINI SRL, VIA M. MACCHI N.29
MILANO, GRAZZINI/2, V.LE RONDLO N.9
MILANO, GRAZZINI/3, VIA PITAGORA N.4
MILANO, G. RICORDI & C., VIA BERCHET N.2
MILANO, SUPERGAMES, VIA VITRUVIO N.3
MILANO, RIVOLA, VIA VITRUVIO N.43
MILANO, PERGIOCO SNC, VIA S. PROSPERO N.1
MILANO, GIOCATTOLI NOE', VIA MANZONI N.40
MILANO, FLOPPERIA, V.LE MONTE NERO N.15
MILANO, CALLIGARO DISTRIBUZIONE, VIA AMPERE N.105
MILANO, SELECT, P.LE GAMBARA N.9
MILANO, GRANDE EMPORIO CAGNONI, C.SO VERCELLI N. 38
MILANO, KRAMER ELECTRONIC, VIA KRAMER N. 19
MILANO, LU.MEN S.R.L., VIA S. MONICA N. 3
MILANO, B.C.S., VIA MONTEGANI N.11
MILANO, ELETTROVOCE BRAHA, VIA PIER CAPPONI N. 5
MILANO, VIRGIN MEGA STORE, P.ZZA DUOMO
MILANO, FAREF, VIA A. VOLTA N. 21
MILANO, MARCUCCI, VIA F.LLI BRONZETTI N. 37
MILANO, MESSAGGERIE MUSICALI, GALLERIA DEL CORSO N. 2
MILANO, IRONY GAMES, VIA PASCOLI N. 56
MILANO, JOYSTICK FUN, VIA LORENTEGGIO N. 38
MILANO, ASI, VIA VALDAGNO N. 5
MONZA, MI, BIT 84, VIA ITALIA N.4
MONZA, MI, INFERNO DI YAGHI, VIA PASSERINI N.7
MONZA, MI, A.Z., VIA BUONARROTI N. 74
MORNAGO, VA, VANONI, VIA STAZIONE N.18
MOZZO, BG, VISCONTI, STRADA 153 - GRAN MERCATO DEI COLLI
NERVIANO, MI, GRANCASA, VIA LATERALE GIOVANNI XXIII
ORZINUOVI, BS, METAL MARK DI GAVAZZONI, VIA ADUA N. 45
PALAZZOLO S/O, BS, MILLEGIOCHI, VIA BRESCIA N.11
PEDRENGO, BG, GIOCOSPORT 2001, VIA FERMI N. 19
PIADENA, CR, TECNOGIOCHI, VIA FERRARIS N. 1
POMPIANO, BS, IL MAGGIOLINO, VIA BUONARROTI N.41/B
REZZATO, BS, C.D.C., S.S. PADANA SUPERIORE 11
REZZATO, BS, GIOCATTOLI CENTER, VIA GARIBALDI N. 72
RHO, MI, NEXT COMPUTER, VIA BUGATTI N. 13
RODENGO SAIANO, BS, COLMARK SPA, VIA INDUSTRIALE N.8
S. ANGELO LODIGIANO, MI, CERRI BATTISTA, VIA PEROSI N.10
S. ANGELO LODIGIANO, MI, FERRARI LUIGI, VIA MADRE CABRINI N. 44
S. GIULIANO MIL.SE, MI, VIDEOTEQUE, VIA TOLSTOI N.86/G
S. GIULIANO MIL.SE, MI, GRANCASA, VIA TOLSTOI N. 85
SABBIO CHIESE, BS, BAZZANI, VIA PARROCCHIALE N. 22
SEREGNO, MI, BONSAGLIO SRL, VIA DELLA REPUBBLICA N.200
SESTO S. GIOVANNI, MI, EASY SOFTWARE, VIA GRAMSCI N. 52
SORDIO, MI, TUTTO SOFTWARE SAS, VIA EMILIA N. 22
TIRANO, SO, SICON NON FOOD, VIA ELVEZIA N.8
VARESE, BERNASCONI, VIA SAFFI N.88
VIMODRONE, MI, MISTER BIT, CITTA' MERCATO

VENETO

ALTE CECCATO, VI, GUERRA COMPUTER, V.LE INDUSTRIA
BASSANO DEL GRAPPA, VI, ASTER MARKET, VIA MARINONI N.5
BASSANO DEL GRAPPA, VI, CANONICO GIOCATTOLI, VIA MATTEOTTI N.31
BASSANO DEL GRAPPA, VI, IL NIDO SNC, VIA CAPITELVECCHIO N.40
BASSANO DEL GRAPPA, VI, R.T.E. SNC, VIA J. DA PONTE N.25
BELLUNO, IL PAESE DEI BALOCCHI, VIA VITT. VENETO N. 160/A
CAST. DI GODEGO, TV, BAGGIO SEVERINA, VIA XXIX APRILE N. 2/A
CEGGIA, VE, SARTORELLO SPA, VIA DUCA D'AOSTA N.2
ESTE, PD, COMPU & GAMES, VIA TITO LIVIO N. 5
FELTRE, BL, GUERRA COMPUTER, VIA MAZZINI N.10
LEGNAGO, VR, ZANON DI ISALBERTI E., VIA BEZZECCA N.3
LEGNAGO, VR, FERRARIN, VIA DE MASSARI N.10
MALO, VI, COVE, VIA COPERNICO N.19
MARGHERA, VE, SME, VIA ORSATO N. 5
MESTRE, VE, GUERRA COMPUTER, VIA BISSUOLA N.20/A
MESTRE, VE, SME, VIA TORINO N.101
PADOVA, FRIGOBERETTA, VIA S. LUCIA N.25
PADOVA, TESTI GIOCATTOLI, VIA S. LUCIA N.11
PADOVA, COMPUMANIA SNC, VIA CARLO LEONI N.32
PADOVA, COMPUTER POINT, VIA ROMA N.63
PADOVA, ITALTECNICA SNC, VIA GIOTTO N.39/43
PADOVA, ZELLA ADELIO, P.ZZA DE GASPERI N.31/A
PADOVA, ZATTARIN SPA, STRADA DEI COLLI N.99
PADOVA, NEW SPADA JET (ZATTARIN), VIA T. ASPETTI N.168
PIOVE DI SACCO, PD, VITALIANI E FRISON, VIA ROMA N.46
PORTOGRUARO, VE, SARTORELLO SPA, VIA VENEZIA
ROSSANO VENETO, VI, ELECTRONIC STAR, VIA BESSICA N. 85
ROVIGO, ZATTARIN SPA, VIA COOPERAZIONE N.4
ROVIGO, CLINICA DEL RASOIO E DEL COMPUTER, V.LE REGINA MARGHERITA 7/9
ROVIGO, MONDO GIOVANE COMPUTERS, VIA FUA' FUSINATO N. 37/A
RUBANO, PD, EUROMARKET, VIA DELLA PROVVIDENZA N.212
S. BIAGO CALLALTA, TV, RAZIN, VIA POSTUMIA N. 78
S. DONA' DI PIAVE, VE, GUERRA COMPUTER, VIA C. BATTISTI N.53
S. GIOVANNI LUPATOTO, VR, CASA DEL BAMBINO, VIA CA' NOVA ZAMPIERI
S. GIOVANNI LUPATOTO, VR, TOY CENTER, VIA C. BATTISTI N. 278/A
S. GIUSTINA BELL.SE, BL, IL PAESE DEI BALOCCHI, VIA VOLPERE N.20
S. MARIA DI SALA, VE, CENTERCASA, VIA GRANDI
SCHIO, VI, CASAROTTO SNC, VIA SS. TRINITA' N.35
SUSEGANA, TV, SME, VIA CONEGLIANO N.57
TAGLIO DI PO, RO, G.M. DI MORETTO, VIA MILITE IGNOTO N.3
TORRI DI QUARTESOLO, VI, ECHOS - CENTRO "LE PIRAMIDI", P.ZZA RUZZANTE N. 25
TREVISO, AL GIOCA TU, VIA ZERMANESE N.15
TREVISO, GUERRA COMPUTER, P.ZZA TRENTIN N.6
VENEZIA, CAPUTO SNC, S. MARCO 5193
VENEZIA, BARERA, SAN MARCO N.49/48
VENEZIA, RAVAGNAN CARLO, VIA S. MARCO N. 2428
VERONA, CASA DELLA RADIO, VIA ADIGETTO N.47
VERONA, PERSONAL WARE, VIC. VOLTO SAN LUCA N.6
VERONA, LEONETTI FERNANDA, VIA MANTOVANA N.2
VERONA, NASTROTECA 2000, VIA VASCO DE GAMA N.14
VERONA, MEGABYTE, P.ZZA S. TOMASO N.10/11
VICENZA, ZATTARIN SPA, V.LE VERONA N.79/81
VICENZA, ZUCCATO SRL, C.SO PALLADIO N.78
VILLAFRANCA, VR, MA.DE. SAS, VIA MESSEDAGLIA N.130

FRIULI VENEZIA-GIULIA

PORDENONE, FRIGOBERETTA, C.SO VITT. EMANUELE N.14
TRIESTE, CENTERCASA, VIA C. BATTISTI N.29
TRIESTE, VIDEOLANDGAMES DI SPARTA' R., VIA RISMONDO N.4
UDINE, CASA DEL BIMBO SNC, VIA AQUILEIA N.15/A
ZOPPOLA, PN, SME, VIA UDINE N.28

TRENTINO ALTO ADIGE

BRUNICO, BZ, RADIO MAIER, VIA PRINCIPALE N.79
CLES, TN, TRADING OFFICE SNC, VIA IV NOVEMBRE N.23
GARDOLO, TN, MUSIC CENTER, VIA SOPRASASSO N.32/4
MERANO, BZ, KONESCHIEDER ERICH, VIA PORTICI N.313
ROVERETO, TN, LA DISCOTECA DI SAVOIA, VIA TARTAROTTI N.48
TRENTO, SESTER ANTONIO, VIA XXIV MAGGIO N. 2/3
TRENTO, CRONST S.A.S., VIA G. GALILEI N. 25

EMILIA ROMAGNA

BOLOGNA, GRANDE EMPORIO STERLINO, VIA MURRI N. 73/75
BOLOGNA, GRANDE EMPORIO STERLINO, VIA LOMBARDI N.43
BOLOGNA, LELA, VIA COSTA N.38/D
BOLOGNA, T.L.B. DI GHERARDI, VIA OBERDAN N. 29
BOLOGNA, CARTOLERIA PORTANOVA SAS, VIA PORTANOVA N. 18/9
BOLOGNA, EURO ELETTRICA SRL, VIA RANZANI N.13/2
BOLOGNA, BORSARI ELETTRONICA, VIA FARINI 9
CARPI, MO, AL PAESE DEI BALOCCHI, C.SO CABASSI N.28
CASALGRANDE, RE, MACCHIONI, VIA STATALE N. 467
CASTELNOVO NE' MONTI, RE, MONDO MUSICA, VIA ROMA N. 27
CENTROBORGO BOLOGNA, BO, BORSARI MUSICA S.R.L., VIA M. E. LEPIDO N. 186/21
CESENA, FO, EUREKA, VIA F.LLI ROSSELLI N.5
DOGANA S. MARINO, , S. MARINO INFORMATICA, VIA 3 SETTEMBRE N.113
FAENZA, RA, ARGNANI SAS, P.ZZA DELLA LIBERTA' N.5/3
FERRARA, GIO PLASTIK, VIA S. ROMANO N. 90
FERRARA, BUSINESS POINT, VIA CARLO MAYR N.85
FIDENZA, PR, PONGOLINI SNC, VIA CAVOUR N.32
FORLI', TUTTO PER IL BIMBO, VIA G. REGNOLI N.15
FORLI', CENTRO GIOCHI 2000, V.LE ITALIA N.30
FORLI', MARCO POLO SNC, V.LE ROMA N.171
GUASTALLA, RE, MAFRI, VIA CAVALLO ANG. SACCO E VANZETTI
LUGO, RA, MONTANARI ILLARIO, L.GO CALDERONI
LUGO, RA, BRISTOL, VIA LOGGIA DEL PAVAGLIONE N.19
MODENA, ORSA MAGGIORE, P.ZZA MATTEOTTI N.20
MODENA, ORSA MAGGIORE C. COMM.LE I PORTALI
PARMA, ZANICHELLI, VIA A. SAFFI N.78/B
PARMA, CABRINI POLYEMOTION, AL CENTRO TORRI
PARMA, DISNEYLAND, VIA M. D'AZEGLIO N.23
PARMA, LOMBARDINI BRUNO, STRADA CAVOUR N.37
PARMA, RONCAGLIA BRUNO, VIA GARIBALDI N.59
PAVULLO, MO, VIDEO MUSIC, VIA GIARDINI N. 66
RAVENNA, PALMIERI & C. SRL, VIA GRAMSCI N. 72
REGGIO EMILIA, PETER PAN, VIA EMILIA S. STEFANO N. 15/E
REGGIOLO, RE, DISCOPLAY, V.LE AMENDOLA N. 40/C
RIMINI, FO, EASY COMPUTER SNC, VIA LAGOMAGGIO N.50/A
RIMINI, FO, MASTRO GEPPETTO, VIA SIGISMONDO N.5/7
RIMINI, FO, GIOCATTOLI BERTI, VIA BATTARRA N.3
S. LAZZARO DI SAVENA, BO, ZACCARELLI GIORGIO, VIA EMILIA N.80
S. LAZZARO DI SAVENA, BO, BORSARI CASA, VIA EMILIA LEVANTE N. 259
SORBOLO, PR, CABRINI IVO, VIA GRAMSCI N.58
VIGNOLA, MO, FOLLETTI E FATE, C.SO ITALIA N. 46-48

LIGURIA

BOLZANETO, GE, MARTINELLI NARA, VIA C. RETA N.7/9
GENOVA, LA FATA DEI BAMBINI, GALL. MAZZINI N.35
GENOVA, LA BEFANA DI BACCANTI, VIA ASSAROTTI N.2
GENOVA, IL BALILLA, VIA F. APRILE N.112
GENOVA, CENTRO GIOCO EDUCATIVO, C.SO BUENOS AIRES N.3/R
GENOVA, LOBIANO MARIO, VIA G. DE PAOLI N.27/29
GENOVA, ABM COMPUTER SRL, P.ZA DE FERRARI N.24/R
GENOVA, BABY LAND, VIA COLOMBO N. 58/60
GENOVA, I GIOCATTOLI DI LELLA, VIA SAN LUCA N. 75/R
LA SPEZIA, ABRUZZESE, VIA DALMAZIA N.20
LA SPEZIA, INGROGIOCA SAS, VIA ROMA N. 194
ONEGLIA, IM, SERRATI RICCIOTTI, SALITA ARDOINO N. 10
PONTEDECIMO, GE, G. & G. GIOCATTOLI, VIA OTTINELLI N. 2
SAVONA, BAZAR QUAGLIA, C.SO ITALIA 235

TOSCANA

AREZZO, CASA DELLO SCONTO, VIA VITT. VENETO N. 115/117
AREZZO, CASA DELLO SCONTO, P.ZA GIOTTO N. 29
CAMAIORE, LU, IN.CA.BA, VIA PROVINCIALE N.241/B
CASCINA, PI, F.LLI MONTESI, V.LE COMASCHI N. 39
CHIANCIANO TERME, SI, CAMISA MASSIMO, V.LE ROMA N. 33
FIRENZE, TELEINFORMATICA TOSCANA, VIA BRONZINO N.36
FIRENZE, CASA DELLO SCONTO, VIA TOSELLI N.126
FIRENZE, EUROSOFT, VIA DEL ROMITO N. 10/R
FIRENZE, F.LLI PAOLI, VIA DATINI N.45
FIRENZE, PUNTO SOFT, VIA TORCICODA N.1/RFIRENZE, BABY MARKET, V.LE DEI MILLE N. 72
FIRENZE, CASA DELLO SCONTO, P.ZZA DELLA STAZIONE
FIRENZE, HELP! COMPUTER, VIA DEGLI ARTISTI N. 8 C
FORNACETTE, PI, CASA MARKET, VIA T. ROMAGNOLA N. 284
GROSSETO, ANDREINI LORIS, VIA PAGLIALUNGA
LIDO DI CAMAIORE, LU, IL COMPUTER DI VECOLI, V.LE COLOMBO N.216
LIVORNO, FUTURA 2 SRL, VIA CAMBINI N.19
LIVORNO, BALDI FIORELLA, VIA DELLA CORONCINA N. 8
LIVORNO, FOTO UNIVERSAL, P.ZZA XX SETTEMBRE
LIVORNO, ETA BETA, VIA S. FRANCESCO N. 30
LUCCA, COMPUTER SHOP CENTER, P.ZZA CURTATORE N.103
LUCCA, CIPOLLA ANTONIO, VIA VITT. VENETO N.26
LUCCA, L'ELETTRONICA DI FEDERIGHI, P.ZZA DEL SALVATORE N.6
LUCCA, DISCO ROSSO, VIA S. PAOLINO N. 67
MASSA, FLOATING POINT, GALL. L. DA VINCI N.32
MONTECATINI TERME, PT, PELLEGRINI GIANCARLO, VIA U. BASSI N. 8/10
MONTERIGGIONI, SI, ELETTROMERCATO SRL, VIA TOSCANA N.6
MONTIGNOSO, MS, PLAYMASTERS, VIA INTERCOMUNALE N.49
ORBETELLO, GR, BABY'S LAND, VIA GIOBERTI N. 151
PIETRASANTA, LU, HIGH.TECH COMPUTERS, VIA MAZZINI N. 81
PISA, TECNINOVAS COMPUTER, P.ZZA GUERAZZI N. 19/21
PISA, CASA DELLO SCONTO, VIA CAMMEO N. 59
PISTOIA, MORGANA, VIA DALMAZIA N. 424
POGGIBONSI, SI, BABILONIA, VIA DEL COMMERCIO N. 29
PONTEDERA, PI, ELECTRONIC DREAMS SNC, VIA DANTE N.77
PRATO, FI, VIDEOFUTURO, VIA MONTEGRAPPA N.15
SCANDICCI, FI, BELLANTI & C., P.ZZA L. DA PALESTRINA N.317
SIENA, VIDEOMOVIE, VIA GARIBALDI N.17
SIENA, BIANCHI ELETTRONICA, STRADA MASSETANA ROMANA
SIENA, BROGI RENATO, VIA CAMOLLIA N. 20/22
VIAREGGIO, LU, CASA DELLO SCONTO, VIA AURELIA NORD

MARCHE

ANCONA, ZIBALDONE, VIA GRAZIE N.1
ANCONA, TORTORELLI DI ANGELINI, C.SO STAMIRA N. 25
CAMERINO, MC, GAZZELLA GINA, C.SO VITT. EMANUELE N.51
CASTELFIDARDO, AN, MEZZELANI GIULIA, VIA XXVIII SETTEMBRE N. 23
FALCONARA M., AN, MONDO PICCINO SNC, VIA N. BUIO N. 18/A
FANO, PS, ANGELINI, VIA VINCENZO ROSSI N.11
FANO, PS, FULIGNI GIOCHI, VIA MELFI N.1/A
FERMIGNANO, PS, HIFI MARKET, VIA MACCIONI N. 6
FERMO, AP, PASSI HI-FI LINEA COMPUTERS, VIA TRENTO NUNZI N.72/74
FOLIGNANO, AP, BENVENGA ERMINIA, V.LE AOSTA N. 21
JESI, AN, SIGNORETTI MARIO, C.SO MATTEOTTI N. 48
LIDO DI FERMO, AP, FINEC DI GAMBARI, VIA MACERATA N. 4/12
MACERATA, CERQUETELLA PIERINO, VIA SPALATO N.126
MATELICA, MC, ELETTROLANDIA, C.SO VITT. EMANUELE N. 28
PESARO, REAL CICOGNA, VIA BRANCA N.69
PESARO, PERSONAL COMPUTER, VIA PONCHIELLI N. 2
S. ANGELO IN VADO, PS, GIOVAGNOLI CLIMENTE, C.SO GARIBALDI
S. BENEDETTO DEL TRONTO, AP, IL GIOCATTOLO, VIA MARCONI
VILLA S. ANTONIO, AP, MAROZZI GIULIO, VIA SALARIA N.2

UMBRIA

BASTIA UMBRA, PG, BARBAROSSA GIANCARLO & C. SNC, VIA ROMA N. 77
CITTA' DI CASTELLO, PG, WARE, VIA DEI CASCERI N. 31/A
DERUTA, PG, REAL G., VIA TIBERINA SUD
FOLIGNO, PG, VALERI RUFFINO, VIA BENEDETTO CAIROLI N.29
FOLIGNO, PG, BRIGO BRUNA, VIA GRAMSCI N.87
FOLIGNO, PG, ETABETA DI BIZZARRI SAS, P.ZZA SAN DOMENICO
PERUGIA, CASA DELLO SCONTO, VIA 7 VALLI
PERUGIA, MEDIA ELECTRONIC IMPORT, VIA PICCOL PASSO N. 107
PERUGIA, MAGAZZINI P. BASTELLI EGIDIO, VIA BAGLIONI N. 17/29
PERUGIA, MAGAZZINI P. BASTELLI EGIDIO, VIA MENTANA N. 55/75
PERUGIA, MIGLIORATI, VIA S. ERCOLANO N. 3/10
SAN SISTO, PG, CIEM DI MINUTI, VIA PIEVAIOLA N. 166
TERNI, STEFANONI ERMINIO, VIA CRISTOFORO COLOMBO N.3
UMBERTIDE, PG, FORMICA GIUSEPPE, VIA GARIBALDI N. 17
UMBERTIDE, PG, MENIGATTI LORIS, VIA STROZZACAPPONI N. 47

ABRUZZO

L'AQUILA, RICCI BABY SAS, C.SO FEDERICO N.213
PESCARA, PASSERI BIAGIO, VIA N. FABRIZI N.25/30
TERAMO, CIFONI DOMENICO, VIA SAVINI N.15
VASTO, CH, STEFANO, VIA S. CATERINA DA SIENA

LAZIO

APRILIA, LT, GRIS COMPUTER, VIA UMBRIA N.14/A
CASSINO, FR, PETRACCONE, VIA PASCOLI N.110
CASSINO, FR, ALTRUI GIANNI, VIA C. COLOMBO N.20
CASSINO, FR, SIDAC, P.ZZA S. GIOVANNI N. 16
CERVETERI, RM, VIDEO SHOP, VIA SETTEVENE PAOLO N.75
CIAMPINO, RM, COMPUTERTIME, VIA COL DI LANA N.11/15
CISTERNA DI LATINA, LT, S.E.C., VIA APPIA KM 54, 3
CIVITAVECCHIA, RM, OTTICA FOTO BRUNO, C.SO CENTROCELLE N.32/A
CIVITAVECCHIA, RM, SAVINI VINCENZA, C.SO MARCONI N.35
FORMIA, LT, LUIGI GIGLIO & C., VIA VITRUVIO N.282
FRASCATI, RM, M.R.S., VIA LUCIANO MANARA N.5
LADISPOLI, RM, BARGIACCHI RADIO, V.LE ITALIA N.12
LATINA, ANDREOLI SRL, VIA E. FILIBERTO N.8
LATINA, VIDEO IN, VIA DELLA STAZIONE
MONTEROTONDO, RM, MASSIMILIANO E PIETRO MANCINI SAS, VIA KENNEDY N.100
NETTUNO, RM, ELETTRONICA MANCINI, P.ZZA S. FRANCESCO N.13
POMEZIA, RM, GOLDEN COMPUTER SRL, VIA DANTE ALIGHIERI N.74
POMEZIA, RM, COMAB SAS, V.LE DANTE ALIGHIERI N.1
RIETI, TOGNOCCHI SRL, VIA DOMIZIANO N.8
ROMA, METROIMPORT, VIA DONATELLO N.37
ROMA, CIUFF-CIUFF, VIA ETRURIA N.4/A
ROMA, BABY'S STORE, V.LE XXI APRILE N.56
ROMA, CHIOCCIA LEONILDE, V.LE MARCONI N.277
ROMA, PRIMI PASSI DI TRANCI ELDA & C. SNC, VIA BEVAGNA N.35/37
ROMA, I MAGAZZINI DEL POPOLO, VIA FOSSO DI TOR TRE TESTE N.46
ROMA, MODEL MARKET 2 SRL, VIA PARIGI N.7/8
ROMA, MARZI OTELLO, P.ZZA FILIPPO CARLI N.4
ROMA, F.LLI PIER MATTEI & C. SNC, VIA APPIA N. 423
ROMA, CASA MIA, VIA APPIA NUOVA N.146
ROMA, MONDO DEI PICCOLI, VIA BOCCEA N.265
ROMA, SUPERGIOCATTOLI C/O CENTO COMM.LE CINECITTA' 2
ROMA, GIOCOMANIA SRL, VIA A. MELDOLA N. 424
ROMA, AL GIOCATTOLO DI TUTTI SAS, VIA A. MARIO N.38
ROMA, GIOCANDO DI SAUDELLA ANNA, VIA A. MENGHINI N.83/5
ROMA, ARCOBALENO, VIA MAGNA GRECIA N.71
ROMA, CHOPIN, VIA CHOPIN N.27
ROMA, COMPUSHOP, VIA NOMENTANA N.265
ROMA, EASY DATA, VIA AMODEO N.31/D
ROMA, DISCO POP, VIA G. CAPPONI N. 11
ROMA, F.LLI FORNACIARI, VIA DEI CASTANI N.2/A
ROMA, GIGI WATCH ELETTRONICA, V.LE IPPOCRATE N.25
ROMA, KYNDES, VIA AURELIA N. 387
ROMA, MAN SAN, VIA MAGNA GRECIA N.33
ROMA, P.A.T.E. 80, VIA TOSCOLANA N.489
ROMA, PAOLINI SNC, VIA PALINI N.94
ROMA, PIX COMPUTER, VIA F. D'OVIDIO N.6 C
ROMA, R.C.E., P.ZZA DEI GERANI N.40/41
ROMA, R.P.M., VIA GIULIA N.142
ROMA, SAFO RADIO TV SRL, VIA APPIA NUOVA N.501/505
ROMA, VANGUARA ELETTRONIC, P.LE PRENESTINO N.16/19
ROMA, LEONARDO SRL, VIA PANFILO CASTALDI N.7
ROMA, CIMINI ANTON GIULIO, VIA PRENESTINA N.421/A
ROMA, DISCOTECA FRATTINA, VIA FRATTINA N.50
ROMA, GALLERIA TUSCOLANA, VIA Q. VARO N.15/19
ROMA, GIORNI GIOCATTOLI SNC, VIA M. COLONNA N.30/32/34/36
ROMA, P. MORGANTI & C. SAS, V.LE EUROPA N.72
ROMA, STYL BABY, VIA TORREVECCHIA N.100
ROMA, PCC COMPUTER HOUSE, VIA CASILINA N.283/A
ROMA, ARICO' GIOVANNI, VIA MAGNA GRECIA N.71
ROMA, UNION SHOP SAS, V.LE REGINA MARGHERITA N.9
ROMA, UNION SHOP SAS, L.GO GIORGIO MACCAGNO N.8
ROMA, UNION SHOP SAS, C.SO TRIESTE N.188
ROMA, UNION SHOP SAS, L.GO SOMALIA N.19
ROMA, TURFANI SRL, V.LE EROI DI CEFALONIA N.227
ROMA, FOTO FRANK, VIA DEI MILLE N.26
ROMA, GEMAR SRL, VIA DI P.TA CAVALLEGGERI N.65
ROMA, ELETTROMARKET SRL, VIA CESARE BALBO N.1
ROMA, VA.MO. SNC, VIA FIUMINATA N.4/6
ROMA, CASA MIA GAIA SRL, L.GO BOCCEA N.12
ROMA, G. RICORDI & C., VIA G. CESARE N.88
ROMA, G. RICORDI & C., VIA DEL CORSO N.506
ROMA, OCCHIENA FERDINANDO, CIRC.ZIONE GIANICO
SORA, FR, THE STORE, VIA MATTEOTTI N.3
TIVOLI, RM, A.V.C. SHOP SERVICE, VIA EMPOLITANA
TIVOLI, RM, SANA ELETTRONICA, VIA 2 GIUGNO N.3
VELLETRI, RM, KEYBIT, VIA PAOLINA N.55
VITERBO, CARTOLERIA BUFFETTI, VIA MARCONI N.65

CAMPANIA

ARZANO, NA, IDEA GIOCATTOLO SRL, VII TRAVERSA
AVELLINO, GIOCATTOLI LANZETTA, VIA CIRCONVALLA
AVERSA, CE, IOVINE ANTONIETTA, VIA COSTANTINOPOLI
AVERSA, CE, NEW TV HI-FI, VIA ROMA N. 218
BATTIPAGLIA, SA, KING COMPUTER, VIA OLEVANO N.
C/MARE DI STABIA, NA, IL REGALO DI SOMMA, VIA G N.145/151
CASORIA, NA, SHASHIN, EUROMERCATO CAMPANIA
GRAGNANO, NA, PRIDAN SNC, VIA CAPPELLA DEI BIS
MERCATO S. SEVERINO, SA, OFFISYSTEM SAS, VIA RO
NAPOLI, ODORINO SRL, L.GO LALA N.22/AB
NAPOLI, SANTANIELLO SAS, VIA SANTANNA DEI LOMI
NAPOLI, HPE INFORMATICA SNC, VIA CONSALVO N.31
NAPOLI, CORSALE SAS, VIA S. GENNARO ANT. N. 102
NAPOLI, MONDIAL GIOCATTOLI, VIA DIOCLEZIANO N.
NAPOLI, DARVIN, GALLERIA UMBERTO I N.79
NAPOLI, CIAN, GALLERIA VANVITELLI N.32
NAPOLI, CASA MIA SAS, VIA F. CILEA N. 115
NAPOLI, LA GIRANDOLA, VIA NICOLARDI N.158/162
NAPOLI, MFC QUAGLIA SPA, CALATA S. MARCO N.6
NAPOLI, GERARDI E FORTUNA, V.LE KENNEDY N.103
NAPOLI, VIDEO SUD SNC, VIA P. DELLA VALLE N.16
NAPOLI, APREA, VIA VERGINI N. 15
NAPOLI, VC DI V. CASTELLUCCIO, VIA PRIVATA RICCI
NAPOLI, ESTERCOM, GALL. UMBERTO I N. 17
PORTICI, NA, NUOVA INFORMATICA SHOP SAS, VIA LIBE
PORTICI, NA, INFORMATICA ESSE, VIA LIBERTA' N. 25
POSITANO, SA, NUOVA FOTOGRAFIA, VIA PASITEA N.
QUALIANO, NA, VIDEO CLUB ODEON SOFT SAS, VIA R
S. MARIA C.VETERE, CE, ELETTRONICA VALENTINO, P.ZZA
S. GIORGIO A CREMANO, NA, TEMA SAS, VIA VITTORE
SALERNO, EREDI SPIRITO MARIO, VIA MERCANTI N.
SAN PRISCO, CE, R.F. VOLLERO, VIA APPIA N. 1
VALLO DELLA LUCANIA, SA, PLAY AND SOUND, VIA TI

PUGLIA

ANDRIA, BA, CENTER MUSIC, VIA F. FERRUCI N. 25/27/29
ANDRIA, BA, CENTER MUSIC 2, VIA FIRENZE N. 43 A-B
ARADEO, LE, FOTO MARIO, VIA TRIPOLI N.41
BARI, CENTRO ATARI R.V.F., C.SO CAVOUR N.196
BARI, DISCORAMA, C.SO CAVOUR N.99
BARI, DISCORAMA 2, V.LE EINAUDI N.17 C.D.E.
BARI, WILLIAMS COMPUTER, V.LE UNITA' D'ITALIA N. 32
BARI, WILLIAMS COMPUTER, V.LE UNITA' D'ITALIA N. 79
BARLETTA, BA, PAN CAL, VIA VITRANI N.58
CASAMASSIMA, BA, GLOBO INTERNATIONAL, BARI CENTRO
CASARANO, LE, DETTALGROSS D'AMICO, VIA POLA N. 2
CONVERSANO, BA, PUNTO 2000, VIA S. LORENZO N.47
FOGGIA, ALCATI DEMO SYSTEM, VIA S. LORENZO N.23
FOGGIA, ECI COMPUTER, VIA ISONZO N.28
GRAVINA DI PUGLIA, BA, COPYPUGLIA, VIA BARI N.42/44
LECCE, MITA RAFFAELE, VIA NAZARIO SAURO N. 14
MAGLIE, LE, RESTI SALVATORE, VIA OSPEDALE N.36
MARTINA FRANCA, TA, LEUCI RAG VINCENZA, VIA A. FIGHERA N. 53
SANTERAMO, BA, IDEAL SOFT, C.SO ITALIA N.92/94
TARANTO, ELETTROJOLLY, VIA ZARA N.75
TARANTO, TECNOBIT, VIA PLATEJA N.68/B
TARANTO, MONTERA, VIA CUGINI N.49/A
TRIGGIANO, BA, BABY PARK SRL, TANG. BARI SUD KM 810,200

CALABRIA

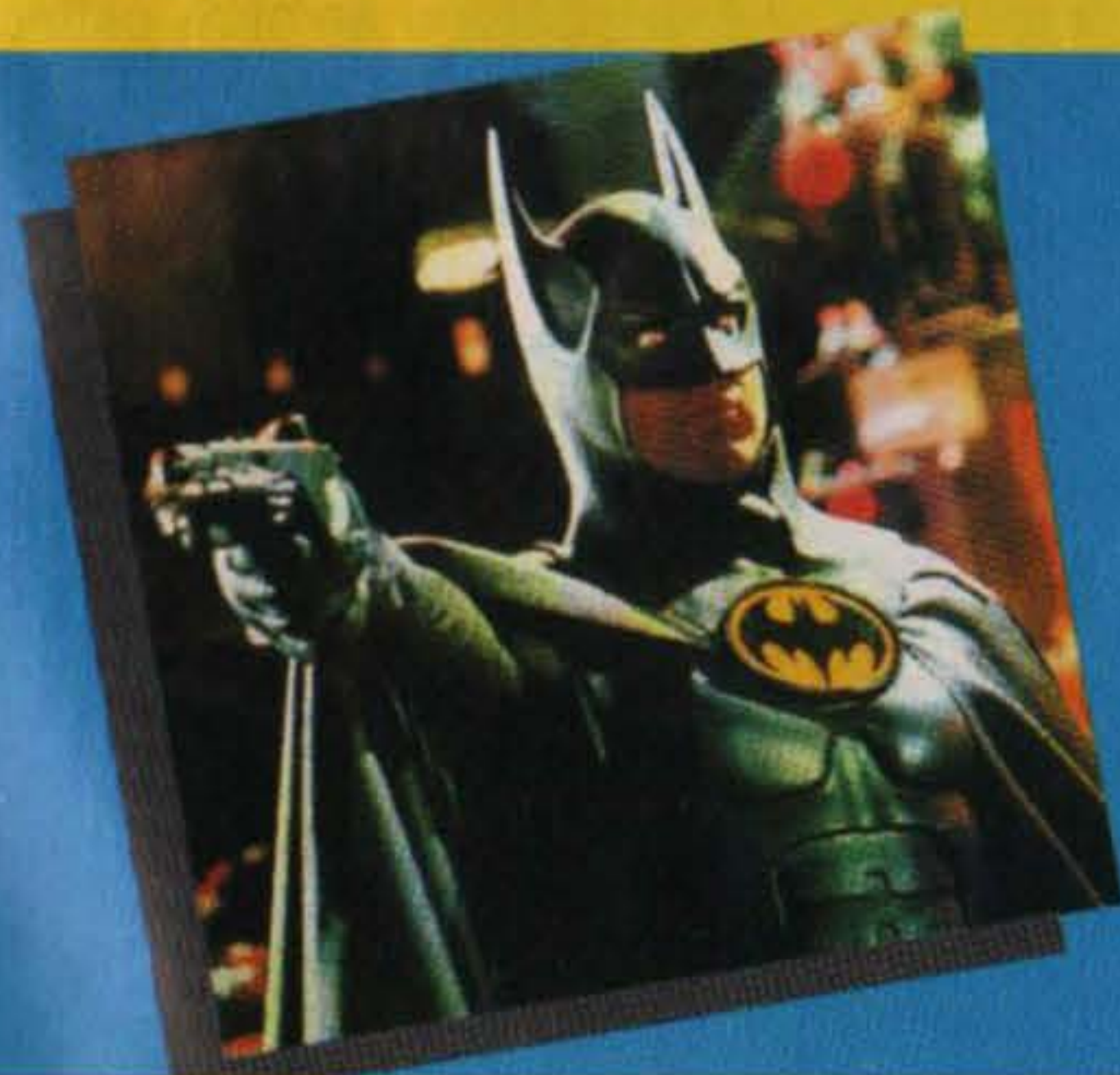
CATANZARO, ANCER SAS, L.GO SERRAVALLE
REGGIO CALABRIA, CONDEMI GIUSEPPE, VIA D. TRIPEPI N.71
REGGIO CALABRIA, GIAMBOI VENERA, VIA ORANGE

SICILIA

AUGUSTA, SR, CENTRO BABY, VIA PRINCIPE UMBERTO N. 177
CANICATTI', AG, CURTO PELLE BABY, VIA MONS. FICARRA
CAPO D'ORLANDO, ME, FOTOFLASH, VIA XXVII SETTEMBRE N. 26/A
CATANIA, AZETA SRL, VIA CANFORA N. 140
CATANIA, MAC SYSTEM, VIA R. IMBRIANI N.179/A
ENNA, MANETTA ARREDUFFICIO, VIA CHIARAMONTE N. 10
MESSINA, PETER PAN, VIA XXVII LUGLIO N.21
MESSINA, COMPUTER HOUSE MESSINESE, VIA DEL VESPRO N.58
MESSINA, TECNOELETTRONICA, VIA CENTONZE N. 139
MILAZZO, ME, ROBOTICA, P.ZA S. CUORE N. 16
MISTERBIANCO, CT, CAV. D'ARRIGO GIUSEPPE, VIA A. MORO N. 21/23/25
MISTERBIANCO, CT, SAMART, VIA CARLO MARX N. 160
PALERMO, ELECTRON & C. SAS, VIA LINCOLN N.197
PALERMO, CEMEL SPA, VIA M. O. CORBINO N. 20/26
PALERMO, SICI GIOCA, VIA S. CIRO N. 23/A
PALERMO, A. RANDAZZO S.P.A., VIA M. STABILE N. 160
PALERMO, CARAFFA DARIO, P.ZA R. SETTIMO N. 9/10
PALERMO, GALLERIA DEL GIOCATTOLO, VIA NAPOLI N. 55
PALERMO, HOME COMPUTER, V.LE DELLE ALPI N. 50/C-E
RAGUSA, CENTRO DIDATTICO IBLEO, VIA ROMA N.110/114
SIRACUSA, MELCHI, VIA M. BONANNO N. 19/A
SIRACUSA, TELSY, VIA S. OLIVIERI N. 35/T
TERMINI IMERESE, PA, CASCINO ANGELO & C. SNC, VIA GRISONE N.24
VITTORIA, RG, FOTOVIDEO BELLA, VIA CAVOUR N. 340

SARDEGNA

ARZACHENA, CA, DEMURO MADDALENA SNC, VIA RUZZITTO N. 20
CAGLIARI, COMPUTER POINT SAS, VIA CAVARO N. 21 B C
NUORO, CEN, VIA S. EMILIANO N.51
OLBIA, SS, SKEMA ELETTRONICA SNC, VIA ACQUEDOTTO N. 31
ORISTANO, ERRE DI DANCARDIO SNC, VIA E CAMPANELLI N.15
SASSARI, D.A.R.C. SNC, C.SO VICO N.37
SASSARI, SCARPA ANTONIO, VIA PRUNIZZEDDA N. 6
TORTOLI', NU, PORRA' SNC, VIA TEMPIO N.10

DA UN GRANDE FILM UN GRANDE VIDEOGAME.

ATARI ITALIA S.p.A. - Via Bellini, 21 - 20095 Cusano Milanino (MI)
Telefono (02) 6134141 - Telefax (02) 6194048
Per informazioni: HOT LINE (02) 6196462

ESCLUSIVO GIOCO ATARI. DAL 15 SETTEMBRE NEI LYNX SHOP.

GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Per ciò che riguarda la parola Nekketsu non so proprio cosa dirvi, per la seconda non penso che servano ulteriori delucidazioni a riguardo (naturalmente dovete essere almeno laureati per capire che questo è un gioco di calcio!) e quindi beccatevi 'sta recensione.

Quale sarà mai la maniera giusta di trattare con i giocatori? Tutto cuore o tutta mente?

Ecco Marco mentre tenta di usare il proprio fascino sul portiere avversario..

Avete presente che clima aleggia in redazione? Ecco peggioratelo del 100% e sarete vicini alla drastica situazione in cui mi trovo adesso; bando alle ciance e via con la recensione.
Molti di voi sicuramente conosceranno la schiera di cartoni animati che riprendono le gesta di eroi famosi (tipo Gundam!!!) deformandoli fisicamente (da qui il nome Super Deformed) così da avere una grafica stile B (che sta per beota, se non ci credete date un'occhiata alle foto!).
Questo Nekkqualcosa Soccer è infatti un po' particolare; da quanto ho capito (il gioco è tutto in giapponese) voi siete un giocatore di una non molto nota squadra locale; un bel giorno decidete di intraprendere un campionato a eliminazione diretta: la "Coppamondialedeiredattorichenonsannocosaèunpallone".
I redattori partecipanti a questo torneo erano tanti e provenienti da tutto il mondo ma noi vi racconteremo solo quello che è capitato alla nostra squadra; essendo i redattori una razza un po' particolare e dotata di particolari poteri extrasensoriali, gli organizzatori di questa manifestazione hanno ben pensato di adattare le regole del calcio ai giocatori, l'unica regola è: "non ci sono regole!!!".
Nella prima partita, mentre Alex (portiere ufficiale grazie alla sua mole) cercava di liberarsi dei pali della porta in cui era rimasto incastrato, JH (ala sinistra) scattava in avanti passando prontamente la palla a Shin che, dopo una corsa estenuante verso l'area scaglia un poderoso tiro che prende in piena faccia Alex deformandolo più di quanto non lo sia già (oggi mi sento cattivo, non prendertela Alex)(io sono sempre cattivo, non prendertela, Stefano. Come dici? Di toglierti il ginocchio dalla gola? Ah, scu-

I Giapponesi non finiranno mai di stupirmi: tattica in mutande?

NEKKETSU

Oh, oh! Il poverino deve essersi fatto la bua...

sa. Non prendertela, mi raccomando. NdAlex), non accorgendosi di aver tirato nella porta sbagliata! (Abbastanza comprensibile, trattandosi di Shin. NdAlex).
Prontamente il capo-redattore più amato dagli italiani rinvia; la palla giunge al centro campo e viene stoppata da Gab(ibbo) che la passa prontamente verso la punta di diamante della squadra italiana: BDM (detto punta di diamante perché effettivamente ha le dimensioni di una di quelle che si usano per tagliare il vetro. NdAlex).
Il suddetto campione scatta verso l'area avversaria tramortendo 2 centrocampisti e un difensore e passa la palla a MA che prontamente la sbatte addosso all'ultimo difensore rimasto in piedi; una volta colpito il difensore la palla viene intercettata da Roberta che, colpendo di prima, passa la palla nuovamente a BDM che con una rovesciata riesce a insaccare la palla dentro la porta avversaria sfondando letteralmente la rete e decretando la fine della partita con uno splendido 2 a 0 (dato che la palla ha sfondato la rete il punteggio del gol è stato raddoppiato!).
Il gioco si presenta decisamente bene con terreni di gioco differenti e uno stile grafico classico del Giappone con giocatori ben disegnati; il sonoro rimane sulla media.
Obiettivamente parlando questo gioco non sarebbe niente d'eccezionale se non fosse per la possibilità di "fare del male fisico" ai giocatori avversari in modo tale da "facilitare" lo svolgimento del gioco; sono previste occasionalmente anche delle scelte strategiche che però non ho capito bene a cosa servano (purtroppo il giapponese non l'ho ancora imparato!)(probabilmente invece non hai nemmeno la più pallida idea di cosa significhi strategia. NdAlex).
La giocabilità si mantiene su livelli accettabili anche se poteva essere migliorata aggiungendo la possibilità di controllare tutti i giocatori anziché uno solo (gli altri comunque verranno controllati indirettamente tramite i tasti del joypad).
In definitiva un gioco carino che poteva essere migliore, bastava impegnarsi un po' di più.

Stefano "BDM" Petrullo

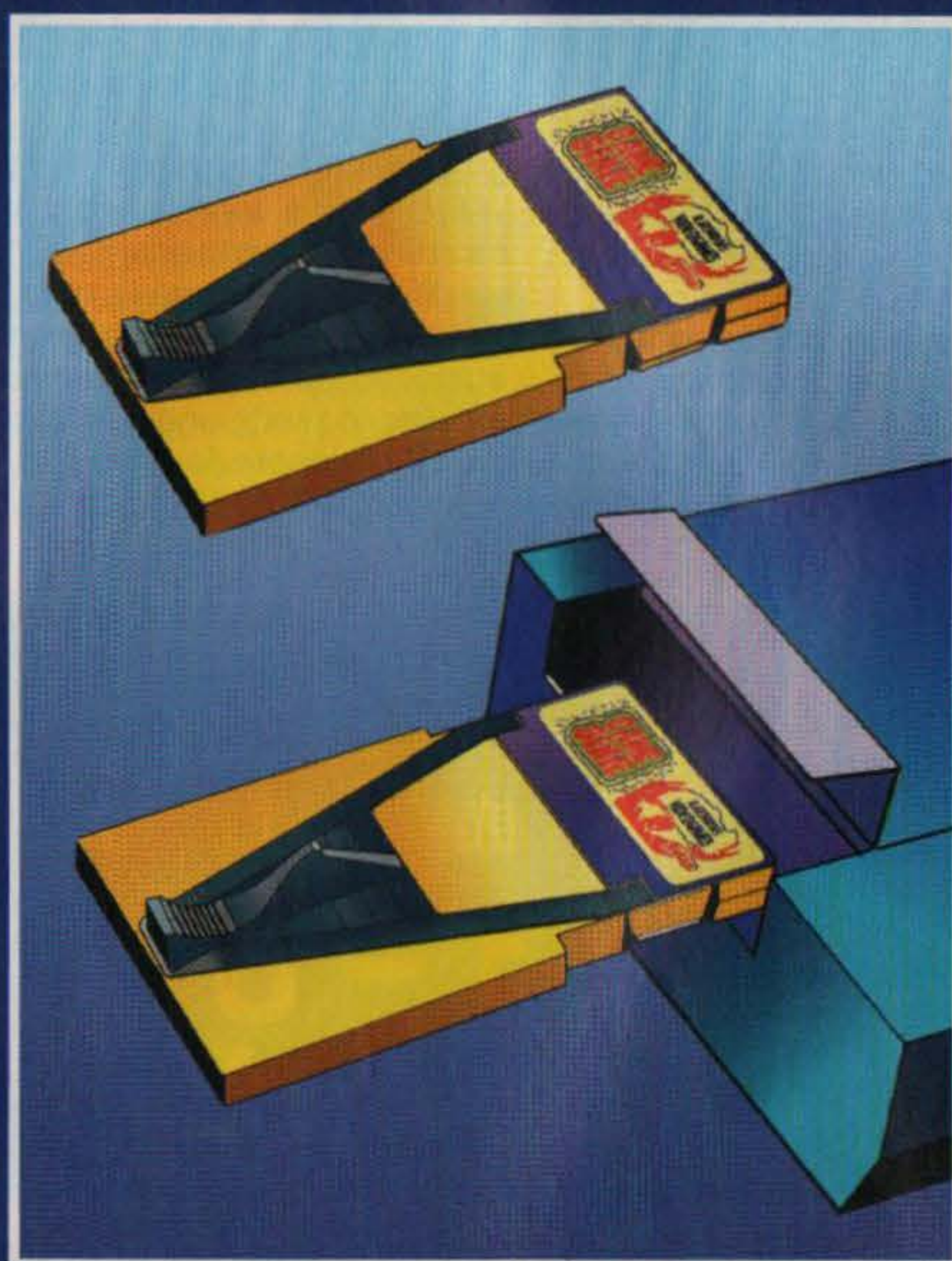
Oho! Schermata di giubilo con tanto di cheerleaders!

Avete mai visto un rinvio migliore? Notate che la forza del calcio deforma notevolmente il pallone. Indovinate ora chi è in porta...

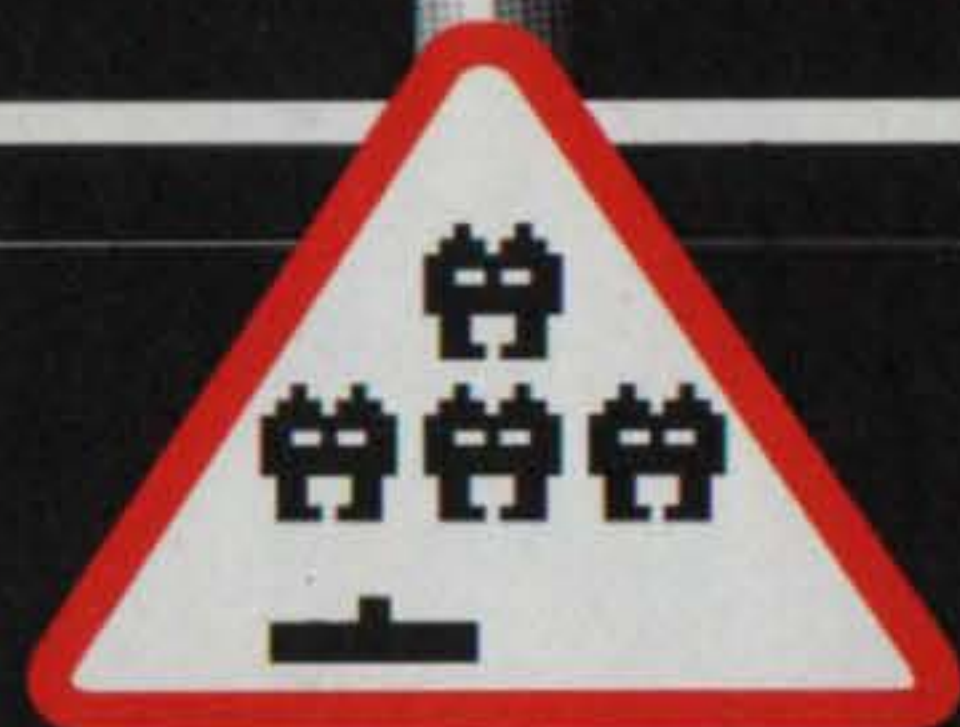
SOCCER

PC ENGINE	
GRAFICA + belle le animazioni e i giocatori - colori a volte troppo "acidi"	85
SONORO - nella norma	70
GIOCABILITA + esilarante la fase "picchiaduro" - troppo difficile in alcuni casi	79
NAXAT SOFT	72

GAME GENIE™ E' IL FANTASTICO STRUMENTO ELETTRONICO PER:

- **AMPLIARE LE POSSIBILITA' DI GIOCO CON LA MASSIMA FACILITA'**
- **MOLTIPLICARE LA TUA POTENZA SUI PIU' FAMOSI VIDEOGAMES NINTENDO*®**

GAME GENIE™ si applica direttamente sulla cartuccia che va inserita nella consolle. I codici dei videogiochi riportati nel libro dei codici appaiono sullo schermo... da questo momento sei tu il padrone del gioco!

GAME GENIE™ E' ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO PERSONALE IN AMBITO PRIVATO.

Su e giù per le acque noi andiam...

GIOCATORI	1
LIVELLI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

ISOLATED

...Cioè Guerriero Isolato. E cosa hanno pensato di fare questi simpaticissimi alieni per alleviare la solitudine del nostro eroe? Hanno organizzato una bella festicciola a casa sua!

Solo che per casa del guerriero emarginato intendono tutta la nostra cara Terra, e per festicciola... beh, immaginate. Fortunatamente il nostro eroe non è così fuori dal mondo da non accorgersi di cosa stia accadendo e, imbracciato il suo fido metafucilazzo da tre tonnellate, si lancia contro le orde avversarie con una voglia incredibile di tornare nel suo beato isolamento. La storia è un po' uguale a quella di tutti gli shoot'em up a cui avete giocato fino a ora. Il vostro personaggio si muove in scrolling obliquo (si, avete capito bene) verso l'angolo in alto a destra dello schermo. Sparando a tutto quel che si muove sullo schermo si ha la possibilità di veder comparire dei pod che, se raccolti (o investiti che dir si voglia), andranno a incrementare qualche vostra caratteristica quale la potenza di fuoco o la vitalità (non nel senso gioviale del termine). Prima di iniziare la

Altra scena a piedi, ma questa volta nello chalet in cui viviamo, invaso da queste specie di fastidiosissimi ragni...

E finalmente qualcosa che assomiglia a un essere umano. Un motivo in più per polverizzarlo!

vostra missione di sterminio, potrebbe risultare utile ricordarvi che in questo gioco, al contrario di tantissimi altri, è anche possibile far spiccare al proprio guerriero salti, tanto inusitati quanto utili, ottimi per evitare dannose raffiche di proiettili. E già che siamo in tema di avvertenze e annunci vari, vi dico che i livelli dispari li giocherete percorrendo a piedi uno scenario più o meno lungo; i livelli pari, al contrario, li giocherete aggrappati alla meno peggio al vecchio jetpack di famiglia che vi scarrozzerà per lo schermo.

Cosa dire per ciò che riguarda la giocabilità e la realizzazione tecnica del gioco in questione? "Boh!" Non si riesce a trovare nulla di esaltante nella realizzazione.La musica è da mal di testa, lo scrolling buono, la grafica piuttosto ben disegnata e abbastanza fluida nei movimenti. Ma nulla che non si sia già visto o (purtroppo) sentito altrove. Dal punto di vista della giocabilità si trovano i punti positivi dell'azione di gioco con qualche tentativo di innovazione, quali la strana scelta per lo scrolling e la possibilità di far saltare in giro il vostro guerriero, ma si trovano anche delle pecche quali il bilanciamento della difficoltà veramente poco azzeccato e il sistema di armamento più insulso dell'universo. Si possono trovare delle schermate grafiche piuttosto interessanti nello svolgersi dei livelli, ma che gusto c'è ad arrivare davanti a un enorme mostro di fine livello con un fucile che spara a destra e a manca ma non davanti a voi?

JH

Eccoci mentre ci avviamo lungo la strada della nostra passeggiata quotidiana, blastando tutto ciò che troviamo per strada...

Decisamente il modo migliore per andare in giro nel traffico cittadino: con un jetpack e un laser.

WARRIOR

NES	
GRAFICA + Ben colorata. + Piuttosto varia.	72
SONORO - L'ho trovato decisamente fastidioso. - Non è un buon periodo per i musicisti.	39
GIOCABILITA' + Interessanti alcune novità. - Pessimo bilanciamento della difficoltà. - Come fa un Jetpack a saltare?	60
HUMAN CORPORATION	61

Il cattivone è appena salito su questo fuoriserie spazio-temporale e sta per svignarsela...

In diversi momenti del gioco sarete in grado di trasformarvi: questa è la metamorfosi di Guy.

74

GIOCATORI	1/2
LIVELLI	10 x 7
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	4

Cominciate subito a scoraggiarvi, cari aficionados (come me, del resto) del mitico mostro a 24 bit. Quest'ultima cartuccia dell'Alpha Denshi rappresenta il primo mancato successo di una marca che ci aveva regalato capolavori del calibro di Crossed Swords o Trash Rally.

L'idea di rivisitare un classico ormai leggendario come Commando non era certo originalissima, ma neanche da buttar via; poi, l'aggiunta di tecniche segrete sullo stile di Fatal Fury o Street Fighter II poteva di per sé rappresentare un decisivo miglioramento per la tradizionale (e monotona) azione a scorrimento verticale.
Purtroppo è stato il caso di: "potevamo stupirvi con effetti speciali, E COSI' ABBIAMO FATTO". Ninja Commando narra la storia di un gruppo di tre ninja che viaggiano attraverso il tempo per fermare un losco figuro chiamato professor Spider, il cui scopo è quello di seminar zizzania attraverso i secoli antichi, per poi sconvolgere con facilità il nostro presente e poter così dominare da incontrastato dittatore il futuro prossimo (beh, forse come trama si poteva metter su una storia più plausibile, comunque il peggio deve ancora venire). Ciò che balza subito all'occhio già dalla prima partita è l'enorme confusione che si viene a creare nello schermo di gioco: tra il vostro sprite (che ha la possibilità di quadruplicare il suo volume di fuoco a seconda di quanto furiosamente martellate sul tasto A), i nemici e gli ostacoli vari, si viene a creare un minestrone di colori, forme e movimenti indistinti, che vi costringerà a giocare con la tipica tecnica di "massacro a capofitto in perfetto stile kamikaze".
Per tacer del fatto che, quando giocate in due contemporaneamente, il caos raddoppia, e oltre a non capire quasi più dove vi trovate nello schermo, cominciano anche a presentarsi dei leggeri rallentamenti (e al suono di questa nefasta parola tutti i supersti-

Certo che uno sguardo come quello sembra più allupato che minaccioso, o mi sbaglio?

Eliminiamo qualcuno degli scagnozzi egiziani di Mr. Spider.

Una signorina così dolce contro due panzoni sumo come questi?

ziosi come me comincino pure a fare i debiti scongiuri). L'impressione complessiva su questa cartuccia è quella che si prova, tanto per render l'idea, di fronte a uno shoot'em up dove la vostra astronave sia mostruosamente equipaggiata e spari solo e soltanto con potentissime armi devastanti: le mega armi sono piacevoli e gasano il giocatore quando suda nel procurarsele e possono far bella mostra di sé solo raramente; se diventano la norma, che gusto c'è a giocare? (Quello di blastare incondizionatamente e con assoluta cattiveria tutto ciò che si trova nello schermo? NdAlex).
Così alcuni potrebbero trovare Ninja Commando noioso, altri monotono, altri ancora (i fanatici dello sterminio per definizione) divertente e frenetico. Io personalmente lo considero un gioco più che sufficiente, con discreto sonoro, visivamente incasinato e mediamente longevo; ma non posso fare a meno di pormi l'amletico interrogativo: se nel vecchio coin-op Commando il nostro eroe fosse stato equipaggiato di bombe atomiche portatili, anziché di un mitra, qualche bomba e del suo cervello, sarebbe il gioco risultato ugualmente divertente e passato alla storia nell'olimpo dei videogame?
Un consiglio: cara Alpha Denshi, la prossima volta cerca di non strafare.
Passo e chiudo.

Piermarco Rosa.

Oh, una bella magia di Joe contro tre mummie (a dire la verità le mummie non me le ricordavo così in carne

Abbiamo trovato delle tracce sospette...

MANDO

SUPER FAMICOM	
GRAFICA +ottimamente definita e ben colorata... -... ma davvero troppo confusionaria	85
SONORO -non male, ma si poteva far di più	75
GIOCABILITA' -Ahiahiahiahaii... No Alphatour?	65
ALPHA DENSHI	74

JOYSTICK
fun

V. Lorenteggio, 38 Milano Tel. 02/48952821 Fax 02/48952819

SPECIALE CONSOLES OTTOBRE

SUPERNES + Street Fighter II £ 429.000 (+ 1 joyard, alimentatore, scart)

SUPERNES + Mario World £ 369.000 (+ 2 joypad, alimentatore, scart)

SUPER FAMICOM + 2 giochi £ 550.000

MEGADRIVE + 1 gioco a scelta £ 279.000

MEGADRIVE + 8 giochi (Sonic, Toki, Quackshot, Moonwalker, Spiderman, Batman, Castle of illusion) £ 459.000

GAMEBOY + 2 giochi £ 169.000

GAMEBOY + 25 giochi in 1 £ 249.000

GAME GEAR + TV Tuner £ 399.000

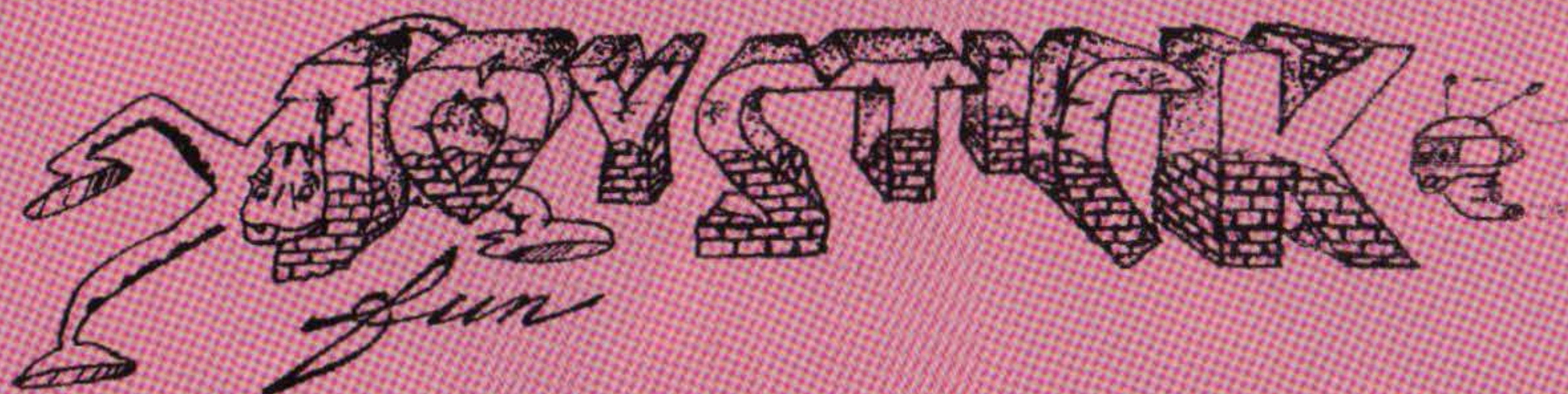
GAME GEAR + Olympic Gold oppure Donald Duck £ 249.000

MAGICOM 3.1 + 10 giochi £ 750.000 - **GAMEBOY Kit** £ 115.000

MAGIC DRIVE + 10 giochi £ 490.000

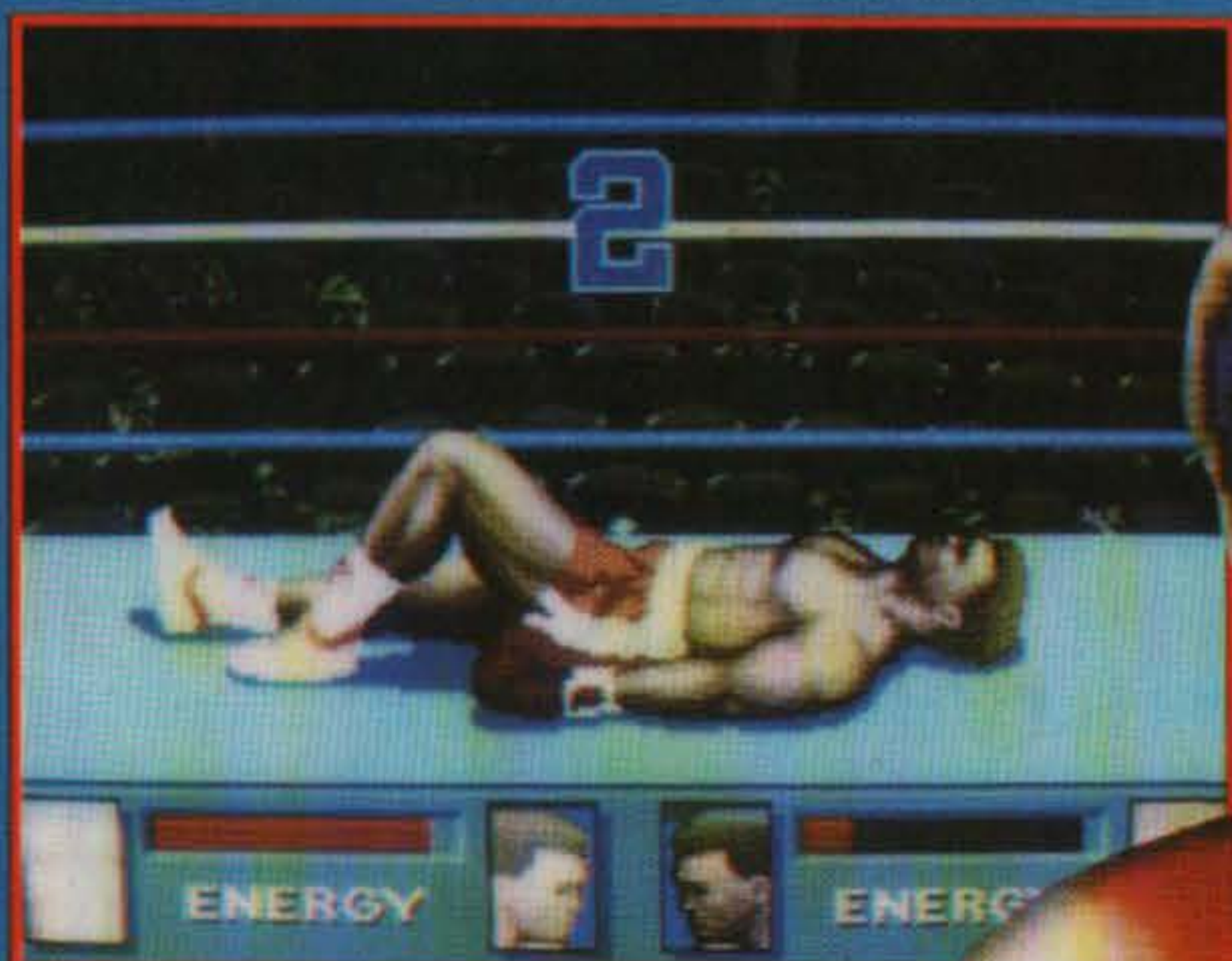
EVANDER H... "REAL DEA...

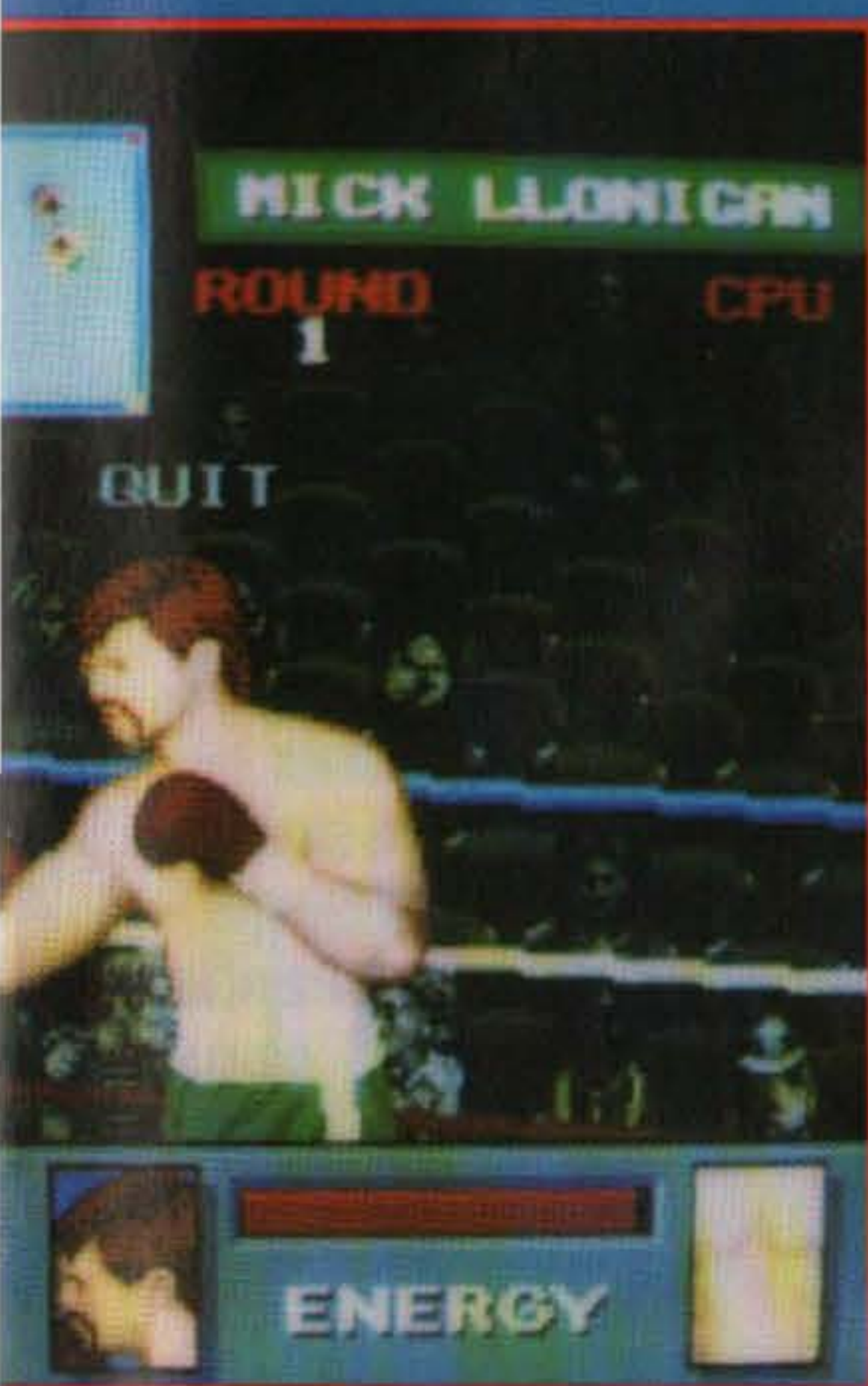
Ecco qui vediamo il sogno segreto del nostro Gabry: essere nero e pelato.

80

GIOCATORI	1
LIVELLI	2

Quando vi sentite nervosi che cosa fate? Ve la prendete con i vostri genitori? Con la persona amata? Ancora peggio con il vostro capufficio? Forse è meglio sfogarsi su un joypad e questo è il videogioco adatto per farlo: il pugilato.

Per i "non addetti" bisogna immediatamente precisare che il programma in questione è dedicato all'attuale campione mondiale, sempre che non venga sconfitto prima dell'uscita della rivista, ovviamente di pugilato, nella categoria più importante: i massimi.
Tutti conoscono le vicissitudini a riguardo del pugile più famoso, Mike Tyson, il quale purtroppo è in prigione per una brutta vicenda. E' un peccato per tutto lo sport e in particolare per il mondo dei guantoni considerando che Tyson oltre a essere certamente il più forte è anche famosissimo in tutto il mondo.
Consoliamoci in ogni caso con Evander Holyfield ancora imbattuto nella sua valorosa carriera e nostro arduo compito è di cercare di violare il suo record almeno al computer.
Come avranno immediatamente notato i più fedeli ed accaniti lettori delle nostre riviste, E.H. è una versione da Megadrive di TV Sports Boxing uscito qualche mese addietro per quanto riguarda i più diffusi computer Amiga e Pc. Il programma è simile più che altro per quanto riguarda

la grafica dei pugili e i colpi effettuabili. La versione targata Sega nonostante tutto questo si discosta molto dalle versioni per computer principalmente per la velocità e fluidità dell'incontro. La visuale

E dopo un secondo round con la signorina di prima non riesco più a reggermi in piedi e stramazzo a terra. KO!

OLFIELD'S
L" BOXING

Scusa Gab, ma quello aveva per caso letto una delle tue recensioni?

Questo diretto al corpo invece viene abilmente parato da Andrea...

del ring infatti varia a seconda della posizione dei pugili con una fluidità notevole. L'incontro è avvincente e le situazioni, favorevoli e non, si susseguono con una velocità fuori dal comune per un videogioco. Forse queste ultime osservazioni sono un poco azzardate ma ho appena finito di giocarci stendendo due pugili consecutivamente e di conseguenza sono gasatissimo.
E.H. è improntato, come la maggior parte dei videogiochi sulle console, principalmente sulla sezione arcade anche se contiene le opzioni necessarie. Dopo aver creato il vostro atleta, avrete la possibilità di allenarvi un poco contro un amico o sfidare in una esibizione uno dei pugili inseriti nel ranking mondiale. Interessante possibilità dunque di sfidare in ogni momento il campione che nomina questo videogioco, ma non so se è davvero il caso di passare qualche settimana all'ospedale.
Più intelligente è organizzarsi la carriera con umiltà: dopo almeno aver effettuato un'esibizione per saggiare le caratteristiche del vostro pugile e i propri migliori colpi, siete pronti per intraprendere una carriera, spero per voi, importante. Il computer vi permetterà di incontrare pugili solo immediatamente superiori alla vostra classifica ed è consigliabile scalare gradualmente il ranking visto che alla fine di ogni incontro potrete migliorare le vostre caratteristiche grazie a un apposito menu.

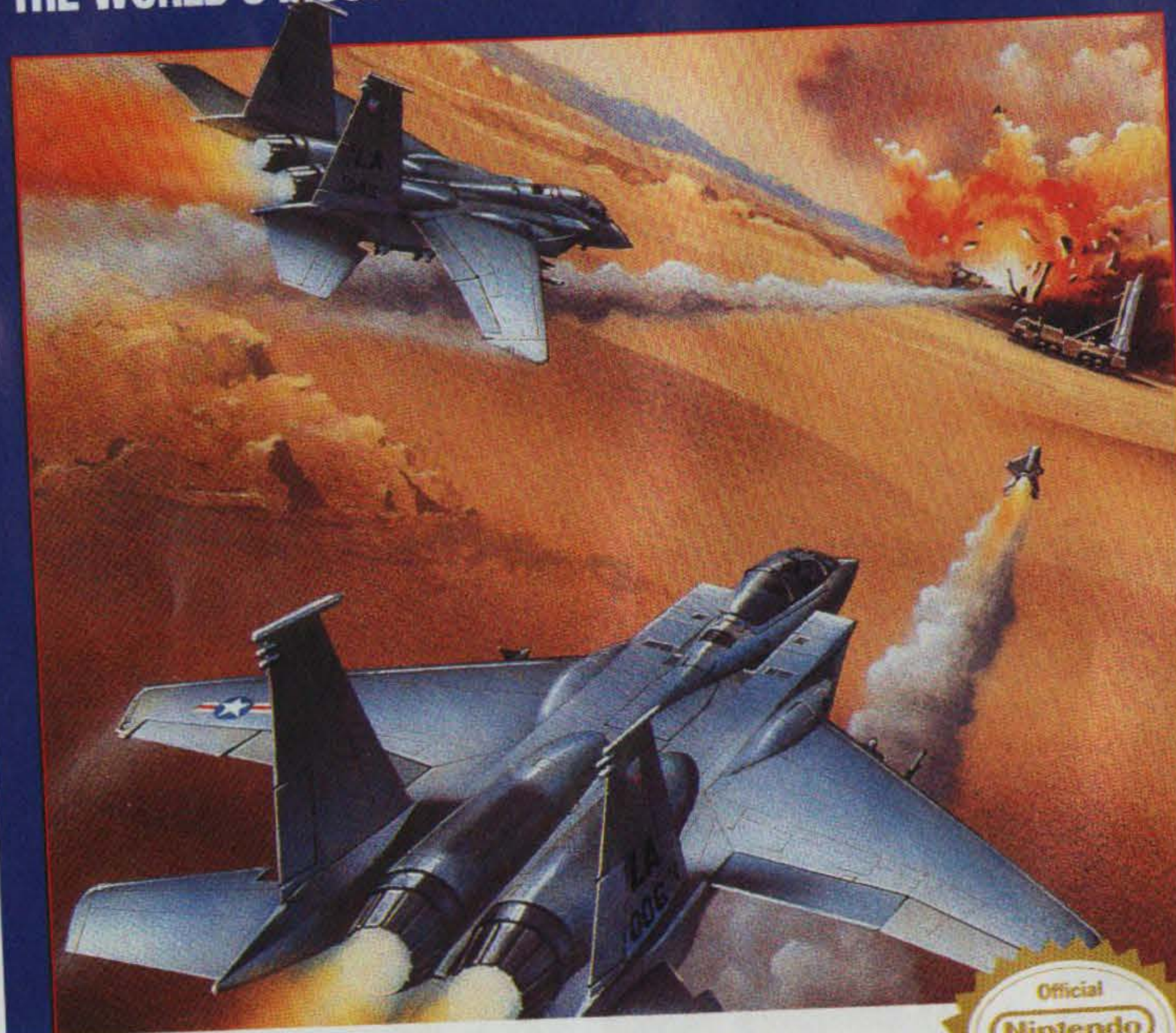
Ecco il nostro bravo Massimiliano che si è fatto picchiare per bene da 'sto Hughes...

Ora spetta tutto alla vostra abilità e al vostro sangue freddo e se riuscirete ad arrivare al campione vi spetta minimo un applauso.

Arrivo, arrivo! Ma come, siamo già al secondo round?

MEGADRIVE	
GRAFICA + Buona lo si nota dalle foto - Pochi i pugili realizzabili	83
SONORO + Il minimo indispensabile - Forse troppo poco	75
GIOCABILITA' + Facile e immediato + Buone combinazioni possibili	79
SEGA	80

GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

Il giocatore pilota l'F-15 Strike Eagle, aereo dotato di manovrabilità e potenza di fuoco impressionanti, in una serie di pericolose missioni in una delle zone più 'calde' del mondo: il Golfo Persico. Suo compito è quello di distruggere alcuni impianti chimici e condurre un decisivo assalto contro il nemico.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

GIOCATORI	1 - 2
LIVELLI	15
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	4

Alleluja! Anche l'ultima recensione del numero è corretta e spedita al grafico! E adesso per rilassarmi cosa faccio? Beh, una partitina a poker non è male come passatempo, basta non giocare con Max...

"Perché?" chiederete voi; è presto detto: se mai dovessi giocare un poker con Max sarà la volta buona che smetterò di lavorare per la Xenia e inizierò a lavorare per la Reynaud. Quindi penso proprio che mi limiterò a questo passatempo sul fido Game Gear di redazione. Lo scopo è quello di disporre tutte la carte del mazzo, che sono disposte sullo schermo alla vostra sinistra, in uno schema di cinque caselle per cinque posto sulla destra dello schermo in modo che in ogni riga e in ogni colonna, come pure nelle due diagonali principali, ci sia una delle combinazioni di carte del poker. A seconda delle carte che riuscite a mettere insieme (coppie, doppie coppie, tris, full, ecc. ecc.) vi sarà assegnato un certo numero di punti. Se riuscite a raggiungere e/o superare il numero di punti necessario per completare lo schermo passerete al successivo, ne quale vi saranno abbonati i punti fatti in più. Carino, divertente e additivo. E soprattutto se perdete non dovete pagarlo.

Alex

Questa gentile signorina comparirà ogni cinque round per congratularsi con voi

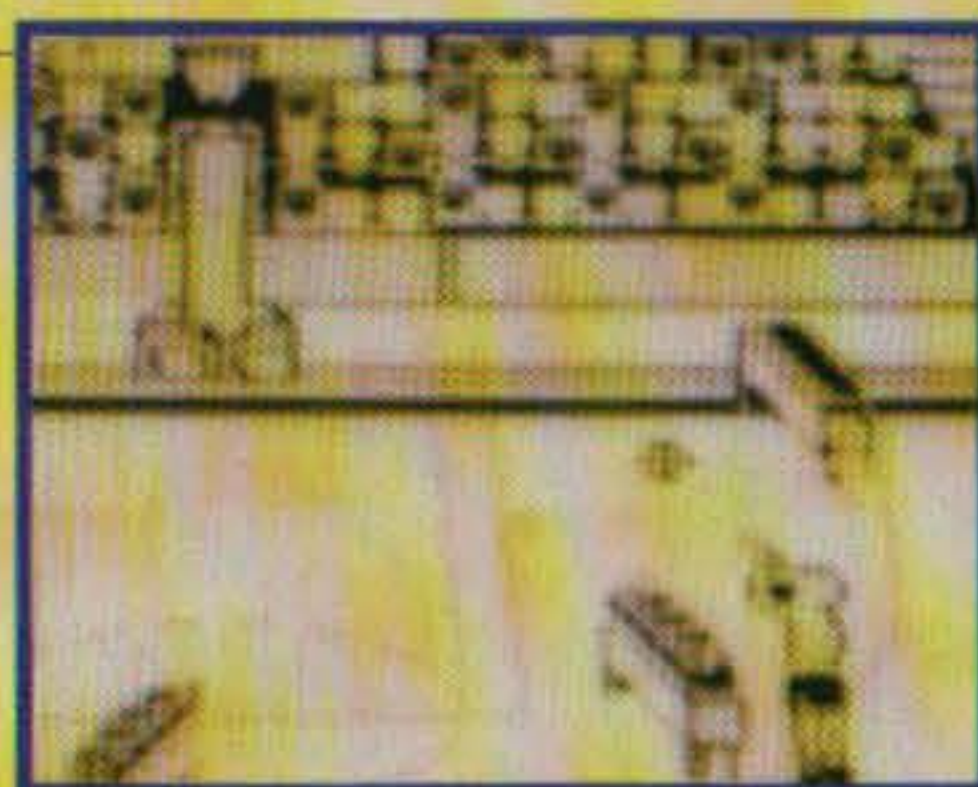
Ah, iniziamo bene: una scala e una doppia coppia!

E questo è quasi finito...

GAME GEAR	
GRAFICA - Pochissima come quantità + Quella che c'è è pulita	77
SONORO - Le colonne sonore non le noterete neppure... + Però sono tante!	78
GIOCABILITA' + Semplice e accattivante - Un po' monotono	82
FACE	81

91

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	4

Un bello schiaccione...

Un three pointer...

E infine l'uno contro uno!

JORDAN VS BIRD One On One

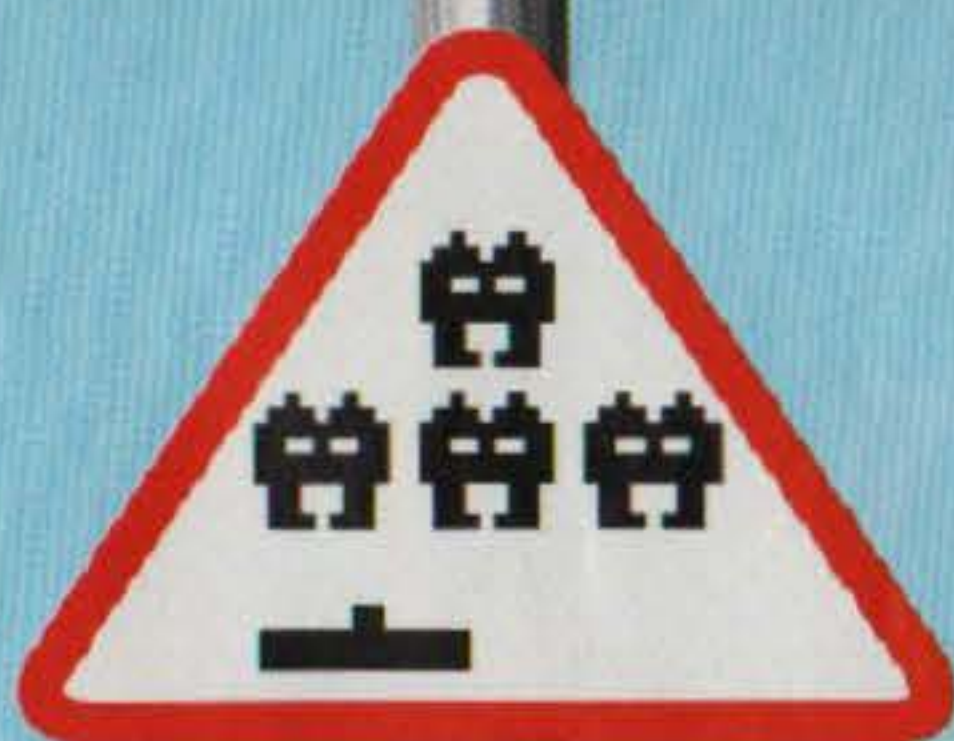
Tutto iniziò sul mio vecchio C64...

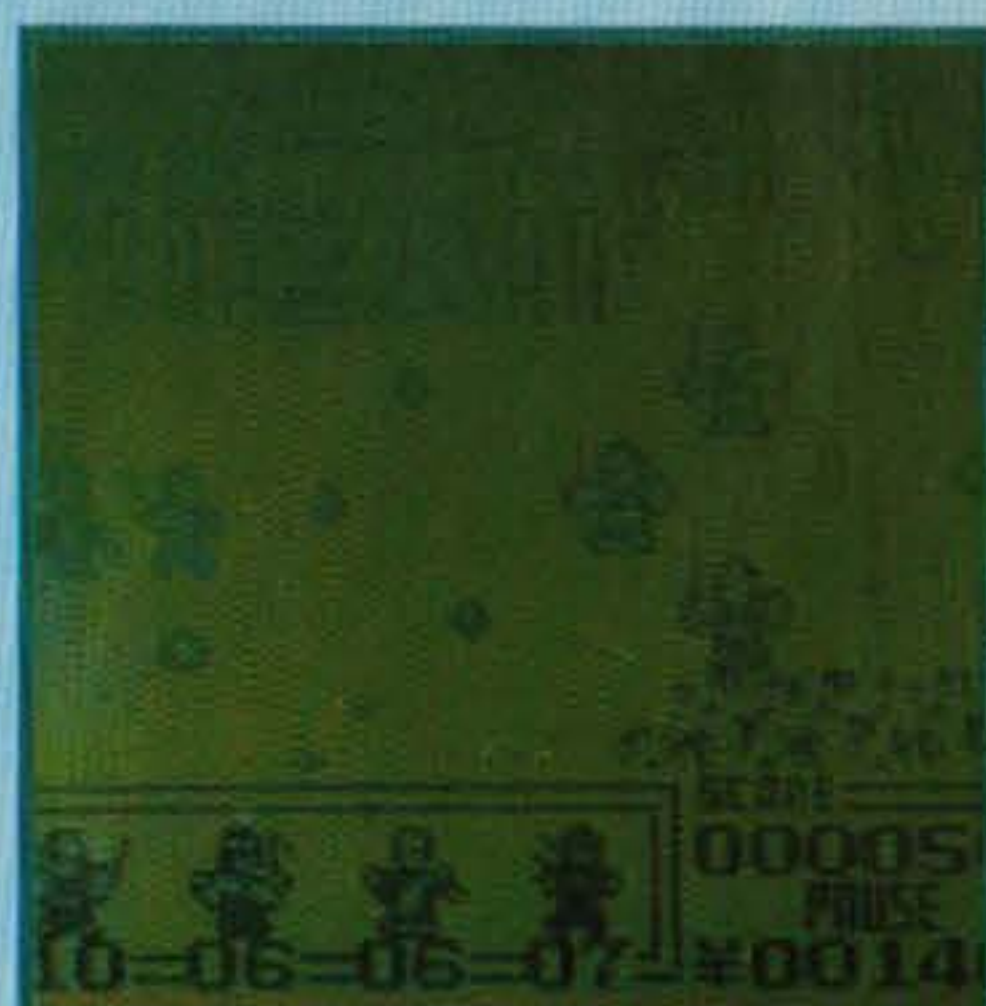
Beh, è proprio vero che il primo amore non si scorda mai. E uno dei miei primi è sicuramente stato l'ormai vetusto Doctor J and Larry Bird Go One On One su Commodore 64. Dopo innumerevoli versioni, più o meno meritevoli, compare questa su Game Boy (assomiglia molto a quella uscita tre anni fa su PC) e, per usare una frase poco conosciuta e/o sentita: "Per me, numero uno!". Proprio così, perché questa versione è stata l'unica, dopo la mia antica passione, a farmi divertire così tanto con questo successo dell'Electronic Arts. Innumerevoli le opzioni, tra le quali sono state comprese tre tipi di competizioni: la gara delle schiacciate e la gare dei tiri da tre punti sono le due che si sono aggiunte al canonico uno contro uno tra Larry Bird e Michael Jordan. Decisamente da acquistare, se vi piace il basket; altrimenti pure.

Alex

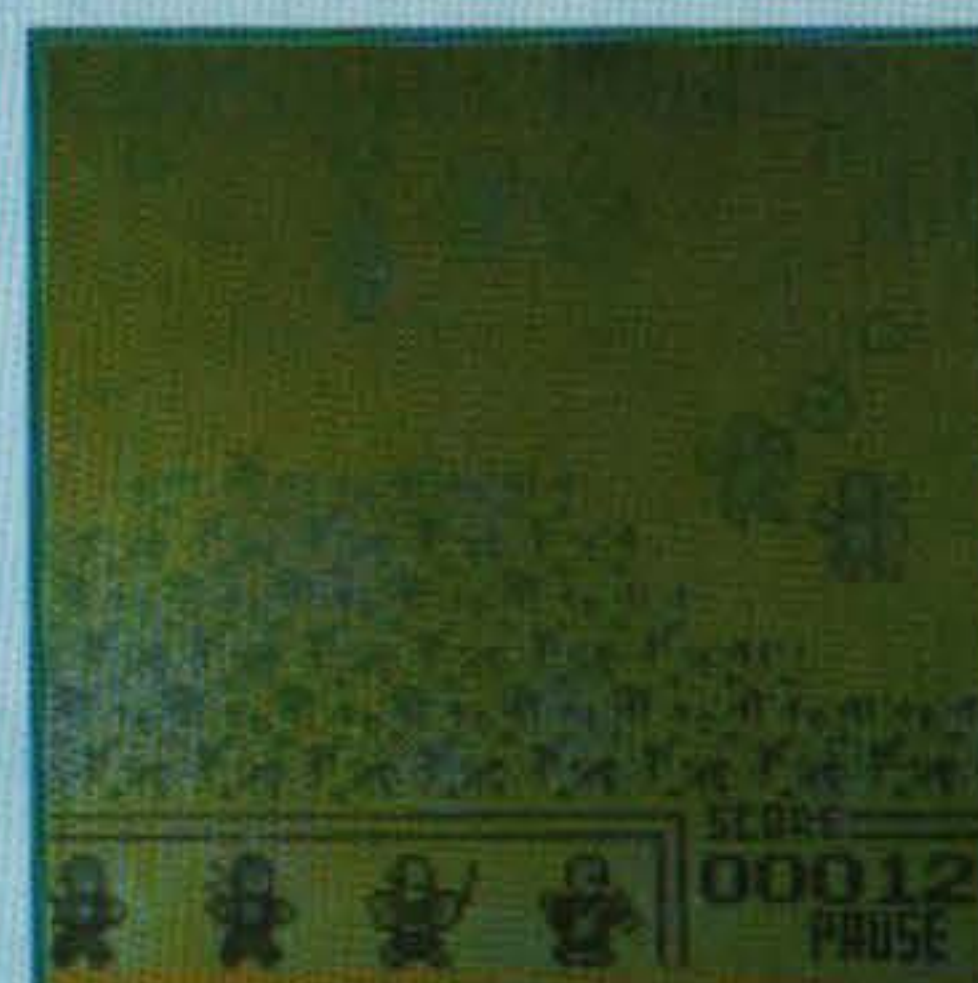
GAME BOY	
GRAFICA + Piccoli ma belli gli sprite + Ottime animazioni	88
SONORO + Musichetta discreta + Bellini ma rari gli effetti	74
GIOCABILITA' + Divertente + Ottima sfida	93
ELECTRONIC ARTS	91

MERCENARY FORCE

72

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	4

Avete presente le lotte politiche del Giappone medioevale?

Riuscirete a conquistare il Giappone con la vostra fida banda di mercenari pronti a tutto?

Ecco, la situazione è proprio quella: voi siete il signore di una regione e dovete cercare di espandere i vostri possedimenti per non rimanere schiacciato negli ingranaggi di corte. A questo scopo potete assoldare da uno a quattro mercenari da mandare in giro a scorrazzare per le terre che vi circondano per menare fendenti a destra e a manca raccogliendo soldi e possedimenti. Occasionalmente potete far riposare il vostro mini esercito da un negoziante che li potrà ristorare con tè, medicine e sushi. Buona conquista.

Alex

GAME BOY	
GRAFICA + Sprite carini - Sfarfallii frequenti	73
SONORO + Nella media - Ma rende isterici	67
GIOCABILITA' + Additivo + Non troppo semplice	74
MELDAC/LENAR	72

Un altro spara-e-fuggi, un'altra giornata di duro lavoro. Ma chi ce lo fa fare? Fossero almeno tutti così...

Una volta tanto la trama rappresenta qualcosa di leggermente inusuale: il giocatore impersona una ragazza (una certa Terry) facente parte di un gruppo speciale delle forze armate

Ecco uno dei canonici super cattivi che popolano gli sparaefuggi. No problemo!

terrestri che lavora insieme ad altri quattro colleghi a bordo di altrettanti droidi da battaglia chiamati MUSHA (Metallic Uniframe Super Hybrid Armour, che tradotto in italiano suona discretamente ridicolo e perciò ve lo risparmiamo).
La vita scorreva tranquilla tra incursioni violente ai danni degli alieni e massacri nelle città di questi con tanto di inseguimenti e missili alla Macross, quando un bel giorno il computer generale della difesa noto come Dire 51 è andato in palla e ha deciso di cancellare la razza umana dall'universo.
Il team di ragazzotti

Uno dei vostri (ex) compagni durante l'introduzione.

in questione viene quindi mandato a far polpette del computer birichino, ma all'inizio della missione la squadra viene decimata, e l'unico superstite siete voi. E qui inizia il gioco: visto che cinque piloti non ce l'hanno fatta nemmeno a iniziare, chissà mai che potrà fare uno solo (e qui ci starebbe bene un

Mmm, questa schermata mi ricorda molto uno shoot'em up su PC Engine con CD-ROM...

"ed è persino una donna" ma non sarebbe molto fine), nonostante questo non si vedono rinforzi per tutta la durata della missione.
Trama a parte (che tra l'altro viene magnificamente riassunta da un'introduzione animata davvero notevole), Musha è un classicissimo spara-e-fuggi a scorrimento verticale sviluppato per otto livel-

li, e non ci sarebbe nemmeno da farne la recensione se non fosse praticamente il migliore nel suo genere su Megadrive. Come vi ho già spiegato, non è nulla di particolarmente nuovo o originale: ci sono otto livelli, ogni livello ha un nemico finale ben piazzato da fare fuori nonché tonnellate di alieni sbadati che attraversano lo schermo con il semaforo rosso mentre stanno sopraggiungendo quantità illimitate di missili, proiettili, laser e ogni ben di dio sparati da un pazzo furioso armato di joypad. Le armi in questione sono discretamente classiche: Musha comincia con un misero sparo singolo, raccogliendo alcuni cristalli è possibile quadruplicare il fuoco e fornirsi di alcune "navicelle da scorta" che possono essere sistemate a piacimento per coprire l'area che interessa di più. Inoltre, di tanto in tanto appaiono alcuni pod colorati che forniscono armi speciali come missili (rosso), laser immani (verde) e scudi roteanti (blu). Queste armi supplementari fungono anche da "armatura supplementare" visto che proteggono una volta da urti indesiderati con proiettili, astronavi, grattacieli & amenità varie prima di finire in mille pezzi. Come potete vedere, nulla di nuovo. E allora, perché un voto così alto? Perché Musha è incredibilmente veloce, adrenalinico, incalzante e entusiasmante - per lo meno per uno sfegatato fan del genere come lo sono io. I livelli variano per ritmo e velocità ma non ci sono quasi mai pause nell'azione o cali di freneticità rilevanti, il che è dovuto anche alle colonne sonore suonate a una velocità superiore del normale. Inoltre - incredibile - non si notano (o magari non si avvertono, e non ditemi che è la stessa cosa) rallentamenti e sfarfallii, cosa davvero miracolosa vista la massa incredibile di roba che si trova sullo schermo in alcuni momenti tra proiettili, avversari e esplosioni. Insomma, il verdetto è uno solo: Compratelo! Banzaaaaaaaai!...

Marco Auletta

Superbase nemica da blastare...

E non si può dire che questo cattivone non sappia usare la testa!

Carino il livellone con le piastrellone che precipitano

MEGA DRIVE	
GRAFICA + Molto dettagliata + Scroll talvolta velocissimo	91
SONORO + Colonne sonore galvanizzanti - Gli effetti sono un po' sotto la media	86
GIOCABILITA' + Frenetico al massimo	92
ALPHA	90

VENDITA PER CORRISPONDENZA

GET READY!

☎ 051/948119
☎ 051/948251

MEGA DRIVE

Articolo		Prezzo
Mega Drive Pal	L	250.000
Mega Drive Scart	L	250.000
Mega Drive Joypad	L	40.000
Aecade Power Stick	L	89.000
Convertitore JAP/ITA	L	25.000

Cartucce Americane

Titolo		Prezzo
Alysia Dragon	L	104.000
Arch Rival Basketball	L	**94.000**
Arcus ODyssey	L	119.000
Cadash	L	**99.000**
Caliber 50	L	59.000
California Games	L	104.000
Chuck Rock	L	**109.000**
David Robinson Basketball	L	**109.000**
Desert Strike	L	94.000
Devilish	L	**94.000**
E. Holyfield Boxing	L	**94.000**
F22 Interceptor	L	89.000
Fatal Rewind	L	79.000
Ferrari GP Challenge	L	**69.000**
Fighting Master	L	94.000
Ishido	L	34.000
John Madden 92	L	89.000
Jordan Vs. Bird	L	89.000
Kid Chamaleon	L	104.000
Krusty's Fun House	L	**94.000**
NHL Hockey	L	89.000
Olimpic Gold	L	**99.000**
Robocod	L	94.000
Rolling Thunder 2	L	109.000
Super Off Road	L	94.000
Super Volleyball	L	89.000
Tazmania	L	**99.000**
Terminator	L	**109.000**
Test Driver 2	L	109.000
The Simpson	L	**99.000**
Trampoline Terror	L	59.000
Two Crude Dude	L	104.000
Warrior of Rome	L	79.000
Winter Challenge	L	109.000
Wonderboy 5	L	109.000

Telefonare per le ultime novità

Cartucce Giapponesi

Titolo		Prezzo
Alien Storm	L	59.000
Alisia Dragoon	L	89.000
Arrow Flash	L	59.000
Atomic Robokid	L	54.000
Battle Mania	L	79.000
Battle Ship Gomola	L	94.000
Chelnov	L	**99.000**
Devil Crush	L	104.000
El Viento	L	99.000
Elemental Master	L	64.000
F1 Circus	L	89.000
F1 Gran Grand Prix	L	89.000
F1 Hero	L	**89.000**
Fantasia	L	69.000
Fantastic Navigation	L	**79.000**
Fighting Master	L	89.000
Glaylancer	L	**109.000**
Golden Axe 2	L	85.000
Grandslam Tennis	L	99.000
Gynoug	L	69.000
Hell Fire	L	54.000
Hunter Yoko	L	69.000
Joe Montana II	L	64.000
Kid Chamaleon	L	**89.000**
Legend of Ninja Buraiden	L	84.000
Magical Hat Turbo	L	59.000
Marvel Land	L	74.000
Mercs	L	79.000
Mickey Mouse	L	69.000
Midnight Resistance	L	94.000
Out Run	L	59.000
Patlabor Mobil Police	L	**99.000**
Quackshot	L	69.000
Senjo-No-Ohkam	L	79.000
Senna Super Monaco GP 2	L	**99.000**
Slime Word	L	89.000
Sonic	L	69.000
Sonic 2		**TELEFONARE**
Spider Man	L	59.000
Splatter House 2	L	**89.000**
Steel Empire	L	99.000
Street of Rage	L	75.000
Strider	L	69.000
Thunder Force 4 (Mega Drive Scart)	L	**109.000**
Thunder Fox (Mega Drive Scart)	L	79.000
Toky (Juju Legend)	L	84.000
Two Crude Dude (Crude Buster)	L	94.000
Undeadline	L	89.000
Whip Rush	L	54.000

Telefonare per le ultime novità

Giochi per Mega CD

Titolo		Prezzo
Ernest Evans	L	104.000
Fray Area	L	94.000
Funky Horror Band	L	79.000
Heavy Nova	L	94.000
Prince Of Persia	L	**99.000**
Sol Feace	L	94.000

SUPER FAMICOM

Articolo		Prezzo
Super Nes System + Super Mario World + Cavo Scart + Trasformatore 220V	L	420.000
Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi)	L	139.000
Super Famicom Pal	L	460.000
Super Famicom Scart-RGB	L	450.000
Convertitore USA/JAP - JAP/USA	L	35.000

Cartucce Americane

Titolo		Prezzo
Addams Family	L	129.000
Bill Lambers Combat Basketball	L	89.000
Burt's Nightmare (Simpson)		**TELEFONARE**
Castelvania 4	L	119.000
Chess Master	L	124.000
Drakken	L	129.000
Final Fantasy 2	L	139.000
Final Fight	L	119.000
F. Zero	L	114.000
Hole in One	L	119.000
Home Alone	L	109.000
Hook		**TELEFONARE**
Jhon Madden Football	L	129.000
Joe & Mac	L	119.000
Krusty's Fun House	L	**119.000**
Lagoon	L	89.000
Legend of Mystical Ninja	L	124.000
Paperboy 2	L	124.000
Pilot Wings	L	114.000
Pit Fighter	L	119.000
RPM Racing	L	119.000
Sim City	L	114.000
Spanky's Quest	L	**114.000**
Street Fighter 2	L	**149.000**
Super Bases Loaded	L	119.000
Super Battle Tank	L	**114.000**
Super Battle Toads		**TELEFONARE**
Super EDF	L	119.000
Super Off Road	L	129.000
Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi)	L	**134.000**
Super Smash TV	L	119.000
Super Tennis	L	114.000
Super WWF Wrestlemania	L	124.000
Top Gear	L	114.000
True Golf Classic	L	124.000
True Golf Classic: Pibble	L	129.000
Ultraman	L	134.000
Un-Squadron	L	119.000
X-Man		**TELEFONARE**
YS'S 3	L	129.000
Zelda 3	L	134.000

Telefonare per le ultime novità

Cartucce Giapponesi

Titolo		Prezzo
Area 88	L	109.000
Astral Bout	L	134.000
Battle Blaze	L	124.000
Blazeon	L	99.000
Capitain Tsubasa 3	L	**139.000**
Castelvania 4	L	104.000
Contra Spirit	L	134.000
Cyber Formula	L	129.000
Dion		**TELEFONARE**
Earth Light		**TELEFONARE**
F1 Exaust Heat	L	140.000
F1 Grand Prix	L	129.000
F1 Super Driving		**TELEFONARE**
Final Fight	L	119.000
F-Zero	L	119.000
Hat Trick Hero (Taito)	L	129.000
Hiryuu No Ken Shiro	L	**139.000**
Hook	L	**129.000**
Hyper Zone	L	105.000
Joe & Mac	L	124.000
Last Fighter Twin	L	129.000
Lemmings	L	119.000
Magic Sword	L	**114.000**
Musya	L	129.000
Ninja Turtles 4	L	**139.000**
Nosferatu		**TELEFONARE**
Parodius	L	**134.000**
Prince Of Persia	L	**134.000**
Ranma 1/2	L	129.000
Robo Police	L	109.000
RPM Racing	L	119.000
Rushing Beat	L	114.000
Stg Stryke Gunner	L	**119.000**
Street Fighter 2	L	174.000
S. Adventure Island (Wonderboy)	L	99.000
Super Aleste	L	140.000
Super Basketball	L	**129.000**
Super Bowling	L	**124.000**
Super EDF	L	99.000
Super Formation Soccer	L	124.000
Super Ghouls & Ghost	L	114.000
Super Mario World	L	119.000
Super R-Type	L	89.000
Super Smash TV	L	114.000
Super Tennis	L	124.000
Super Valis 4	L	119.000
Super Volleyball		**TELEFONARE**
Top Racer	L	99.000
World Champion Shipboxing	L	119.000
World Cup Soccer	L	124.000

Telefonare per le ultime novità

GAME GEAR

Articolo		Prezzo
Game Gear	L	250.000
Master Converter	L	45.000

Cartucce per Game Gear

Titolo		Prezzo
Aleste	L	69.000
Ax Battler	L	49.000
Baseball	L	59.000
Champion Boxing	L	64.000
Chase HQ	L	69.000
Columns	L	49.000
Donald Duck	L	64.000
Forbidden City	L	54.000
Fray	L	64.000
Gear Stadium	L	49.000
GG Shinoby	L	59.000
Golby	L	49.000
G-Loc	L	64.000
Holly Wars	L	64.000
Head Buster	L	44.000
House of Tarot	L	49.000
Kinetik	L	49.000
Magical Guy	L	64.000
Mappy Land	L	54.000
Mickey Mouse	L	64.000
Moncao GP	L	54.000
Ninja Gaiden	L	54.000
Olimpic Gold	L	64.000
Out Run	L	49.000
Pengo	L	49.000
Poplis	L	69.000
Put & Putter	L	54.000
Sonic	L	59.000
Spider Man	L	**79.000**
Squeek	L	54.000
Super Golf	L	59.000
The Simpson	L	**69.000**
Wall of Berlin	L	49.000
Wonder Boy	L	69.000
Woody Pop	L	54.000

Per ragioni di spazio non possiamo elencare tutta la merce disponibile.

GET READY!

di Andrea Geraci

Vendite per corrispondenza:
Tel. 051 / 948119 - 948251

Orario di apertura:
9.30 - 13.30 / 14.30 - 19.30
Dal Lunedì al Sabato

Condizioni di vendita:

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA.

Spedizioni a mezzo posta o mezzo corriere espresso.

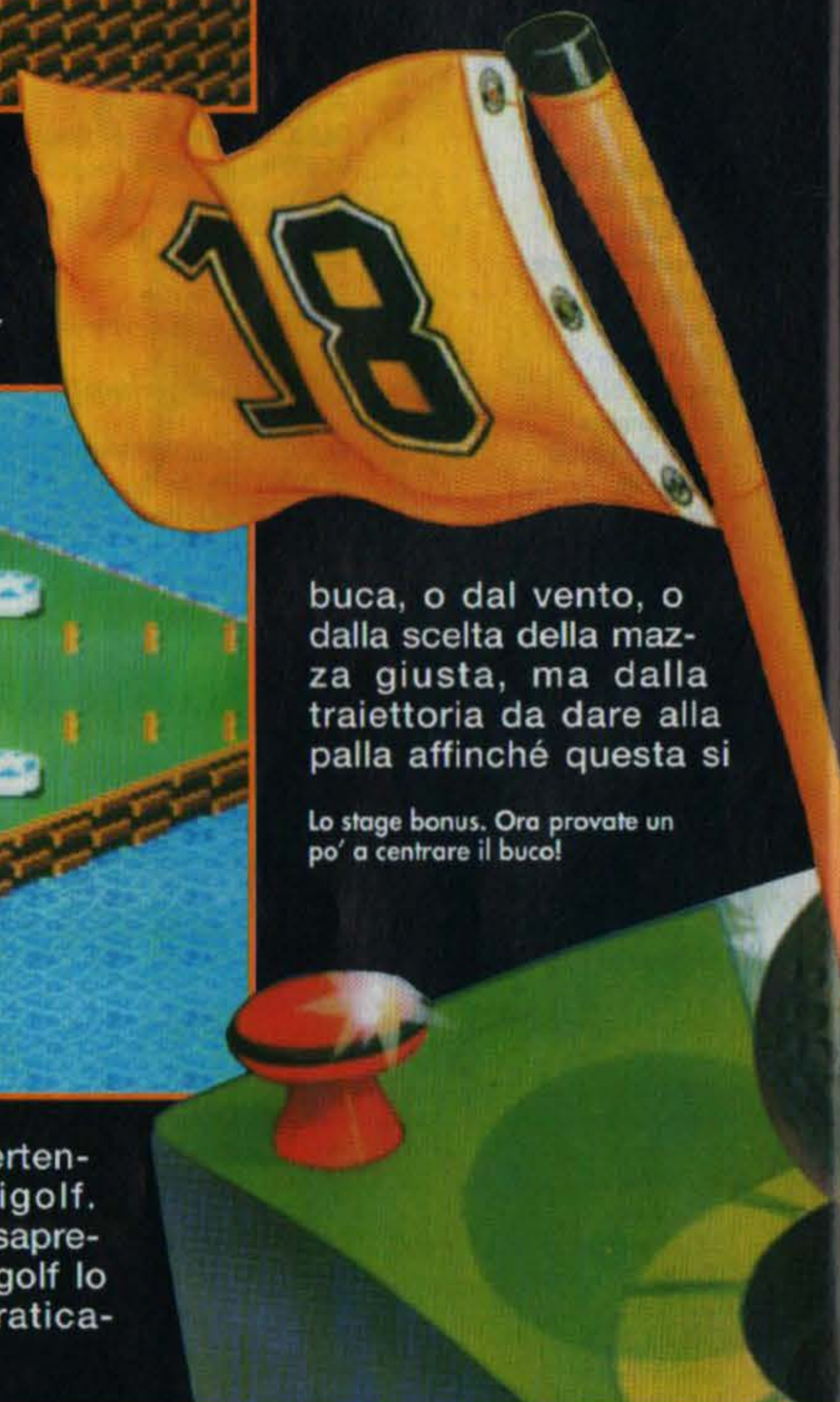
Massimo rispetto dei tempi di consegna concordati.

62

GIOCATORI	1 - 2
LIVELLI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

In quale gioco bisogna avere grande pazienza, colpo d'occhio, tempismo... Ma cosa dite "La caccia alle donne"! Il minigolf, no?

Un giro un po' più lungo non potevate farmelo fare, no?

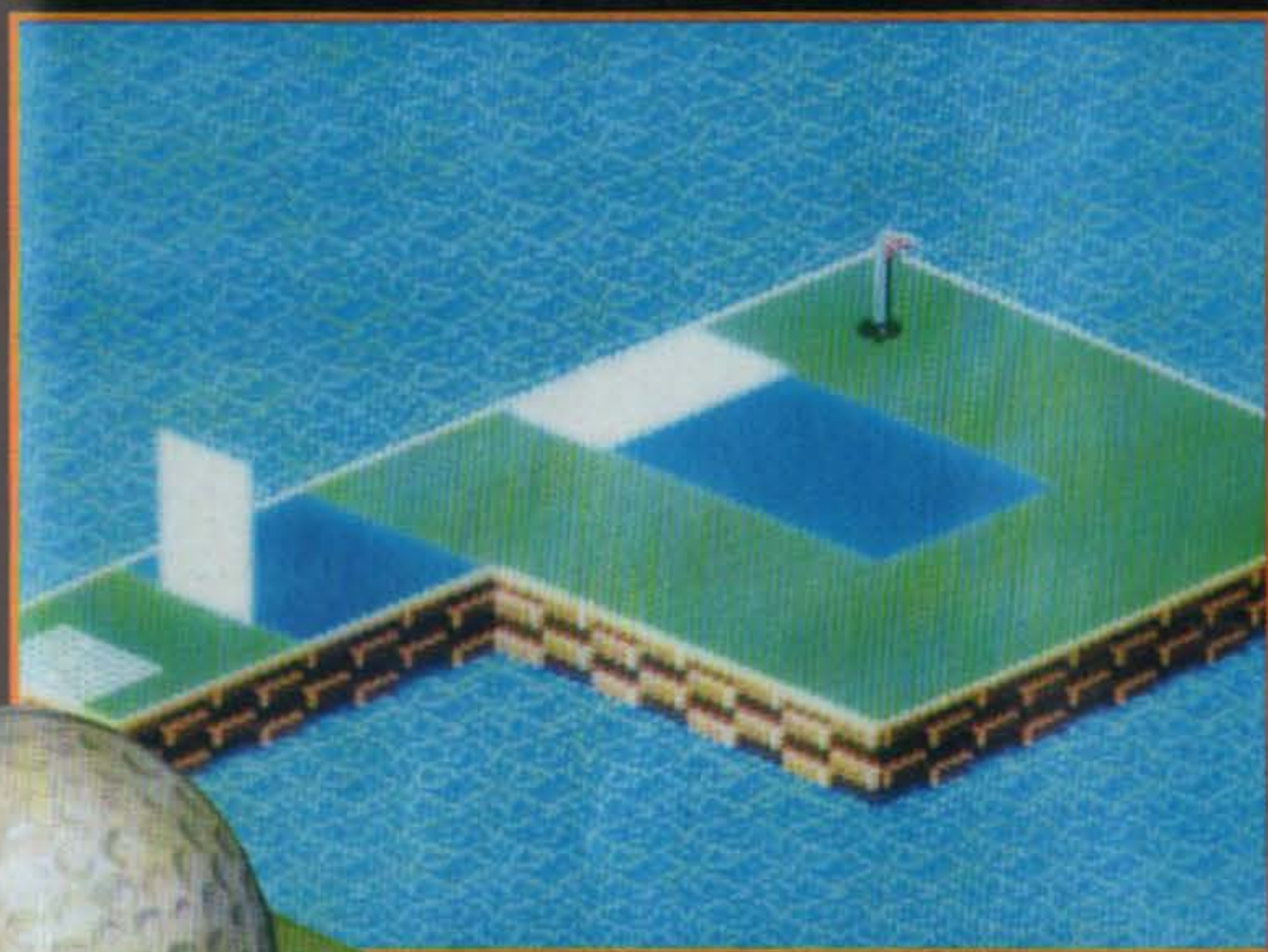
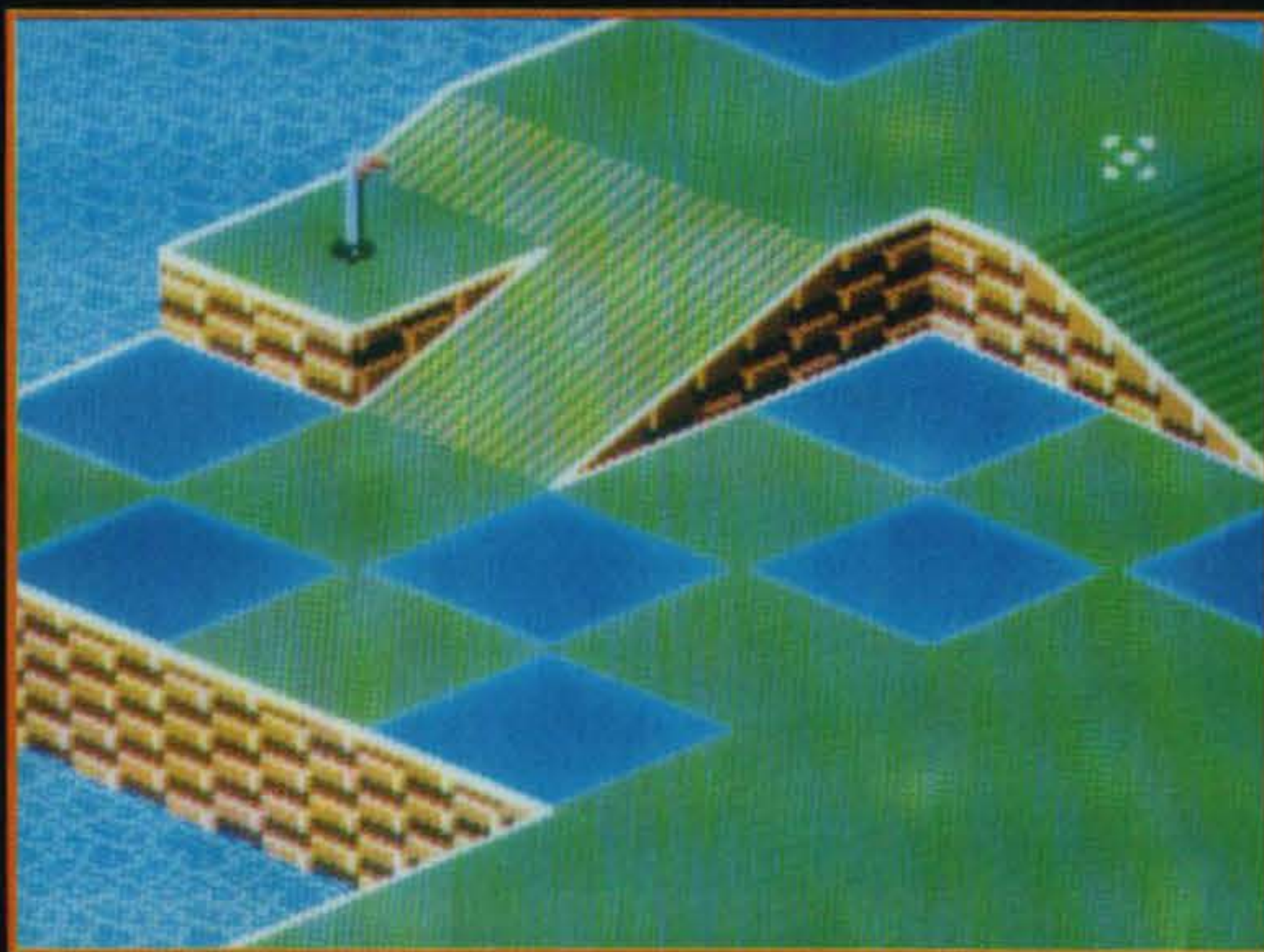
Bene bene bene, dopo le miriadi di simulazioni di golf "serio" qualcuno ha pensato di realizzarne anche una della versione più casalinga, più rilassata, più divertente: il minigolf. Come ben saprete nel minigolf lo scopo è praticamente lo stesso del golf: infilare la pallina nella buca giusta nel minor numero di tiri, o comunque in un numero di tiri inferiore a quello medio o ideale, cioè il par. La difficoltà principale in questo tipo di sport non è rappresentata dalla distanza che vi separa dalla buca, o dal vento, o dalla scelta della mazza giusta, ma dalla traiettoria da dare alla palla affinché questa si

Lo stage bonus. Ora provate un po' a centrare il buco!

Il significato di quell'in (dentro) e quell'out (fuori) sembra palese. Mah, proviamo...

PUTT &

avvicini in maniera significativa alla fatidica bandierina. "Anche nel golf", direte, e a ragione, voi. Ok, ma nel golf non dovete far evitare alla pallina (altre) buche, tapis roulant, colline impervie, cosi tondi che la sparano in giro con violenza (tipo flipper) e chi più ne ha più ne metta. O no? La morale del minigolf, in fondo, è quella di comprimere in poco spazio l'enorme difficoltà del golf "vasto". Questo gioco

Ponti levatoi e ponti mobili in un gioco di minigolf?

Beh, a meno che la pallina non abbia improvvisamente imparato a volare...

ci riesce in una maniera che si può tranquillamente definire "distruttiva". Non in senso cattivo, mi raccomando, perché in effetti ci riesce talmente bene da risultare decisamente tanto frustrante quanto il minigolf reale. Purtroppo però le similitudini si fermano a questo.

PUTTER

PRACTICE		BALL	4
NO.	PAR	STROKE	SCORE
1	2	3	1
2	3	4	1
3	3	2	- 1
4	3		
5	3		
6	4		
TOTAL	18	9	1

Mmm, questa serie non mi sta andando troppo bene: due bogey e un birdie. Per fortuna mi sto solo allenando!

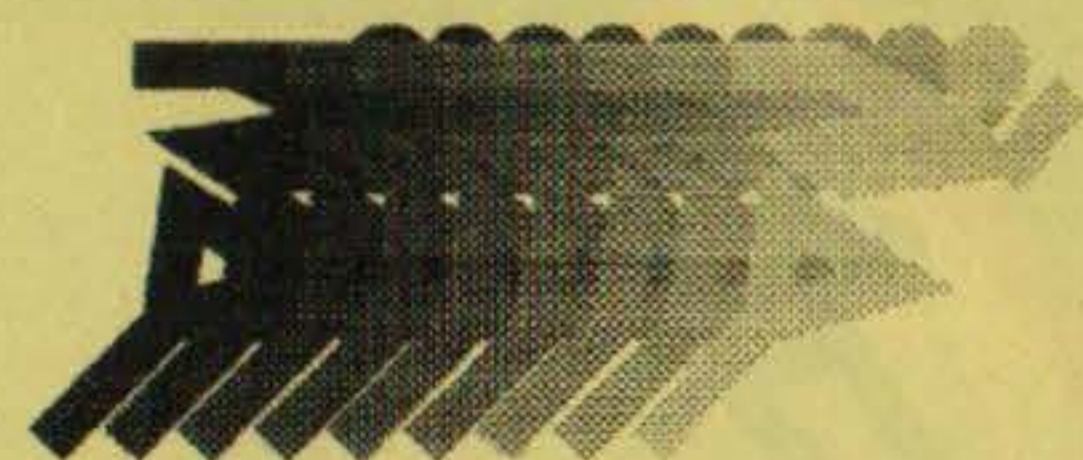
Qui le buche, invece di essere immerse in ameni paesaggi, lo sono in enormi pozze d'acqua come delle isole o tra strapiombi come picchi da cui non vi potete muovere se non infilate l'odiatissima pallina nel buco. Alcuni tentativi di rendere il gioco un po' più "modello videogame" sono stati fatti: i tappeti mobili di sabbia, i parapalline direttamente prelevati dai flipper, le barriere semisenzienti sicuramente non fanno parte della realtà del minigolf all'aperto, quello vero. Un mix strano e sconcertante che, per quanto possa rendervi isterici, nervosi, cattivi (come del resto può realmente fare il minigolf), nonostante tutto risulta alquanto accattivante, ma solamente dopo averci giocato per un po'.

Alex

MASTER SYSTEM	
GRAFICA - Spartana - Ripetitiva	65
SONORO + Musichette alla anni '30 - Che vi faranno impazzire	50
GIOCABILITA' + Accattivante - Frustrante	61
SEGA	62

PONTANI ANGELO

VENDITA PER CORRISPONDENZA

TEL-FAX 039/669781

OGNI SETTIMANA NOVITA' ASSOLUTE! VIA N.COPERNICO,2 - 20052 - MONZA (MI)

ECCEZIONALE,COL PRIMO ACQUISTO RICEVERAI LA NOSTRA"TESSERA"CHE TI FARA' USUFRUIRE DI UNO SCONTO DEL 5% SU TUTTE LE PRENOTAZIONI SUCCESSIVE!!!!!

SCONTO L.10.000(ORDINE MINIMO L.99000)PER ORDINI CON UNA SETTIMANA DI ATTESA!

MD CONSOLE	210000.
JOYSTICK PRO 1	40000.
GAME ADAPTOR	18000.
ARCADE POWER STI.	69900.
JOY PAD PRO 2	19500.
ALICIA DRAGON	74000,
ALIEN STORM	32000,
ALTERED BEAST	26000,
AMBITION OF CAESAR	84000,
ARROW FLASH	31000,
BAD O MAN	50000,
BARE KNUKLE	58000,
BATMAN	65000,
BATTLE MANIA	64000,
BEAST WARRIORS	69000,
BLOCK OUT	21000.
BONANZA BROS.	31000.
CADASH	47000,
COLUMNS	57000,
CRACK DOWN	27000,
CRUDE BUSTER	69000.
D.ROBINSON S.C.	56000,
DAHANA	66000,
DAI SENPU	37000,
DARIUS 2	40000.
DARWIN 4081	23000,
DAVID ROBINSON B.	82000,
DONALD DUCK	49000,
DOUBLE DRAGON	74000,
DOUGE BALL C.	100000,
DRAGON'S EYE III	65000,
EGUZARU	62000,
ESWAT	36000,
EVIL GIRL	32000,
F1 CIRCUS	50000-
F1 HERO	57000,
FANTAM SOLDIER	64000,
FANTASY SOLDIER	52000,
FASTEST 1	78000,
FIRE MUSTANG	43000.
GAIN GROUND	25000,
GALAXY FORCE 2	37000,
GHOST & GHOULS	52000,
GOLDEN AXE 2	66000,
GREY LANCER	91000,
GREYLANDER	97000,
GYNOUG	41000,
HELL FIRE	31000,
I LOVE MICKEY M.	47000,
JEWEL MASTER	31000,
JOE MONTANA 2	44000.
KA GE KI	49500,
LEYNOS	26801,
MAGICAL HAT	26000.
MASTER LAIR	18800,
MASTER OF MONSTER	47600,
MASTER OF WEAPON	52000,
MEGATRAX	66000,
MICKEY M.2 FAN.	54000,
MIDNIGHT RES.	69000,
MONKEY ADV.	56000,
NINJA BURAI D.	25000,
OLYMPIC GOLD	83000,
PAPER BOY	73000,
PHELIOS	26000,
PSY BLADE	31000,
RENT A HERO	41000,
ROAD BLASTERS	62000,
ROAD BUSTER	74000,
RUNARK	71000,
S VALIS	61000.
S,MASTER GOLF	51000.
S.MONACO GP 1	41000,
S.MONACO GP 2	87000,
S.REAL BASKETBALL	40000,
SD FANTASY SOLDIER	74000,
SD VARIS	81000,
SENJO NO OHKAM	43000,
SONIC 2	TELEF
SLIME WORLD	74000,
SONIC	49000,
SPACE BATTLER G.	32000,
SPLATTER HOUSE 2	77000,
STEEL EMPIRE	47000,
STORMLOAD	32000,
SUPER FANTASY ZONE	83000,
SUPER LEAGUE	54000,
SUPER SHINOBY	66000,
SWORD OF SODAN	32000,

TASKFORE HARRIER		67000,
THUNDER FORCE 2		57000,
THUNDER FORCE 4		87000,
THUNDER FOX		41000,
THUNDER PRO W.		74000,
TOE JAM&EARL		66000,
TURBO OUTRUN		74000,
TWINKLE TALE		83000,
UNDEDLINE		43000,
VAPOR TRAIL		56000,
VERYTEX		35000,
WADOUA FOREST		46000,
WANI WANI WORLD		64000,
WAR WOLF 2		59000,
WHIPRUSH		24000,
WONDER BOY 3		25000,
WORLD CUP SOC.		42000,
Y.S.III		47000,
BATTLE SQUADRON	GEN	58000,
BOXING	GEN	67000,
BUCK ROGER	GEN	74000,
CENTURION	GEN	73000,
DARK CASTLE	GEN	74000,
DESERT STRIKE	GEN	78000,
EA HOCKEY	GEN	74000,
F 22	GEN	72000,
FAERY TALE ADV.	GEN	54000,
FATAL REWIND	GEN	65000,
IMMORTAL	GEN	83000,
JAMES POND 1	GEN	56000,
JAMES POND 2	GEN	83000,
JOHN MADDEN 2	GEN	78000,
JOHN MADDEN FOO.92	G	78000,
JORDER VS BIRD	GEN	78000,
KING'S BOUNTY	GEN	50000,
MIGHT AND MAGIC	GEN	84000,
PGA GOLF	GEN	75000,
RINGS OF POWER	GEN	83000,
ROAD RASH	GEN	74000,
ROBOCOD	GEN	61000
STAR FLIGHT	GEN	80000,
WHERE IN TIME CARMAN		62000,
SF CONSOLE		340000
NES CONVERTOR		29000
ACTRAISER		59000.
ADV.SANDIAL		87000,
ADVANTERE ISLAND		68000,
AREA 88		66000,
BATTLE BLAZE		105000,
BATTLE GRAN PRIX		86000,
BIG RUN		66000,
CAMELTRY		100000,
CAPTAIN TUBASA3		117900,
CASTLEVANIA		65000,
CHO MAKAIMURA		75000,
CONTRA SPIRIT		90000,
CYBER FORMULAR		116000,
DINA WARS		91000,
DRAGON SLAYER		100000,
DUNGEON MASTER		105000,
DYNA WARS		91000,
FINAL FIGHT		94000,
FIRE PRO-WRES		82000,
GOLDEN FIGHTER		125000,
GUNDAM F91		76000,
HOOK		108000,
KING OF MONSTER		114000,
KOZON GAIDEN		109000,
LEGEND OF ZELDA		94000,
LEMINGS		103000,
MAGIC SWORD		106000,
MAGICAL GUY		69000,
MARIO PAINT		152000
METAL JACK		94000,
MUSYA		100000,
PGA TOUR GOLF		90000,
PHALANX		116000,
PILOT WINGS		87000,
PRINCE OF PERCHA		112000,
PRO SOCCER		82000,
ROMANCING SAGA		97000,
RPM RACING		82000,
RUSHING BEAT		75000,
S.BASEBALL		84000,
S.BOWLING		104000,
S.CUP SOCCER		81000,
S.F1 CIRCUS		109000,
S.GHOULS&GHOST		82000,
S.MARIO WORLD		82000,

PRINCE OF PERSIA	108000
PROFES.BASEBAL 2	115000
S.FORMATION SOCCER	113000
S.MARIO KART	124000
S.MOHODEN 2	119000
S.PRO BASEBAL	112000
S.R-TYPE	74000
S.TENNIS	98000
S.WAGAN LAND	61000
S.WRESLE MANIA	73000
SD NIGHT GAIDAM	87000
SIM CITY	75000
SIM EARTH	62000
SMASH TV	88000
SOUL BLADER	88000
STG	96000
FALANKS	119000
STREET FIGHTER 2	133000
SUPER EDF	75000
SUPER OFF ROAD	82000
SUPER VALIS	100000
SYBERION	97000
T.M.N.T 2	109000
THUNDER SPIRIT	74000
TOP RACER	82000
TURTLES IN TIME	103000
ULTIMA	76000
ULTRA BASEBAL	120000
ULTRAMAN	111000
WORLD CHAMPION	56000
WWF WRESLEMANIA	62000
XARDION	79000
G.BOY CONSOLE	136000
STEREO AMPLIFIER	26000
BATTERY PACK	37000
LIGHT BOY	35000
ADVENTURE 2	49000
BASE BALL	41000
BASEBALL KIDD	25000
BATMAN 2	48000
BIONIC COMMANDO	50000
BOMBER BOY	32000
BURGER TIME DX	43000
CASTLEVANIA 2	41000
CHASE HQ	32000
CHI CHI 3	37000
CHICKEN STORY	40000
DODGE BALL	28000
DR.MARIO	41000
DRACULA 2	35000
DRAGON SLAYER	32000
F1 GRAND PRIX	50000
F1 RACE	32000
F1 RACE U.S.	53000
FORTRESS OF FEAR U.S.	42000
GARMS	41000
GINGA	21000
GOEMON	40000
HERAKRES EKO	34000
HOSHINO CARBY	37000
IKARI 2	43000
IKARINO 2	18000
JAJA MARU	40000
KORO DICE	28000
LEAGUE OF MOMOTARO	34000
MAGICAL GUY	43000
MAJONG BOY	34000
METAL JACK	34000
METROID 2	42000
MICKEY MOUSE 2	40000
MINI PUT	41000
NEMESIS 2	41000
PARODIUS	38000
PENCA DRAGON	62000
PIPE DREAM	37000
PRINCE OF PERSHA	48000
QUART	37000
RANMA 2	56000
ROBOCOP 2	49000
RUBBER SAVER 2	41000
S.MARIO LAND	41000
S.MOMOTARO	31000
SAGA	34000
SAGA 3	59000
SAGAYA	32000
SNOW BROTHER	25000
POPEYE 2	35000
TENSHIN VAGA BOND	43000

TETRIS	34000
TINY TOON	48000
ULTRAMAN	49000
X	43000
G.GEAR CONSOLE	210000
TV TUNER	183000
BATTERY PACK	85000
BIG WINDOW	35000
MASTER GEAR CONV.	20000
AERIAL ASSAULT	40000
ARLIEL	43000
BASEBAL92	37000
BERLIN WALL	50000
BUSTER BALL	40000
CHASE HQ	50000
COLUMN	40000
DONALD DUCK	41000
DONALD DUCK L.T.	37000
DRAGO CRISTAL	41000
ETERNAL LEGEND	57000
G.LOC	48000
GALAGIA 91	41000
GAMBLER	34000
GEA STUDIUM	24000
HEAD BUSTER	30000
HIUOTAN GIMA	40000
HOUSE OF TARROT	18000
JOE MONTANA FOOT.	45000
KUNICHAN NO GAME	48000
MAJONG	41000
MAPPY LAND	32000
MICKEY MOUSE	46000
MONSTER WORLD 2	48000
NINJA GAIDEN	40000
OLYMPIC GOLD	53000
OUT RUN	36000
PARADIUS	25000
PENGO	40000
PHANTASY STAR	45000
PSICHIC WORLD	40000
PUT PUTTER	36000
RYUKIU	21000
S.MONACO GP	40000
SONIC	48000
SPACE HARRIER	32000
SUPER GOLF	39000
THE GG SHINOBY	49000
WONDER BOY	37000
WOODY TOP	37000
SEGA CD ROM	560000.
AISLE LORD	85000.
DEATH BRINGE	85000.
EARNESS EVAN	85000.
SOL FEACE	85000.
HEAVY NOVA	85000.
TENKA FUBU	85000.
FUNKY HORROR BEND	85000.

SPEDIZIONI MEZZO POSTA O CORRIERE ESPRESSO, FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.
ALTRI TITOLI A RICHIESTA
PREZZI IVA 19% ESCLUSA!

TUTTI I MARCHI E NOMI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI!

TUTTA LA MERCE IN ELENCO E' ORIGINALE GIAPPONESE E COPERTA DA UN ANNO DI GARANZIA.

PUNTO VENDITA-VULCANO Sas
V.VOLTURNO80,BRUGHERIO,MI

SCONTI RIVENDITORI!

PREZZI IMBATTIBILI!

GIOCATORI	1 - 2
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

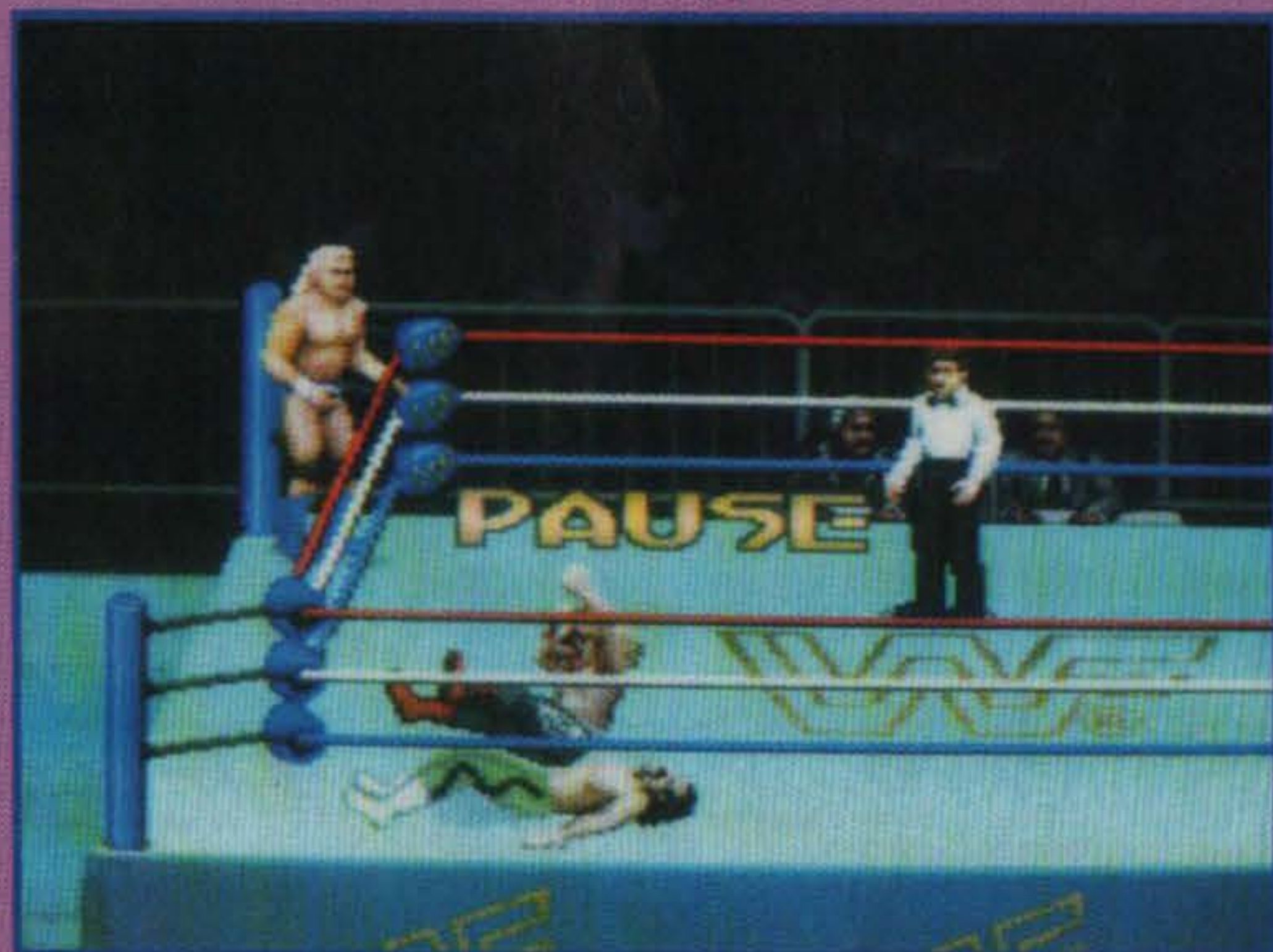
Temo che qualcuno si stia per prendere un terremoto in piena faccia...

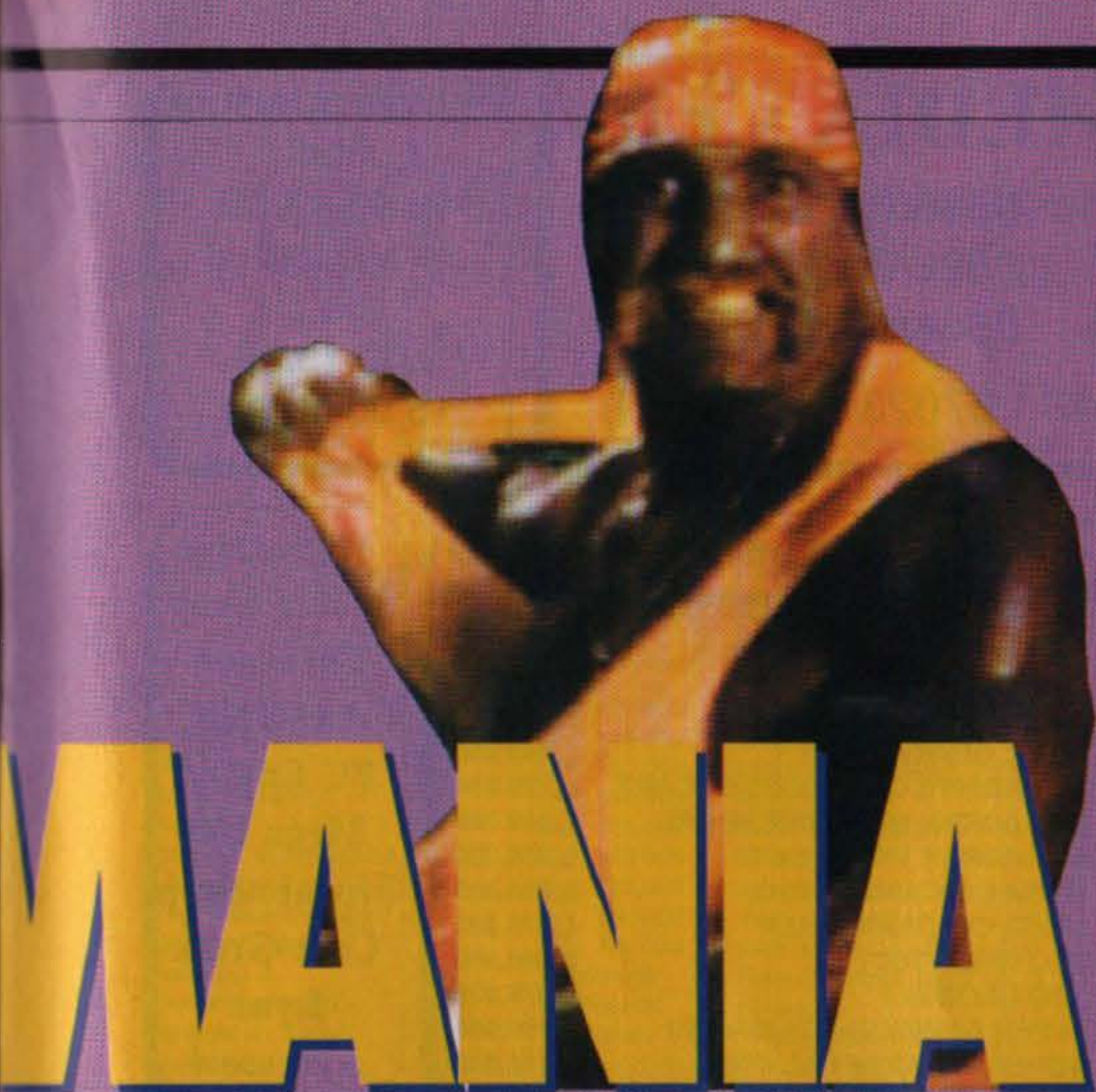
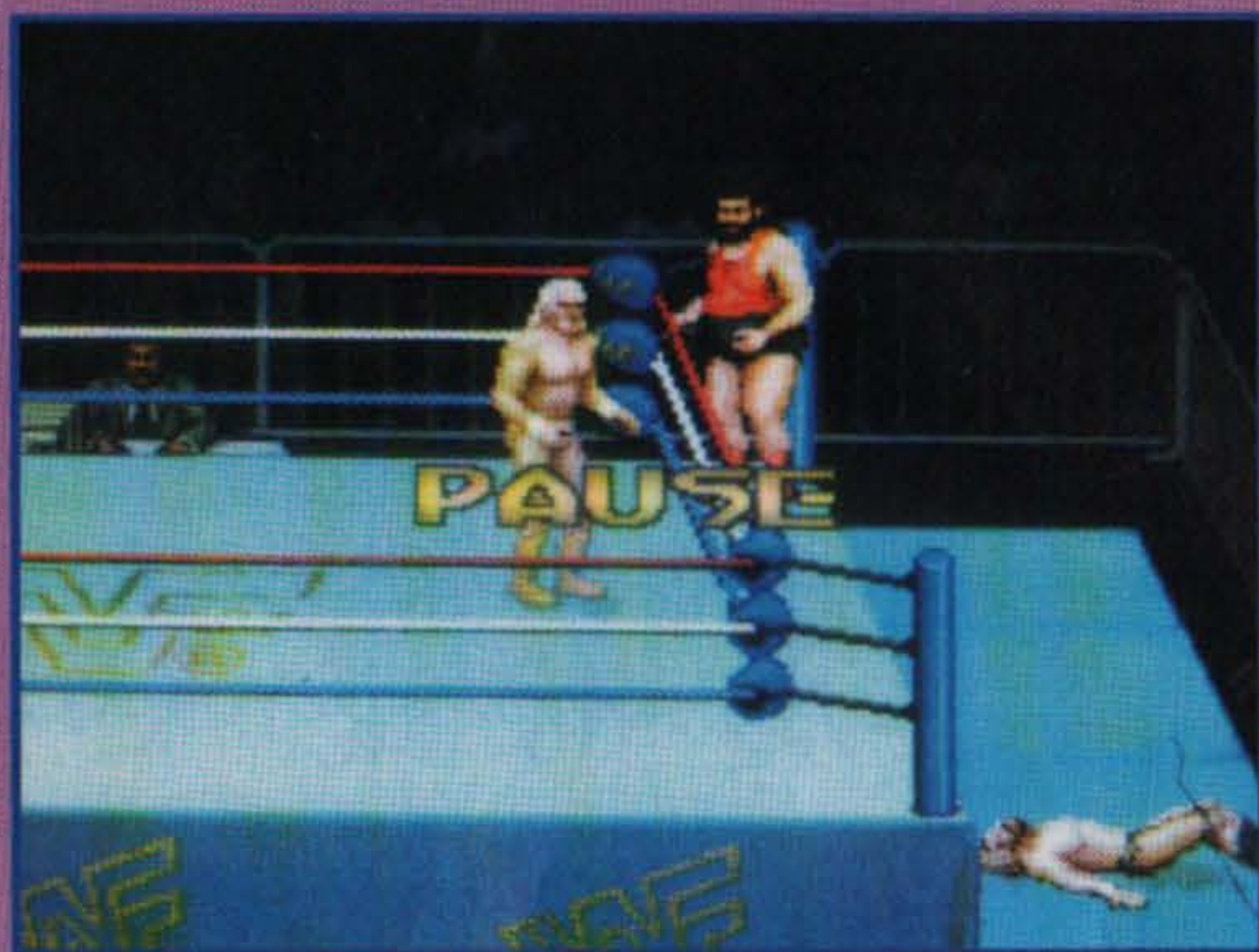
SUPER WRESTLEMANIA

Proprio stamane, mentre scartavo i pacchetti con le cartucce del mese, ripetevo tra me e me che, se avessi visto un altro gioco preceduto dal solito, dozzinale, trito, ritrito e ormai nauseantemente ovvio prefisso SUPER, mi sarei messo a urlare come una gallina in procinto di essere spennata. E ora la nonna, appena tornata a casa con la spesa, si sta chiedendo come mai tutti i vetri del nostro appartamento sembrino incrinati in più punti...

Basta! Ehi, ragazzi, sì, tesorucci di programmatori dico proprio a voi: vi scongiuro, la prossima volta metteteci un Iper, Extra, Ultra, Fanta, Mega, Giga, ma basta col Super, o mi dovranno rinchiudere in manicomio per sindrome schizofrenica alla "inspecteur Closeau". Comunque ora, giusto per rilassarmi, mi ci vuole proprio una bella scazzottata a wrestling. Wow! Carina questa schermata introduttiva digitalizzata, col mitico Hulk Hogan che si lacera come al solito la maglietta (deve averne tre o quattro armadi pieni). La musichetta iniziale è orecchiabile... Ecco lo schermo opzioni... Mmmm, un po'

Quanta fretta ma dove corri, dove vai...

scarno... C'è solo la possibilità di fare uno scontro singolo, in coppia o quattro contro quattro, ben poco rispetto al precedente Fire Pro Wrestling. Poco convinto seleziono la scelta 1 giocatore e il livello Medium. Poco dopo mi appare una lista di wrestler tra cui scegliere, e debbo dire che ci sono quasi tutte le ultime leggende del catch: Hulk Hogan, Macho Man, Jake the Snake, Sid Justice, Ted Dibiase, the Undertaker, Typhoon, Earthquake e qualche altro. Prendo il forzutissimo Sid e comincio a giocare. Davvero simpatico il cronista in smoking al centro del ring, che introduce brevemente i lottatori in causa; beh, sto per scontrarmi contro l'arcinoto Randy Savage (preferisco non ripeterne il nome d'arte, che mi dà sui nervi), e mi sa che non sarà proprio una passeggiatina. Ehi! La grafica degli sprite è molto realistica e le animazioni incredibilmente fluide e stupefacenti. Purtroppo non sono veloci come desidererei, ma rendono ugualmente l'idea del movimento in maniera più che soddisfacente. Il pubblico sullo sfondo è giustamente nell'ombra; la folla urla, mille cuori battono all'unisono, mi butto a capofitto contro Randy.

Ahia, che male! Mi sa che avrei fatto molto meglio a dare uno sguardo al manuale d'istruzioni prima di iniziare a testare il gioco, ma l'impazienza è uno dei miei (tanti) difetti e ora ne subisco il fio con una nutrita dose di testate e pugni ben assestati. Non è però ancora detta l'ultima parola, quel maledetto scoprirà ben presto con chi ha a che

E hop! Una bella sederata nello stomaco ti farà riflettere sul tuo ultimo pasto.

Penso che il caro vecchio Hulk se la sia presa un po' con Ted e l'abbia invitato e uscire un attimo...

Volare, oh oh...

fare: mi rialzo dolorante e lo afferro premendo qualche tasto a casaccio. Ecco, l'ho sollevato in aria e hoooop: lo scaravento fuori dalle corde; così impara, quel bruto senza sale in zucca! Anzi, scendo anch'io dal ring e comincio a dargli il benservito saltandogli "delicatamente" sopra col deretano. I secondi stanno per scadere e mi conviene rientrare per non essere squalificato. Peccato, mi stavo proprio divertendo!
Randy riesce a rientrare all'ultimo secondo e sembra davvero arrabbiato. Mi corre incontro come un toro infuriato e vengo beccato al volo, prima che riesca a rendermi conto di ciò che accade, da un sonoro calcione in faccia. Resto lì per terra, incapace di muovermi; il bestione sale su un palo ed esegue un perfetto volo d'angelo, atterrandomi pesantemente sopra. Sono completamente senza fiato, non riesco a rialzarmi; l'arbitro comincia il conteggio dei fatidici tre secondi. E' tutto inutile, sebbene smanetti col joypad a più non posso ...3 ...2 ...1! Ho perso! Spengo furiosamente il Super Famicom e afferro il manuale. Tra qualche minuto mi risentirà quello lì! E per Randy Savage saran dolori!
Dopo un'approfondita lettura divoratrice delle istruzioni e alcune ore di gioco intensivo, mi ritengo soddisfatto delle mie performance e pronto a esprimere un giudizio su questa cartuccia.
Wrestlemania rappresenta un netto miglioramento audiovisivo rispetto a Fire Pro Wrestling, ma sebbene la grafica sia più curata (i lottatori sono quasi il doppio e le animazioni finalmente stracolme di frame), nel complesso l'azione risulta più lenta, dando talvolta l'impressione che passi qualche secondo tra il vostro comando e l'effettiva esecuzione della mossa da parte degli sprite (vedere le discese dal ring, le arrampicate sui pali dello stesso e i calci volanti per credere). Inoltre il meccanismo per l'effettuazione delle prese dà la precedenza al giocatore che preme più velocemente il tasto adeguato e il tutto si riduce a furiosi smanettamenti (scordatevi le eleganti controprese di Fire Pro Wrestling). Ma quello che risulta in definitiva il difetto più grave è indubbiamente l'inesistenza di una minima differenza tra la varietà di mosse a disposizione dei lottatori: muovere Hulk Hogan o Ted Dibiase (a parte gli sprite degli stessi, è ovvio) risulterà la medesima cosa. E' comunque notevole la qualità sonora e apprezzabile la fedele riproduzione di tutti i motivetti caratteristici dei wrestler riprodotti nel gioco, ma d'altra parte solo tre opzioni di configurazione del modo partita sono davvero poche. Se cercate un arcade sul wrestling acquistate pure a occhi chiusi Super Wrestlemania, ma se mirate alla sostanza più che alla resa grafica e siete esigenti appassionati di questo sport comprate Fire Pro Wrestling, che è ancora certamente il migliore dal punto di vista simulativo.
Passo e chiudo.

Piermarco Rosa.

Lo speaker che annuncia i campioni...

Balliamo, è da tanto tempo che non lo facciamo...

Facciamo un po' di spesa...

SUPER FAMICOM	
GRAFICA +buona definizione +ottime animazioni	93
SONORO +tutti i jingle dei wrestler	80
GIOCABILITA' -troppo poche le opzioni di gioco	70
LJN	81

Richiedeteci il nostro listino completo !!!

Oltre 20 pag. di meravigliosi prodotti !!!

MULTIMEDIA s.r.l.

Telefono negozio 0586/63.10.22
Telefono uffici 0586/63.12.40
Fax 24h su 24h 0586/63.11.92

C.so Matteotti, 48 - 57023 Cecina (LI)

Orari di apertura
Lunedì :
15.00-19.30
dal Martedì al Sabato :
9.30-13.00
15.00-19.30

SEGA MEGADRIVE

AMBITION OF CAESAR	L.	94.000
ALISIA DRAGON	L.	77.000
ALIEN STORM	L.	45.000
BAD O MAN	L.	49.000
BATMAN	L.	74.000
BATTLE MANIA	L.	36.000
BARE KNUCKLE	L.	48.000
BEAST WARRIORS	L.	77.000
CADASH	L.	71.000
CRACK DOWN	L.	25.000
COLUMNS	L.	58.000
DANHA	L.	77.000
DARWIN 4081	L.	24.000
GHOST & GHOULS	L.	65.000
DONAL DUCK	L.	35.000
DOUBLE DRAGON	L.	77.000
DAVID ROBINSON BASKET	L.	56.000
DRAGON'S EYE	L.	65.000
EVIL GIRL	L.	24.000
F-1 HERO	L.	86.000
FANTASY SOLDIER	L.	52.000
FASTEST 1	L.	65.000
GAIN GROUND	L.	26.000
GALAXY FORCE	L.	45.000
GOLDEN AXE II	L.	46.000
HELL FIRE	L.	29.000
JEWEL MASTER	L.	26.000
JOE TAM & EARL	L.	48.000
KA.GE.KI	L.	46.000
LAND STALKER	L.	telefonare
LEYNOS	L.	24.000
MASTER OF MONSTERS	L.	62.000
MASTER OF WEAPON	L.	75.000
MEGATRAX	L.	58.000
MICKEY MOUSE I	L.	46.000
MICKEY MOUSE II(FANTASIA)	L.	48.000
MONKEY ADVENTURE	L.	58.000
NINJA B. DENSETU	L.	45.000
NOBUNAGA SEGOKUDE	L.	113.000
OLYMPIC GOLD	L.	60.000
PHELIOS	L.	25.000
PSY BLADE	L.	33.000
RENT A HERO	L.	62.000
ROAD BUSTER	L.	49.000
RUNARK	L.	62.000
ROLLING THUNDER(NTSC)	L.	62.000
ROAD BLASTERS	L.	49.000
SANGOUZHI II	L.	139.000
SONIC THE HEDGEHOH	L.	47.000
SLIME WORLD	L.	75.000
SD VARIS	L.	47.000
SPACE BATTLER GOMOLA	L.	46.000
STEEL EMPIRE	L.	62.000
STORMLORD	L.	49.000
SUPER FANTASY ZONE	L.	80.000
SUPER LEAGUE	L.	46.000
SUPER SHINOBI	L.	39.000
SWORD OF SODAN	L.	26.000
SUPER MONACO GP	L.	42.000
SUPER MONACO GP II	L.	66.000
SUPER REAL BASKETBALL	L.	45.000
TASKFORCE HARRIER X	L.	62.000
THE GREAT HURRICANE	L.	39.000
THUNDER FOX	L.	36.000
THUNDER FORCE II	L.	75.000
THUNDER FORCE IV	L.	99.000
THUNDER PRO WRESTLING	L.	77.000
TURBO OUTRUN	L.	65.000
TWINKLE TALE	L.	84.000
UNDEADLINE	L.	46.000
VAPOR TRAIL	L.	46.000
VERYTEX	L.	42.000
WADOUA FOREST	L.	44.000
WANI WANI WORLD	L.	26.000
WAREWOLF II	L.	61.000
WHIPRUSH	L.	24.000
WONDER BOY III	L.	26.000
WONDER BOY IV(NTSC)	L.	58.000
WORLD CUP SOCCER	L.	39.000
Y'S III	L.	47.000

Si cercano Rivenditori per zone ancora libere, centinaia di prodotti a vostra disposizione ...

SEGA GENESIS

BOXING	L.	58.000
BUCK ROGER	L.	77.000
CENTURION	L.	85.000
DARK CASTLE	L.	62.000
DESERT STRIKE	L.	77.000
FAERY TALE ADVENTURE	L.	54.000
FATAL REWIND	L.	62.000
F-22	L.	71.000
ICE HOCKEY	L.	62.000
JAMES POND II	L.	71.000
J.MADDEN FOOTBALL 92	L.	62.000
J.MADDEN I	L.	65.000
JORDAN VS BIRD	L.	62.000
IMMORTAL	L.	75.000
MIGHT & MAGIC	L.	68.000
PAPER BOY	L.	90.000
PGA TOUR GOLF	L.	74.000
RINGS OF POWER	L.	84.000
ROAD RUSH	L.	71.000
STAR FLIGHT	L.	77.000
WHERE IN TIME IS CARMEN SANDIEGO	L.	77.000

GAMEBOY

ADVENTURE II	L.	39.000
ADVENTURE ISLAND II	L.	43.000
BATMAN RETURN OF JOKER	L.	42.000
BASEBALL	L.	20.000
BASEBALL KID	L.	28.000
BOMBER BOY	L.	39.000
BURGER TIME	L.	39.000
CASTLEVANIA II	L.	32.000
CHASE HQ	L.	39.000
CHI CHI II	L.	39.000
CHICKEN STORY	L.	42.000
DIRTY PAIR	L.	49.000
DODGE BALL	L.	29.000
DR. MARIO	L.	39.000
DRAGON SLAYER	L.	35.000
F-1 RACE	L.	39.000
F-1(U.S.A. Con 4 Player Link)	L.	54.000
FORTRESS OF FEAR (U.S.A.)	L.	49.000
GARMS	L.	29.000
GINGA	L.	25.000
GHOSTBUSTERS II	L.	39.000
GOEMON	L.	41.000
GREMLINS II	L.	39.000
HAMMER II	L.	59.000
HERAKRES EKO	L.	35.000
HOSHINO CARBY	L.	39.000
HYPER BLACK BASS	L.	61.000
IKARINO II	L.	26.000
JAJA MARU	L.	41.000
KONAMI BASKETBALL	L.	61.000
KORO DICE	L.	29.000
MAGICAL GUY	L.	45.000
MAJONG BOY	L.	35.000
METROID II	L.	29.000
METAL JACK	L.	35.000
MICKEY MOUSE II	L.	42.000
MINI PUTT	L.	32.000
NEMESIS	L.	33.000
NEMESIS II	L.	35.000
PARODIUS	L.	35.000
PIPE DREAM	L.	19.000
QUARTH	L.	32.000
PRINCE OF PERSIA	L.	50.000
RAN MA	L.	56.000
ROBOCOP II	L.	46.000
RUBBER SAVER II	L.	39.000
SAGA	L.	35.000
SAGA III	L.	60.000
SAGAYA	L.	26.000
SNOW BROTHER	L.	35.000
SUPER MARIO LAND	L.	39.000
SUPER MOTOMARO	L.	32.000
SUPER STREET BASKETB.	L.	42.000
TENSHIN KAISEN	L.	26.000
TETNSHIN VAGABOND	L.	45.000
TETRIS	L.	35.000
TINYTOON	L.	45.000
TURTLES ON TIME II	L.	46.000
ULTRAMAN	L.	39.000
WAY OF STORES	L.	26.000
"X"	L.	45.000

ed ora, le PAZZE offerte di Ottobre !!!

GAME BOY USA	L.164.000
GAME BOY JAP	L.136.000
GAME.GEAR	L.219.000
GAME GEAR+GIOCO	L.249.000
MEGADRIVE GIAPPONESE SCART	L.229.000
MEGADRIVE GIAPPONESE PAL	L.249.000
MEGADRIVE PAL+GIOCO	L.269.000
MEGA CD+GIOCO(NTSC)	L.525.000
MEGA CD+GIOCO(PAL)	L.525.000
NEO GEO(NTSC)	L.560.000
NEO GEO(PAL)	L.575.000
SUPER FAMICOM SCART+PSU	L.389.000
SUPER FAMICOM PAL+PSU	L.410.000

Megadrive
Game Gear
Famicom
Neo Geo
PC Engine
Mega CD
Megabackup
Core Grafx
Lynx
Accessori

Offerte speciali Megadrive

92' World Cup Soccer+Super Volleyball+Super Real Basketball NBA	Lit. 100.000
Moon Walker+Batman+Thunder Force III+Tora Tora Tora	Lit. 120.000
Mickey MouseII(Fantasia)+Jewel Master+Spiderman+Master of Weapon	Lit. 130.000
Golden Axe+Air Diver+Fighting Master+Decap Attack	Lit. 120.000
Bare Knuckle+Street Smart+Golden Axe II+Alien Storm	Lit. 130.000
Moon Walker+Batman+Dick Tracy+Spiderman	Lit. 120.000
Sonic+Mickey Mouse+Ju Ju+Quack Shot	Lit. 130.000

TELEFONATE PER ALTRE MERAVIGLIOSE OFFERTE !!!

SUPER FAMICOM

AXELEY	L.	160.000
BATTLE DODGE BALL	L.	120.000
FORMATION SOCCER	L.	109.000
HORI FIGHTING STICK	L.	109.000
LIGHT FANTASY	L.	119.000
MARIO KART	L.	160.000
MILITARY WAR	L.	129.000
MISTERY CIRCLE	L.	109.000
SONIC BLASTMAN	L.	115.000
STREET FIGHTER II JAP	L.	140.000
SKY MISSION	L.	109.000
WAIALAE GOLF	L.	129.000

SEGA GAMEGEAR

ARLIEL	L.	49.000
BERLIN WALL	L.	39.000
BUSTER BALL	L.	49.000
COLUMNS	L.	39.000
DONALD DUCK L. TIME	L.	39.000
DRAGON KRISTAL	L.	39.000
ETERNAL LEGEND	L.	49.000
GEAR STADIUM BASEBALL	L.	29.000
GALAGA 91	L.	39.000
G-LOC	L.	49.000
HALLEY WARS	L.	49.000
HEAD BUSTER	L.	29.000
HOUSE OF TAROT	L.	29.000
HYPER PRO BASEBALL	L.	49.000
FANTASY STAR	L.	49.000
JOE MONTANA FOOTBALL	L.	49.000
KINETIC CONNECTION	L.	29.000
KUNICHAN NO GAME	L.	49.000
MAPPY LAND	L.	39.000
MAGICAL GUY	L.	49.000
MICKEY MOUSE	L.	39.000
MICKEY MOUSE II	L.	49.000
MONSTER WORLD II	L.	49.000
NINJA GAIDEN	L.	39.000
OUT RUN	L.	39.000
PENGO	L.	39.000
PSYCHIC WORLD	L.	39.000
PUTT & PUTTER	L.	39.000
RYUKYU	L.	29.000
SONIC THE HEDGEHOG	L.	39.000
SPACE HARRIER	L.	39.000
SHINOBI	L.	39.000
SUPER GOLF	L.	39.000
SUPER MONACO GP	L.	39.000
SUPER MONACO GP II	L.	49.000
OLYMPIC GOLD	L.	49.000

Sono disponibili anche Personal Computers ed accessori di ogni genere per PC Comp. e Commodore Amiga

ACCESSORI MEGADRIVE

ARCADE POWER STICK	L.	82.000
PRO-1 JOYSTICK	L.	49.000
PRO-2 JOYPAD	L.	23.000
INTELLIGENT POWER STICK	L.	50.000
JOYPAD ORIGINALE	L.	25.000
TURBO JOYPAD(1)	L.	35.000
TURBO JOYPAD(2)	L.	40.000
RF PAL CABLE	L.	4.900
T.V. SWITCH BOX	L.	8.000
ADATTATORE GAMES	L.	28.000
CLUSTER STICK	L.	77.000
JOYSTICK XE-8	L.	39.000
MEGA BACKUP	L.	350.000
DISCHI MEGABACKUP	L.	3.500

ACCESSORI GAME GEAR

BATTERIE RICARICABILI	L.	55.000
WIDE GEAR	L.	30.000
BIG WINDOW	L.	30.000
CAVO 2 GIOCATORI	L.	26.000
TV TUNER PAL	L.	190.000

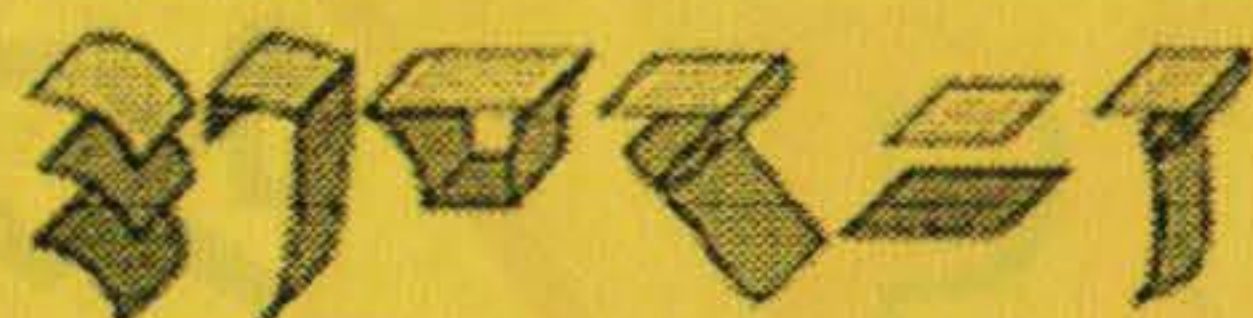
ACCESSORI GAME BOY

BATTERIE RICARICABILI	L.	39.000
WIDE BOY	L.	17.000
HYPER BOY	L.	94.000
CASE BOY	L.	25.000
GAME BOY BOX	L.	52.000
GAME PARTNER	L.	50.000
LIGHT BOY	L.	36.000
SOLAR BOY	L.	64.000

ACCESSORI SUPER FAMICOM

APOLLO JOYSTICK	L.	148.000
JB KING JOYSTICK	L.	86.000
ADATTATORE GAME	L.	39.000
CAVO SCART	L.	49.000

Negli ordini per fax o lettera specificate sempre anche il numero telefonico !!! Tutti i prezzi sono IVA compresa !!!
Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

"Prima gli unici ...... Ora i Primi in assoluto per quanto riguarda le novità !

Micromania

Via XXV Aprile , 80 - Besozzo - 21023 - Varese
Tel : 0332 - 970189 **Fax** : 0332 - 970462

Computer Land

Via Trieste , 6 - Cassano Magnago - 21012 - Varese
Tel / Fax : 0331 - 204074

Novità Super Famicom
Mese di Settembre 1992

Sonic Blastman	ACT	Lire: 132.000
Acrobat Mission	SHT	Lire: 139.000
Gun Force	SHT	Lire: 130.000
Super Mahjong	TAB	Lire: 152.000
Axelay	SHT	Lire: 145.000
Gambler Jikochushiha	TAB	Lire: 145.000
Walarae (Golf)	SPT	Lire: 152.000
Sky Misson (Wings 2)	SIM	Lire: 130.000
Mistery Circle		Lire: 130.000
Robocop 3	ACT	Telefonare
Out of this World	ACT	Telefonare
Spiderman X-men	ACT	Telefonare
Mario Kart	RAC	Lire: 145.000

Altri Titoli

Street Fighter II	ACT	Lire: 169.000
Golden Fighter 12Mb	ACT	Lire: 152.000
Phalanx	SHT	Lire: 139.000
King of the Monsters	ACT	Lire: 139.000
Spindizzy World	ACT	Lire: 139.000
Dodge Danpei	ACT	Lire: 139.000

Stock Market Settembre

Mario World IV	ACT	Lire: 89.000
Gambare Goemon	ACT	Lire: 120.000
Area 88	SHT	Lire: 79.000
Hook	ACT	Lire: 119.000
WWF Wrestlemania	SPT	Lire: 89.000
Rushing Beat	ACT	Lire: 89.000

Novità per
Amiga -MS Dos
C-64

Telefonare al n. 0331-204074

Novità Game Gear
Mese di Settembre 1992

Shadam Crusader		Lire: 80.000
Phatasy Star	RPG	Lire: 65.000

Stock Market Settembre

Donald Duck Lucky Time	Lire: 42.000
Berlin Wall	Lire: 40.000
Outrun	Lire: 39.000
Pengo	Lire: 39.000
Mickey Mouse	Lire: 57.000
Sonic the Hedgedog	Lire: 57.000
Joe Montana Football	Lire: 47.000

Novità Megadrive
Mese di Settembre 1992

Burai MCD	RPG	Lire: 120.000
King Salmon	SIM	Lire: 99.000
Land Stolker 16Mb	RPG	Telefonare
Metal Fangs	RAC	Lire: 99.000
Dark Wizard MCD	RPG	Lire: 99.000
Denin Alest	SHT	Lire: 99.000
Wonder Dog	ACT	Lire: 115.000
After Burner III	SHT	Lire: 120.000
After Burner III MCD	SHT	Lire: 120.000
Rise of Dragon MCD	ADV	Lire: 99.000
Chelnobu	ACT	Lire: 115.000
Thunder Storm MCD	SHT	Lire: 120.000

Titoli in Stock Market * MD
Mese di Settembre

I love Donald Duck	ACT	Lire: 49.000
World Cup Soccer	SPT	Lire: 49.000
Wonderboy Monster Lear		Lire: 39.000

Novità GameBoy

Bubble Boy	Lire: 55.000
Spy vs Spy	Lire: 57.000
Ran ma 1/2	Lire: 59.000
Home alone	Lire: 65.000
Konami Sport in Barcellona	Lire: 57.000
Bionic Commando	Lire: 57.000
Carpenter Gen	Lire: 57.000
Bobby Boys	Lire: 57.000
Magical Taruto	Lire: 57.000
Penta Dragon	Lire: 70.000

Si accettano pagamenti con carta di Credito anche per corrispondenza

VISA

Carta Si
Visa
Master Card
Euro Card

La più vasta scelta di Giochi per il PC - Engine Nec

IL PC ENGINE CON I SUOI 256 COLORI SU SCHERMO

SOLO TITOLI ORIGINALI DA GIAPPONE & AMERICA

Assistenza Tecnica Modifiche Console in standard R.G.B

Megadrive
PC-Engine
Neo - Geo
Game Gear
Game Boy
PC-Engine DUO
Super CD-Rom II
PC-Engine LT
Mega CD
Wonder Mega

Novità PC-Engine NEC
Mese di Settembre 1992

Project F	SCD	SIM	Lire: 110.000
Travel EPL	CD	ACT	Lire: 110.000
Zero Wing	CD	SHT	Lire: 115.000
Exile II	SCD	RPG	Lire: 110.000
Cosmic Fantasy 3	SCD	RPG	Lire: 115.000
Dodge Danpei		ACT	Lire: 99.000
Wizardry V	SCD	RPG	Lire: 115.000
Star Mobile	CD	VTR	Lire: 105.000
ShapeShifter	SCD	ACT	Lire: 115.000
Loom	SCD	VTR	Lire: 120.000
Record of Lodoss War	SCD	RPG	Lire: 110.000
Daisenryaku	SCD	SIM	Lire: 120.000
Camera Boy		ACT	Lire: 110.000
Dragon Knught II	SCD	RPG	Lire: 115.000
Dungeon Master	SCD	RPG	Lire: 120.000

Titoli in Stock Market * PC-Engine

Telefonare per lo stock market di Ottobre

Magic Converter

Super Famicom - Super Nes - Super Nintendo
Lire: 59.000

Basta con le pile, è arrivato il
Solar Boy !!!
in anteprima la Batteria Solare per il GameBoy
a
Lire: 99.000

Novità Neo - Geo
Mese di Settembre 1992

Sengoku Densho II	Telefonare
World Hero	Telefonare

Novità
Apollo Joystick con interfaccia per SFC - MD - PC Engine - Neo Geo
Capcom Power Stick Fighter

Tutte le nostre Console sono già predisposte per essere usate con attacco Standard SCART RGB. Al momento dell'acquisto è possibile richiedere altri cavi per altri monitor **RGB** che non usano il sistema **SCART**,ma altri connettori.

Japanese & American Import

Vendita per corrispondenza su Rete Nazionali ed Estera - Assistenza Tecnica
Presso le nostre Sedi si possono provare i Giochi prima dell'acquisto

Black Rage !!! per informazioni telefonare al n. 0331 - 204074

POP'N MAGIC

85

GIOCATORI	1 - 2
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Non so qual'è il motivo che mi spinge ad adorare sempre più il Pc Engine... Sarà forse perché i giochi che provo su tale sistema non mi deludono mai?

Questo mese ho avuto il piacere di provare per voi Pop'n Magic e vi assicuro ne è valsa la pena. Continuazione di Rodland, simile come modulo di gioco a Bubble Bobble, lo scopo dei questo nuovo platform è di colpire i nemici con la vostra arma che li conglobera in una bolla. A questo punto avrete la possibilità di eliminare il nemico colpendolo una seconda fatale volta, oppure cercare di fare scontrare due bolle; ogni volta che riuscirete a risolvere nel suddetto modo la situazione, la bolla che scoppierà vi sommergerà di oggetti molto utili al vostro punteggio finale. Attenzione però a non fare scontrare bolle dello stesso colore altrimenti due mostri agguerriti appariranno sullo schermo con l'intenzione di fare del vostro corpicino innocente una gustosissima polpetta.

Il gioco è suddiviso in schermi, a loro volta divisi in mondi. Ogni circa venti schermi troverete il mostro finale (anche se vi confesso che non ci sono ancora arrivato, ma mi sono basato per tale informazione a un amico che ringrazio per la sua disponibilità). All'inizio della vostra avventura tutto vi sembrerà facile, ma avanzando negli schemi la vostra concentrazione dovrà aumentare progressivamente e nessun errore potrà essere perdonato.

Pop'n Magic può essere definito un platform avvincente e longevo; da sottolineare positivamente sono le sequenze animate che vi introducono nell'avventura, presenti tra un mondo e l'altro.

E' incredibile la quantità e la qualità di immagini che i programmatori riescono ad inserire nei cd, ma proprio questi piacevolissimi elementi di contorno sono in fondo la specialità dei compact. Non bisogna ovviamente dimenticarsi del sonoro, simpatico quanto basta e, sopratutto, rilassante per il videogiocatore.

Altra nota importante e positiva è la possibilità di giocare assieme a un vostro amico.

Insomma grafica, sonoro, giocabilità tutto al top, manca forse un poco di fantasia visto che il modulo di gioco è una evidente ripetizione di platform precedenti; questa nota negativa abbassa notevolmente il punteggio finale lasciandolo comunque abbastanza alto per farvi capire che Pop'n Magic, se il genere vi piace, deve essere il vostro prossimo acquisto.

Massimiliano Pescatori

Scusi signore, ma cosa tiene sulla spalla?

Ohi, ohi, mi si è rotta un'altra sfera!

Ma dove ho già visto tutto ciò?

Buongiorno, non le interesserebbe un'enciclopedia tascabile in quarantasette volumi?

PC ENGINE	
GRAFICA + Cartoni animati di qualità + Fondali vari e divertenti	89
SONORO + Simpatico quanto basta - E' un cd, si poteva fare di più	78
GIOCABILITA' + Punto forte del programma + Positivo perché è Pc Engine	90
NAXAT	85

78

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

KABUKI QU

E invece la signora al telefono ha disperatamente ragione. Kabuki, un ragazzino tredicenne già metallaro convinto, riesce a utilizzare la sua folta chioma come se si trattasse di una potente frusta. Con un semplice movimento del capo può scaraventare una consistente (e

Ecco l'eroe impegnato in un'impresa funambolica mica male. Sembra quasi Marco Auletta nel metrò.

Analisi dannologica del nostro capellone prediletto.

Driin, Driin. "Pronto? Come dice, mio figlio ha fatto a botte con suo figlio? Ma hanno fatto a pugni? Come, a capellate? Ma non dica sciocchezze!!!"

Bella famigliola, unita. Guardano la tele tutti assieme...

pesante) ciocca di capelli fino a quasi due metri di distanza. Cosa fa nella vita una persona che si ritrova tale singolare abilità? Semplice, direte voi, o entra a far parte di un circo e diventa un'attrazione di un certo rilievo, o decide di andarsene a caccia di malfattori per catturarli e consegnarli alla giustizia. E invece no. Kabuki si sta allenando duramente per riuscire a diventare il personaggio simbolo di una rinomata casa di prodotti cosmetici per i capelli. Sono già diversi anni che continua a tempestare di telefonate la segreteria della suddetta ditta cercando di ottenere un colloquio con uno qualsiasi dei responsabili per l'assunzione del personale senza però incontrare fortuna. Sembra che i figuri designati al vaglio delle richieste di assunzione siano sempre in giro per lo stabilimento a controllare che i

ANTUM FIGHTER

"nuovi" assunti facciano bene il proprio dovere. Come faccia una compagnia che non dichiara assunzioni da quattro anni ad avere dei dipendenti "nuovi" non è facile a capirsi, ed è proprio questa la molla che spinge il giovane a decidere di usare la forza. Si presenta all'usciere del complesso che ospita la sede degli uffici amministrativi della Capello Prezioso S.p.A. e da quel momento inizia a spaccare, a colpi di capello, tutto quel che gli capita a tiro. Il piano del ragazzo è molto semplice: riuscire a farsi notare. Il primo a cadere sotto i suoi colpi è l'arredamento. Tutti i pezzi di mobilio contenuti nel palazzo sono letteralmente ridotti in polvere e sorte non migliore è riservata ai soprammobili. Conclusa la sua opera terminante (nel senso che un esercito di termiti

non avrebbe saputo fare di meglio), nessuno gli si fa incontro per proporgli un accordo lavorativo (l'unico che gli si era fatto incontro era uno strano signore in uniforme blu che gli aveva proposto un'auto fino all'aeroporto e un jet personale a sua disposizione, ma una bella spatasciata follicolare lo ha subito messo a tacere) tanto che Kabuki decide di continuare la sua corsa attraverso lo stabile semidevastato alla ricerca del megadirettore globale. Riuscirà nell'intento?

Boh, non mi importa più di tanto. Quello che importa è che Kabuki e tutto il resto sia un bel gioco, e lo è. La definizione degli sprite nel gioco è molto alta, e di begli effetti ce ne sono a iosa. Ogni avversario di fine livello non mancherà di esibirsi in varie tecniche di attacco semi-funamboliche prima di lanciarvi contro la sua ferocissima e stravagante arma speciale. Anche il sonoro non è troppo insulso (ok, ok, non amo granché le composizioni NESsiane) e le animazioni sono fluide. L'azione di gioco è una miscellanea tra uno shoot'em up e un platform, e gli elementi dei due generi si fondono molto bene creando un gioco molto, molto godibile. L'unica pecca di questo prodotto senza tante pretese ma dalle ottime caratteristiche è rappresentato dal livello di difficoltà che è settato su niveau discretamente alti: comincia facile, ma già al terzo livello vi darà molto filo da torcere. (Che lo shampoo sia con voi. NdAlex)

JH

E finalmente vediamo il caro personaggio durante uno dei suoi... colpi di testa!

Una corsettina sui tetti della fabbrica...

NES	
GRAFICA + Fluide le animazioni. + Belle le schermate d'intermezzo.	80
SONORO + Non male.	70
GIOCABILITA' + Si può saltare e appendersi, girarsi, piroettare... + Risponde bene ai comandi del Joypad.	80
NINTENDO	78

PERGIOCO. PER I RINOCERONTI DEI VIDEOGIOCHI.
PERGIOCO
I PUNTI VENDITA PERGIOCO: a MILANO il negozio è in via San Prospero 1 (Cordusio); a ROMA il negozio è in via Degli Scipioni 109-111; la Vendita per corrispondenza per l' Italia è a MILANO tel. 02 / 874580-874593. Listini aggiornati e gratuiti !
GAME GIOCANDO GAME s.r.l.
80143 NAPOLI - Via Nuova Poggioreale, 163 - F Tel. 081/ 5536918 - Fax 081/ 5546641
Distributore per l'ITALIA
NEO·GEO®
OK IL PREZZO È GIUSTO
1 console più joystick, presa scart, adattatore 220V .
più una di queste 4 cassetta in omaggio solo a £. 480.000
NAM 75
Cyber Lip
League Bowling
Puzzled
ABBONARSI CONVIENE !
Entra a far parte del
CLUB NEO - GEO
Con sole £ 1370 al giorno potrai noleggiare una cassetta a tua scelta che ti verrà sostituita ogni mese per 12 mesi
L'Abbonato ha diritto allo scnto " del 15 %" su tutti i prodotti NEO GEO
Puoi noleggiare la cassetta anchese non sei abbonato.
NON CI CREDI ...... TELEFONA !
NOVITÀ
NOVITA
NOVITA
Fatal Fury
Soccer Brawl
Ninja Commando
Last Resort
Thrash Rally
Mutation Nation
Wow Che Grafica e che Suoni!
PROPOSTE
I GIOCHI ELENCATI SONO GLI STESSI DELLA TUA SALA GIOCHI
Nam 75 £ 90.000
Magician Lord £ 140.000
Riding Hero £ 140.000
Ninja Combat £ 140.000
Super spy £ 140.000
Cyber Lip £ 90.000
Puzzled £ 90.000
Leaugue Bowling £ 90.000
Top Player Golf £ 140.000
Basebal Star Professional £ 140.000
Sengoku £ 180.000
Ghost Pilot £ 180.000
King of the Monster £ 180.000
Blue's Journey £ 140.000
Alpha Mission II £ 180.000
Crossed Sword £ 210.000
Super Baseball in the Year 2020 £ 180.000
Eight Man £ 210.000
Robo Army £ 180.000
Thrash Rally £ 210.000
Fatal Fury £ 210.000
Soccer Brawl £ 210.000
Football Frenzy £ 210.000
Mutation Nation £ 210.000
Last Resort £ 210.000
Baseball Star Professional II £ 210.000
Ninja Commando £ 210.000
King of the Monster II
Andro Dunos
Sengoku II
NEO GEO®
Emozioni Senza FINE
N. B. : Ai sopra elencati prezzi si deve aggiungere IVA 19%.

GIOCATORI	1
LIVELLI	10
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Uno degli ultimi (e, a parer mio, migliori) film di Steven Spielberg è diventato un gioco, e che gioco! Hook per Super Famicom non ha nulla a che vedere con l'avventura dinamica al momento disponibile in vari formati per computer, ed è (quando si dice l'originalità dei Giapponesi) nientepopodimenoche l'ennesimo platform per questa console. Anche se il mio entusiasmo su questo genere si è ormai esaurito da un bel po' (leggasi alla luce del fatto che il rapporto tra i platform e gli altri giochi del SF è di 10 a 3) riconosco comunque un buon videogame quando lo vedo, e questo clone di Super Ghouls'n'Ghosts ne è un ottimo esempio.

Inutile a dirsi, voi impersonate l'eroe in questione della storia, e cioè il fantastico Peter Pan che, ormai divenuto adulto... Come? Non avete visto Hook al cinema lo scorso inverno? Ehi, vi siete persi un gran bel film! Okay, okay, ve lo racconto e lo riassumo anche per quelli che, conoscendolo già, vogliono una bella rinfrescatina alla memoria. La trama della pellicola, che costituisce l'antefatto del gioco, è per buona parte visualizzata nella presentazione della cartuccia, con testi rigorosamente in Hiragana, almeno nella versione originale giapponese, che è poi quella da me provata.
Come dovreste ben sapere Peter Pan è una specie di ragazzo folletto che vive in un luogo sotto l'incantesimo di non far invecchiare tutti coloro che lo abitano: l'Isola Che Non C'è (e credetemi, si chiama proprio così). Qui Peter vive insieme a una banda di ragazzini da lui guidata e in perenne battibecco con una ciurma di malvagi pirati il cui covo è situato anch'esso sulla medesima isoletta. Divenuto adulto per aver abbandonato la sua dimora ed essersi innamorato di una ragazza del mondo normale, Peter ha perso ogni ricordo del suo passato fiabesco e ora è un rampante manager quarantenne con tanto di pancetta da vita sedentaria e figli a carico. Un'infausta notte però, per la precisione la notte di San Silvestro, i rampolli di Peter vengono misteriosamente rapiti, e l'unica traccia che resta in mano al costernato babbo è uno strano biglietto scritto a mano su vetusta cartapecora e firmato Capitan Giacomo Uncino. Superfluo aggiungere che il biglietto contiene una sfida diretta proprio a Peter, antico arcinemico del vecchio Cap Uncino, e il bello è che il nostro eroe non rammenta proprio un bel nulla di tutto ciò. A spiegargli il significato del misterioso messaggio sarà la fatina Campanellino, antica compagna di giochi di Peter ragazzo, la quale, giunta tempestivamente

Chi ha il brevetto della cura ringiovanente fatta dal protagonista?

Per fortuna l'arciere lì sotto non è molto bravo (mi ricorda un certo redattore che tirava con l'arco... NdAlex)

Ecco qui i due pargoletti in balia del perfido Giacomo Uncino!

Umm, a quanto pare i miei ex-compagni non mi riconoscono troppo bene...

Bello il gattone, ma decisamente letale.

sulla terra, riporterà un Peter incredulo e poco convinto all'Isola Che Non C'è, nel tentativo di salvare i suoi pargoletti.

Gli stage del gioco seguono più o meno lo schema delle scene del film: inizialmente dovrete infatti dimostrare alla vostra vecchia banda che voi siete proprio il loro ex-capo Peter Pan, con qualche chilo e qualche ruga in più forse, ma sempre agile, scattante e brioso. Così, nel primo schermo, disarmerete a turno tutti i componenti dell'allegra brigata, sfidando e sconfiggendo per ultimo l'attuale capo della ghenga, che vi darà la mitica spada d'oro del Pan. In seguito vi troverete sballottati da foreste ad ammassi rocciosi, da pianure innevate a tetre caverne, da campagne poco tranquille a laghi infestati da creature d'ogni sorta, e infine, dopo aver faticosamente compiuto il giro dell'isola, vi scontrerete con l'equipaggio del famigerato capitano per poi misurarvi con lui in persona in un epico duello all'ultimo sangue.

Attento alle spalle, Peter! E il tipo lì di sopra? Ci credo che urla!

Il gioco, come ho già scritto prima, è in sostanza un platform a scorrimento orizzontale (con uno stage a scrolling verticale) sulla falsariga dell'ormai leggendario Super Ghouls'n'Ghosts.

La grafica dei fondali è davvero pittoresca, ottimamente realizzata e così variopinta che vien voglia di mangiarsela; le animazioni degli sprite sono superbe e tutte in stile cartoon; degna di plauso la varietà di animazioni e la splendida resa grafica dello sprite di Peter Pan: potrete sia infatti camminare baldanzoso che correre a perdifiato con tanto di scivolata, frenata e nuvoletta di polvere conseguente a ogni inversione di direzione. Così pure diversi risulteranno i salti che farete a seconda di quanto terrete premuto il pulsante corrispondente o in dipendenza del fatto che spiccherete il balzo mentre camminate o alla fine di una corsa. Esilarante l'animazione di Peter quando non lo muovete: si gratta una gamba e sbadiglia in maniera davvero realistica; divertentissima, inoltre, la posa a braccia conserte che assume quando, dopo un bel saltone, atterra in bilico da qualche parte (dovrei averne messo una foto nell'articolo).

Se talvolta incontrerete Campanellino, ella vi darà la possibilità (per un tempo piuttosto limitato) di volare, e qui sarà davvero uno spasso combattere a mezz'aria o sfrecciare libero nei cieli.

Gli effetti sonori sono più che sufficienti, e le musiche talmente ben ricalcate da quelle del film e così ben orchestrate (il loro compositore, John Williams, è l'autore di soundtrack del calibro di Guerre Stellari, Indiana Jones, E. T. e Superman) da avermi subito fatto innamorare, e sono istantaneamente corso a comprarmi il CD della colonna sonora dopo aver giocato tre o quattro partite (credo con questo di aver reso l'idea).

E dai, Peter! Non andare a sbirciare nelle finestre della gente, altrimenti poi si arrabbia proprio come questo qui!

La longevità è indubbiamente il neo di questa cartuccia. Non che Hook sia facilissimo, ma l'azione mozzafiato e i CONTINUE infiniti (oltre a certi luoghi in cui troverete vite ed energia in abbondanza) non ve lo faranno durare, diciamo... in una prospettiva mooolto rosea... più di una settimana! Ciò a causa dei sopracitati fatti e dell'aspetto intrigante del gioco stesso (leggasi che non riuscirete a staccarvi dal monitor se non l'avrete finito).

Ecco la posa a braccia conserte a cui si riferiva il fido Piermarco.

Come avrete ben capito siamo al cospetto del primo vero super eroe per Super Famicom (e l'atmosfera eroica del gioco mi dà ragione), quindi bando alle ciance e, se avete voglia di un buon platform, acquistate Hook, facendo naturalmente finta di non vedere che potete iniziare una nuova partita dallo stage in cui avevate terminato la precedente.

Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

SUPER FAMICOM	
GRAFICA + fondali spettacolari + sprite superbamente animati	95
SONORO + tutte le fantastiche musiche del film	92
GIOCABILITA' + non facilissimo... - ... ma lo finirete tutto d'un fiato!	80
EPIC	90

THUNDER FORCE IV

98

Cari lettori finalmente è giunto il tanto atteso seguito di Thunder Force III, e vi posso assicurare che si tratta dello stato dell'arte degli shoot'em up.

GIOCATORI	1
LIVELLI	10
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	4

1990
La TecnoSoft ci sbalordisce con uno shoot'em up incredibile...

Ci troviamo negli anni in cui le console della seconda generazione (PC Engine e Megadrive) sono da poco giunte in Italia presentando prodotti di una qualità che sino a qualche mese prima erano impensabili; Il Megadrive cominciò la sua veloce scalata al successo con titoli come Ghouls'n' Ghosts, Golden Axe, e Thunder Force III (Thunder Force II uscì uno o due anni prima ma era di qualità molto inferiore, del primo episodio non si sa nulla, forse un gioco per Master System!), uno shoot'em up della TecnoSoft che fece cadere il mento a tutti coloro che ebbero la fortuna di provarlo!
I fattori che resero questo gioco il migliore shoot'em up presente sino ad oggi (giudicato così da chiunque conosca minimamente il mondo delle console) sono grafica ed effetti speciali spettacolari, un sonoro incredibile e schemi di gioco originali nonché tonnellate di nemici di ogni genere. **Voto Globale: 94**

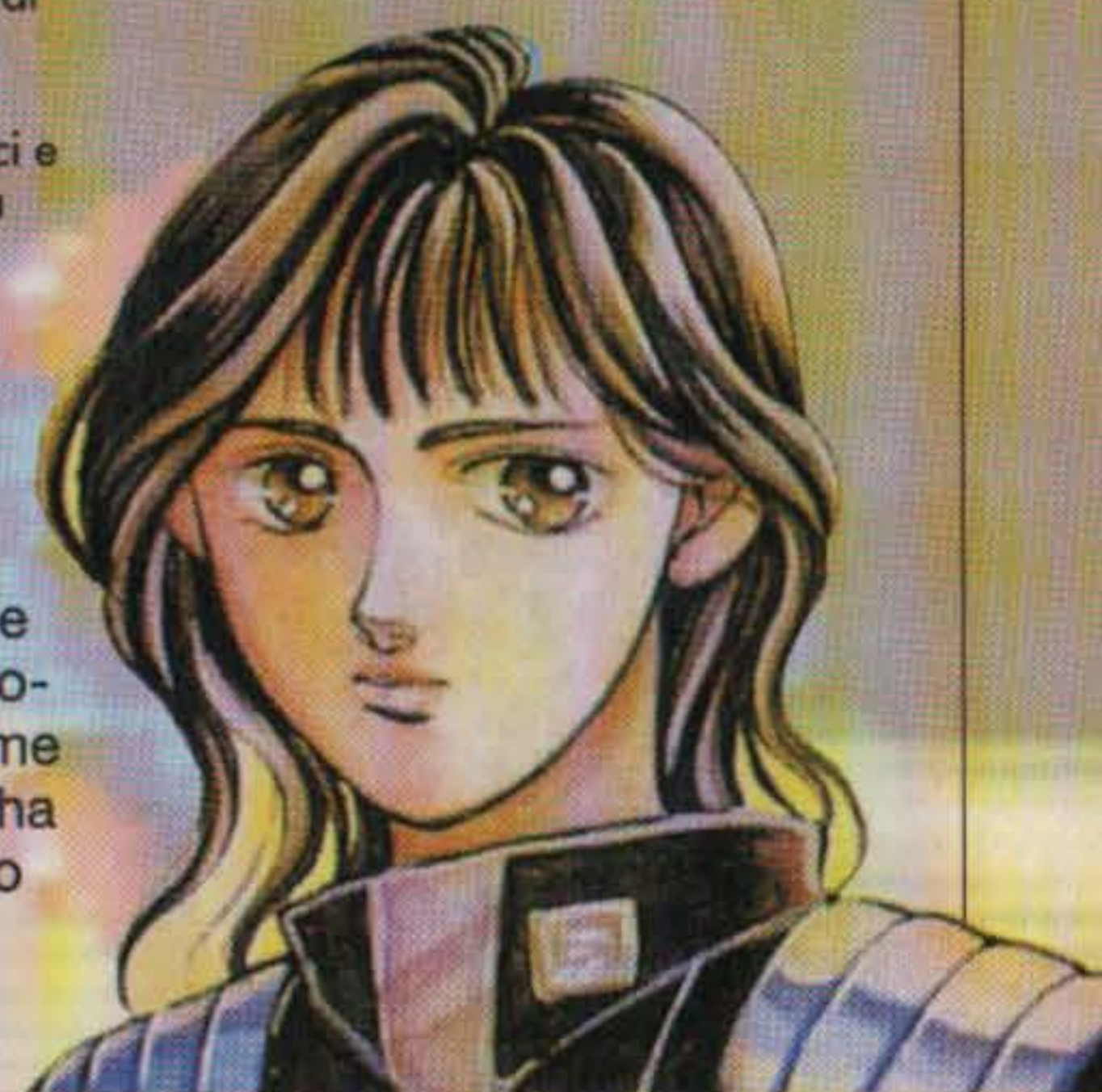
1992: il mito continua!

Alcuni attimi della presentazione dove, mentre la scritta "Thunder Force" scorre, in retro si svolge una battaglia; dopo notate lo splendido effetto di deformazione e strisciata luminosa che trasportano il titolo.

Dopo la magnifica realizzazione di Thunder Force III che ormai risale a due anni fa, tutti hanno atteso un probabile seguito che finalmente è stato portato a termine quest'anno (io l'ho addirittura acquistato! NdG).

Il mostro di fine primo livello schizza a velocità altissima sulla superficie d'acqua con tanto di quel parallasse...

E' difficile cominciare una recensione quando ci si trova tra le mani un prodotto di tale bellezza, si ha paura di dimenticare tutte le cose che si vorrebbero dire durante la descrizione del gioco e purtroppo accade spesso così! Thunder Force IV appartiene tuttavia a una categoria di giochi che ormai sono stati spremuti sotto tutti gli aspetti, ma era naturale che programmatori come quelli alla TecnoSoft riuscissero nuovamente nell'impresa epica di tirar fuori un gioco ancora migliore del loro ultimo lavoro, introducendo fattori innovativi che rendono questo shoot'em up il migliore gioco a scorrimento orizzontale mai realizzato; inoltre non ho riserve nel dire che secondo me questo gioco sfrutta il MegaDrive come nessun altro; la TecnoSoft ha anche annunciato che entro i prossimi anni uscirà Thunder Force V, ma sfrutterà le potenzia-

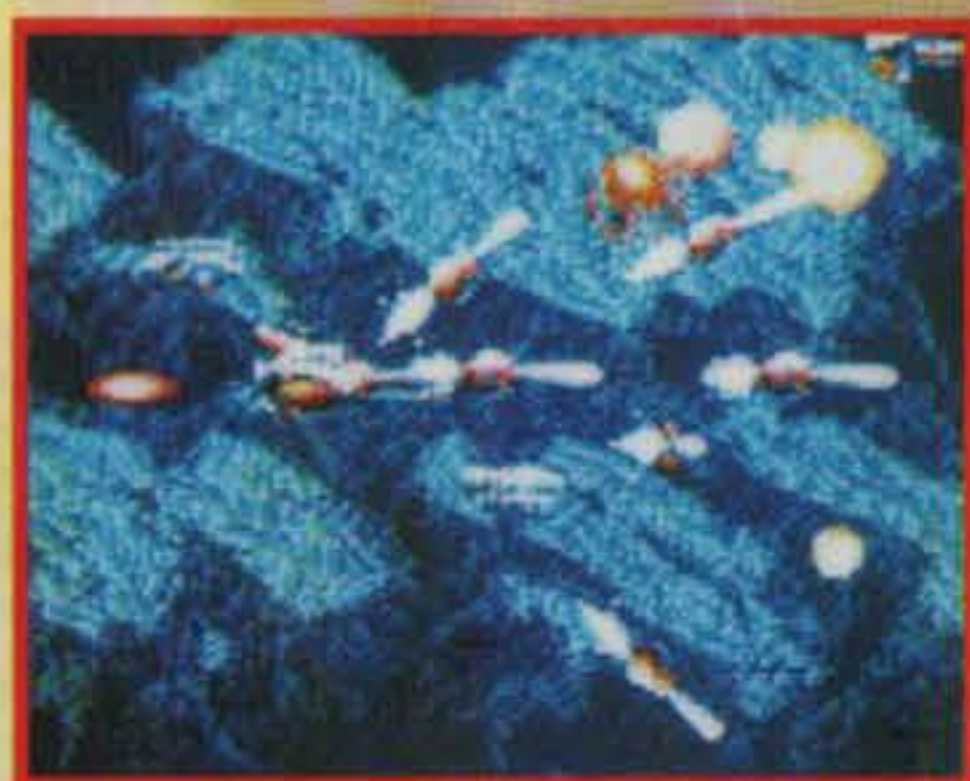
Questo è uno dei livelli più impressionanti: oltre all'enorme area di gioco, si muovono il soffitto e il pavimento in parallasse insieme al fiume di lava in ondulazione; arrivarci e vederselo durante i combattimenti è a dir poco impressionante.

L'astronavona fugge lasciandovi in compagnia di un mostriciattolo simpatico... ma più avanti la ritroverete negli spazi più profondi e allora si che saran botte!

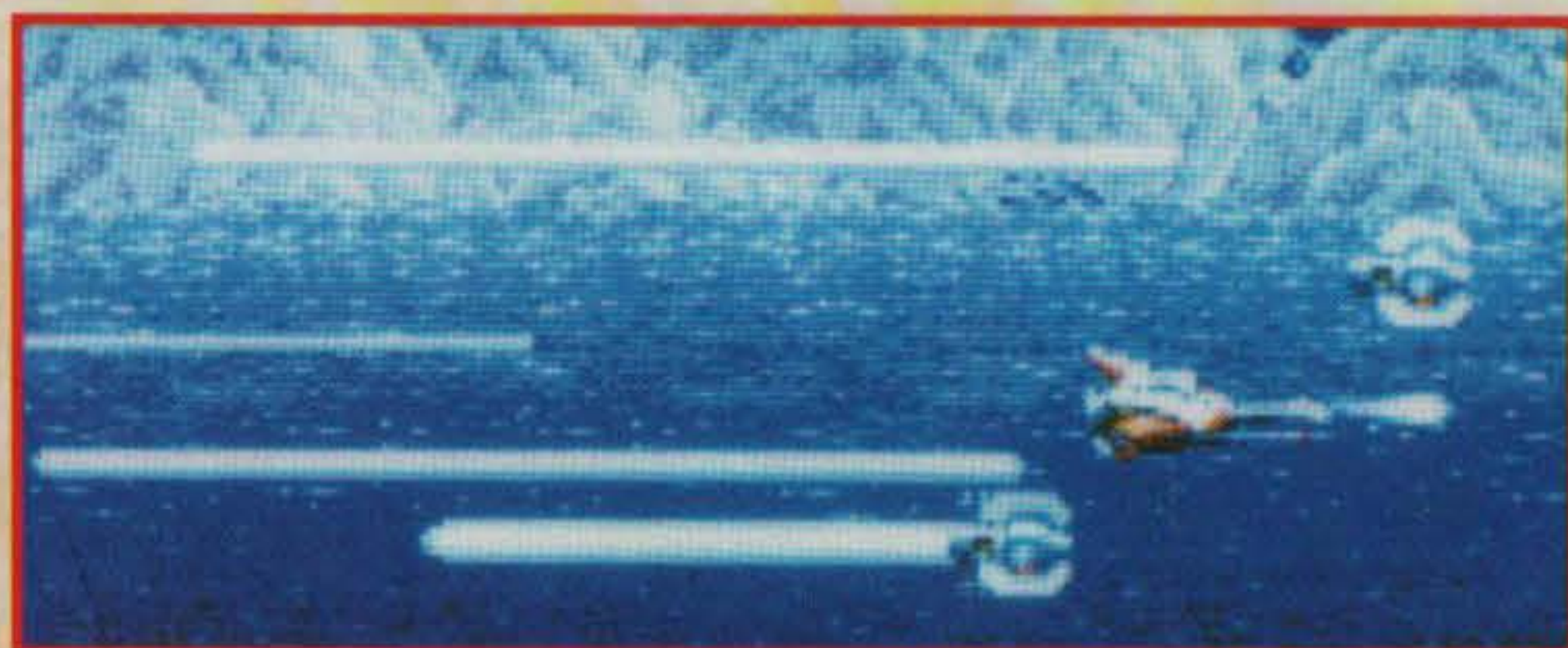
LE ARMI

TWIN SHOT

L'arma che vi viene data sin dall'inizio del gioco e che avrete ogni volta che perderete una vita e ricomincerete con l'altra navicella; non troppo efficace contro il nemico risulta invece assai potente quando viene potenziata (Blade) e con l'ausilio dei due moduletti che sparano grossi boomerang di fuoco.

FREE WAY

Raffiche di missili a raggio di fuoco molto largo direzionabili ovunque voi vogliate; la navicella spara contemporaneamente proiettili sul retro o comunque in direzione opposta a quella dei missili.

RAIL GUN

Fasci di raggi laser che vengono sparati dal posteriore della navicella e dai moduletti se ci sono; arma molto utile per distruggere nemici vigliacchi che attaccano alle spalle. Anche quest'arma viene data in dotazione sin dall'inizio però in forma semplice e si chiama Back shot.

SNAKE

Una scia interminabile di bombe vengono sparate verso l'alto e il basso distruggendo tutto ciò che si trova sulla superficie; se poi avete i due fatidici moduletti allora questi roteeranno creando una difesa.

HUNTER

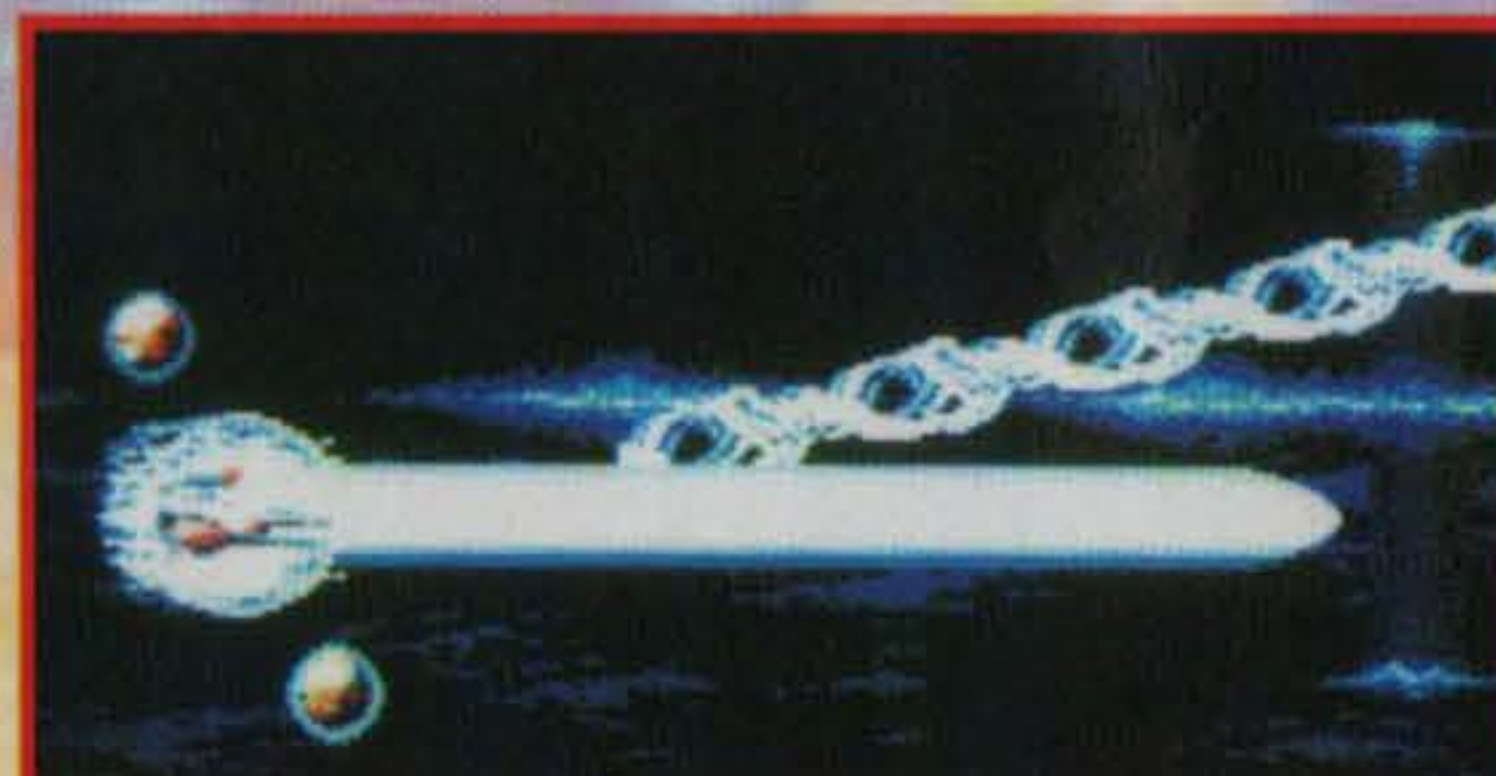
Fuoco diretto a ricerca automatica del nemico; con l'hunter potrete stare un pochino più rilassati e non prendere la mira, dato che tutto il lavoro lo fanno le palle di energia che sparate voi!

SHIELD

Beh, non c'è molto da dire perché si tratta del solito scudo di energia che si esaurisce dopo che vi ha protetto da diversi scontri con nemici e/o proiettili.

THUNDER SWORD

Dal quinto livello verrà potenziata la navicella con una parte aggiuntiva che vi permetterà di supportare l'arma più temibile del gioco!

I due speciali moduletti che roteano intorno a voi immagazzinano una tale quantità di energia che una volta liberata formerà una micidiale scia di energia distruttiva a forma di spada; ma non è tutto, infatti il Thunder Sword nasconde altri segreti...

THUNDER FORCE IV

Sorvolando la città in stile "Akira" dovrete stare attenti alle navi da guerra (quelle pixellose in primo piano!)

lità hardware e sonore del Mega-CD.
La trama di Thunder Force IV rispecchia quasi esattamente quella del suo predecessore; infatti dovrete nuovamente ripulire un sistema solare dall'invasione di un potente Impero di bio-androidi che sta tentando di conquistare tutti i pianeti della galassia costringendo i popoli sottomessi a lavorare nelle profondità del sottosuolo per l'estrazione di minerali.
Dopo essere sopravvissuto a gloriose e furiose battaglie contro mostri meccanici la vostra fama è arrivata in ogni parte dell'universo e per questo venite nuovamente chiamati a rapporto dall'ammiraglio della flotta spaziale dal quale siete incaricati di portare a termine un'altra missione pericolosa analoga alla precedente; fortunatamente vi sarà fornito un nuovo modello di caccia spaziale ulteriormente potenziato rispetto a quello da voi usato in precedenza: potrete usufruire di maggiore capacità di fuoco e velocità varie (in "tot" di percentuale (25%,50%,75%,100%) oppure progredendo a piacere con valori diversi (es: anziché 25%, passare a 26..27..30, etc.) che devono essere sfruttate bene e nei momenti ideali (per esempio per passare in una strettoia formata da due

Dopo che avrete distrutto i tentacoli (dovreste vedere come si deformano), l'uovo centrale si rompe facendo uscire un gas velenoso; e dall'uovo chi sbucherà?

Eccoci in una inconsueta tempesta di sabbia che rende difficoltosa la battaglia con il tipo che fuoriesce dalla sabbia.

CADARIO

GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Dr. Franken™

Original Nintendo Seal of Quality™

Sei Franky, un capolavoro di chirurgia nato dalla mente malata del sinistro Dr. Franken. Devi attraversare le infinite stanze ed i buii sotterranei di un castello alla disperata ricerca della tua ragazza, stregata dagli spiriti che abitano il lugubre maniero.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

pareti di ghiaccio dovrete muovervi molto lentamente).
All'inizio della partita vi viene data la possibilità di scegliere da quale pianeta cominciare tra i primi quattro dei dieci che costituiscono il gioco (oppure bisogna aspettarsi eventuali stage aggiuntivi come accadde nel terzo...? ndG); ogni mondo ha caratteristiche che, assieme ai numerosissimi nemici di ogni forma e dimensione disegnati egregiamente, rendono questo titolo un gioco impressionante e molto longevo.
Non mancano poi effetti speciali come rotazioni e deformazioni degli sprite, finora inedite sul MD! (è impressionante vedere l'astronave madre dei primi livelli quando si trova sott'acqua!).
I quattro livelli di difficoltà fanno in modo che ogni giocatore, dal più inesperto in questo genere al più capace, non possa lamentarsi del fatto che il gioco sia troppo facile o difficile e comunque, qualsiasi livello voi scegliate, la difficoltà è moderatamente crescente dando una giocabilità eccellente (io, con il livello EASY non sono ancora riuscito a terminarlo dopo due mesi!)(però sei riuscito a fare una rima sublime. NdAlex).
Da evidenziare poi è l'area di gioco che in Thunder Force IV è decisamente ampia, infatti per darvi un'idea di ciò posso dirvi che durante un livello potrete muovervi per il quadro verso il basso o l'alto per una distanza pari a tre schermate verticali (in parole povere per avere un'idea dell'altezza dovreste sommare tre schermate l'una sull'altra).
Le ultime cose che dico e ripeto sono che questo gioco è un bocconcino delizioso e poi ricordatevi che Thunder Force è un gioco fatto su misura per il MegaDrive come lo è Street Fighter II per il Super Famicom (a buoni intenditori... NdAlex) e a nulla varrebbe tentare di convertirli da una macchina all'altra, ma così come sono...

Gabriele Pasquali

Scelta di livello

Aiutato da una decina di navicelle amiche tentate di buttar giù questo "piccolo" simpaticone, ma...

Qui siamo davvero alle strette! vale la pena rischiare di perdere una vita per prenderne un'altra?

MEGADRIVE

GRAFI + Definire la grafica dei fondali... + è praticamente impossibile!	99
SONORO + Musica hard a tutta chitarra	97
GIOCABILITA' + Un coin-op a tutti gli effetti!	95
TECNOSOFT	98

BLUE'S JOURNEY

GIOCATORI	2
LIVELLI	8
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Siete vestiti come dei fessi, vivete in mezzo agli animali più strani e probabilmente siete un incrocio tra un essere umano strano e un insetto. Dimenticavo, hanno invaso il vostro mondo e hanno incaricato voi di liberarlo. Bella la vita! (Beh, almeno non vi chiamate Marco Auletta! NdAlex)

Riassunto delle puntate precedenti: il vostro mondo si chiama Raguy (che è anche il nome della versione giapponese del gioco - Blue's Journey è quello americano) e fino a qualche tempo prima era noto come il posto più pulito e ordinato di tutto l'universo. Poi è arrivato Alex, che con la scusa del "devo chiudere Consolemania per domattina" ha cominciato a creare disordine e spargere rifiuti per tutto l'ambiente. Il signor Capo del Governo allora, non avendo niente di meglio da fare, ha scelto il giovine più sfaccendato di tutto il circondario e gli ha imposto di darsi una mossa e andare a contrastare l'essere immondo.
Questo benedetto giovine sfaccendato guarda caso siete proprio voi (poliidentificazione in un singolo individuo, interessante), caso più unico che raro nella storia dei videogiochi. Comunque...

Certo che ci vuole un po' di fantasia per immaginarsi di vestire un vichingo come Tarzan!

Beh, se proprio me lo chiede così... Ma lei cosa mi dà in cambio?

Blue's Journey, a quanto ci risulta, è una specie di primato: è il primo platform game tondo sul Neo Geo (interessante, eh?). Il giocatore controlla una specie di sgorbio azzurro (ma si può anche giocare in due contemporaneamente, in questo caso si ha la possibilità di controllare uno sgorbio verde) armato di una gigantesca foglia capace di stordire gli avversari. Come, solo stordire? E il sangue? La violenza? Un attimo: una volta tramortiti i cattivi che, per inciso, spaziano dal tipico dinosauro tondo e idiota a degli strani mech verdi passando per degli sgorbi rosa sputafuoco, è possibile colpirli ulteriormente per scagliarli a destra e a sini-

Qui vi trovate palesemente nel corrispondente raguyano della Danimarca, e più precisamente a Legoland.

Vi consiglierei vivamente di fare attenzione a dove mettere i piedi: il bagno che fareste altrimenti potrebbe rivelarsi troppo caldo...

Ah, i giovani d'oggi: sempre con la testa tra le nuvole...

Mai pensare male dei vichinghi vestiti da Tarzan, perché poi salta fuori quello grosso e sono guai.

stra, saltargli sopra e farli roteare in maniera omicida stile "tartaruga dalla serie di Mario" o raccoglierli (anche più d'uno, formerete così simpatiche cataste) e lanciarli usandoli così come dei veri e propri proiettili.
Di tanto in tanto poi è possibile cambiare la propria arma con un boomerang roteante (discretamente inutile) o una serie di simpatiche granate (!) dall'effetto devastante; il tutto semplicemente colpendo alcune piante disseminate per i quadri. Sempre parlando di piante, è doveroso accennare alla massiccia presenza di alcuni disgustosissimi fiorelloni rosa, che in effetti tanto disgustosi non sono perché rappresentano la moneta locale. Con una bella scorta di questi colorati vegetali infatti potrete entrare in uno dei tanti negozi disseminati per l'area di gioco che spuntano come d'incanto da alcuni cespugli e comprare così oggettini molto utili come pinne per nuotare meglio, energia extra, casseforti per "mettere al sicuro" i vari bonus e così via. Infine, non dimentichiamo che alla fine di ogni livello si trova una pianta molto particolare: riceverete punti e denaro a seconda di quanto in alto la toccate saltando, più o meno come accadeva nel primo Mario. Ogni tot livelli dovrete vedervela con uno degli scagnozzi del perfido inquinatore: per poterli superare dovrete stordire, raccogliere e rispedire al mittente gli scagnozzi che vi si scaglieranno in faccia. Come premio per un vostro eventuale successo potrete partecipare a una specie di "pesca" organizzata dagli exprigionieri dell'individuo appena eliminato dove potrete vincere energia e bonus vari - inutile dire che un po' di riconoscenza in più non è che l'avremmo rifiutata...

MA

Ecco, questo signore qui probabilmente non è molto contento del fatto che siate entrati a casa sua senza essere invitati..

E, per finire, una foto che potrebbe ispirare un film di fantascienza di serie C: "I pupazzi di neve assassini dallo spazio profondo"

Ecco una visione molto poetica di un ipotetico Polo Nord raguyano, con l'aurora boreale, il ghiaccio e la neve che cade e si posa come "soft ice"...

NEO GEO	
GRAFICA + Molto colorata - Decisamente semplicistica	80
SONORO + Effetti davvero "strani" - Musichette insulse	77
GIOCABILITA' + Semplice e immediato - Molto frustrante	79
SNK	78

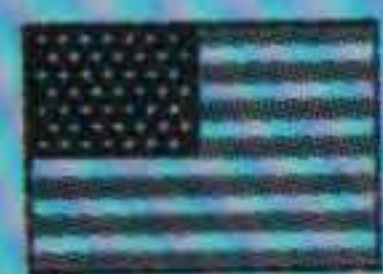
PROPOSTA PER I NEGOZIANTI

VISA international ltd.

ESPORTA DALL'ORIENTE E DAGLI USA QUALSIASI TIPO DI CONSOLES, VIDEOGAME, ACCESSORI E TUTTE LE NOVITA' A PREZZI IMBATTIBILI !!!

CONSEGNE IN 72 ORE

CONTATTATECI ANCHE IN ITALIANO

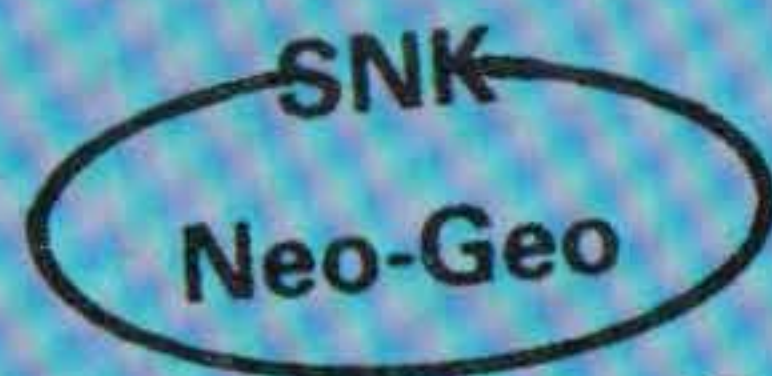
VISA international ltd.
Room 1003, 10th Floor, Hang Chong Bldg.
5 Queen's Road, Central HONG KONG
Tel./Fax 00852/5171817

JAPAN & AMERICAN IMPORT
CONSOLES COMPUTERS SOFTWARE

PIAZZA CADUTI PER LA LIBERTÀ 25 - 19124 LA SPEZIA - TEL./FAX 0187-730226

A LA SPEZIA

PREZZI ECCEZIONALI
IVA INCLUSA

SPEDIZIONI PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

TEL./FAX 0187-730226

ALCUNI ESEMPI

N. GEO + GIOCO	590.000
S. FAMICOM + GIOCO	399.000
S. NES + GIOCO	398.000
MEGADRIVE JAP.	265.000
PC ENGINE II	240.000
PC ENGINE I	200.000
PC ENGINE GT	480.000
BAZOKA S. NES	149.000

NOVITÀ

CARTUCCE G. BOY E GAME GEAR
8-21-25-32 IN UNO
da L. 109.000 a 159.000
CONTATTATECI

90

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

DR. FRANKEN

O caro, guarda che Luna stasera. Grmmm. Ascolta il dolce canto dei grilli nei prati. GRMMmmm! Ma senti, devi proprio tenerli piantati li quei bulloni?

E hop! Un bel saltino e lo scheletruccio non mi vede nemmeno!

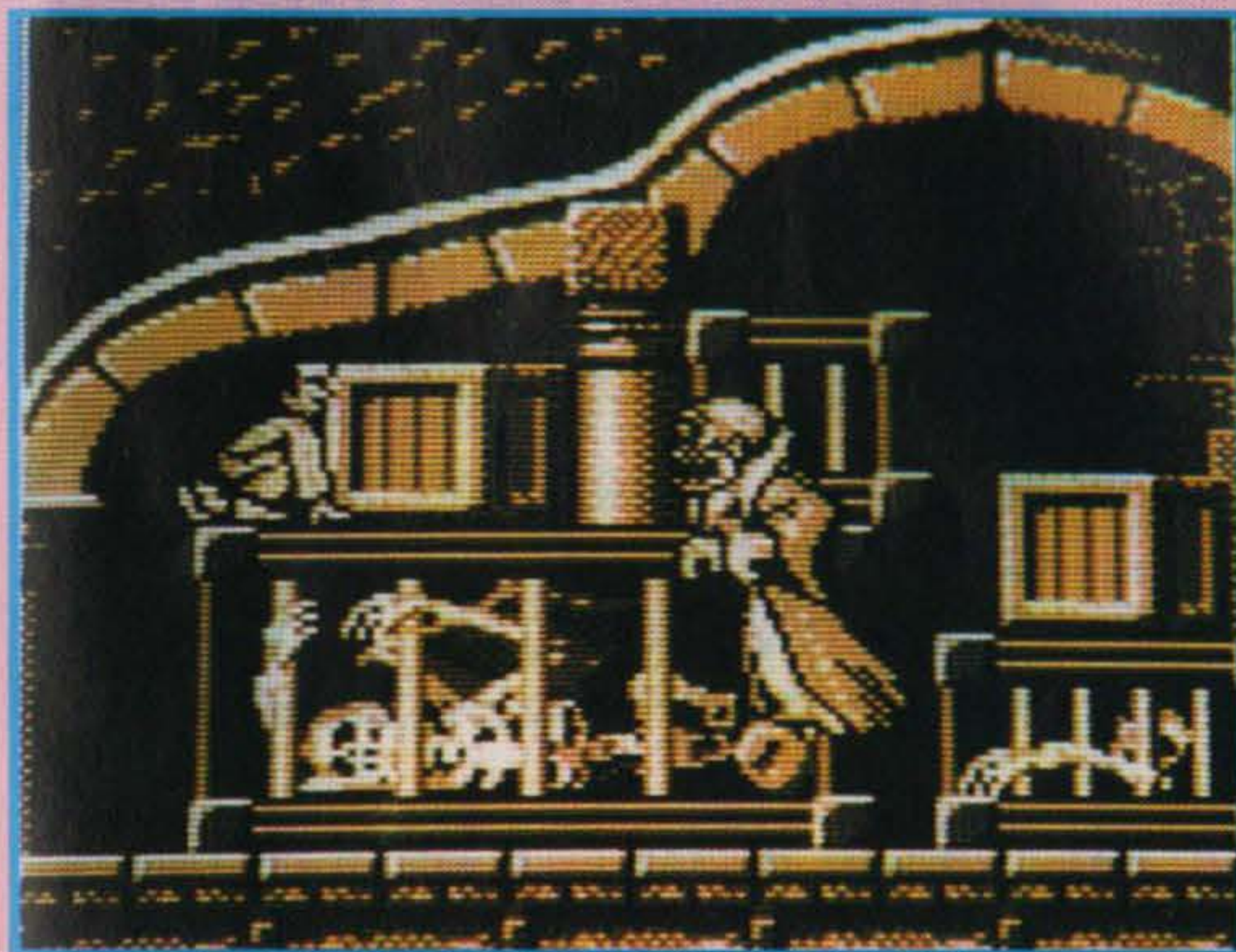
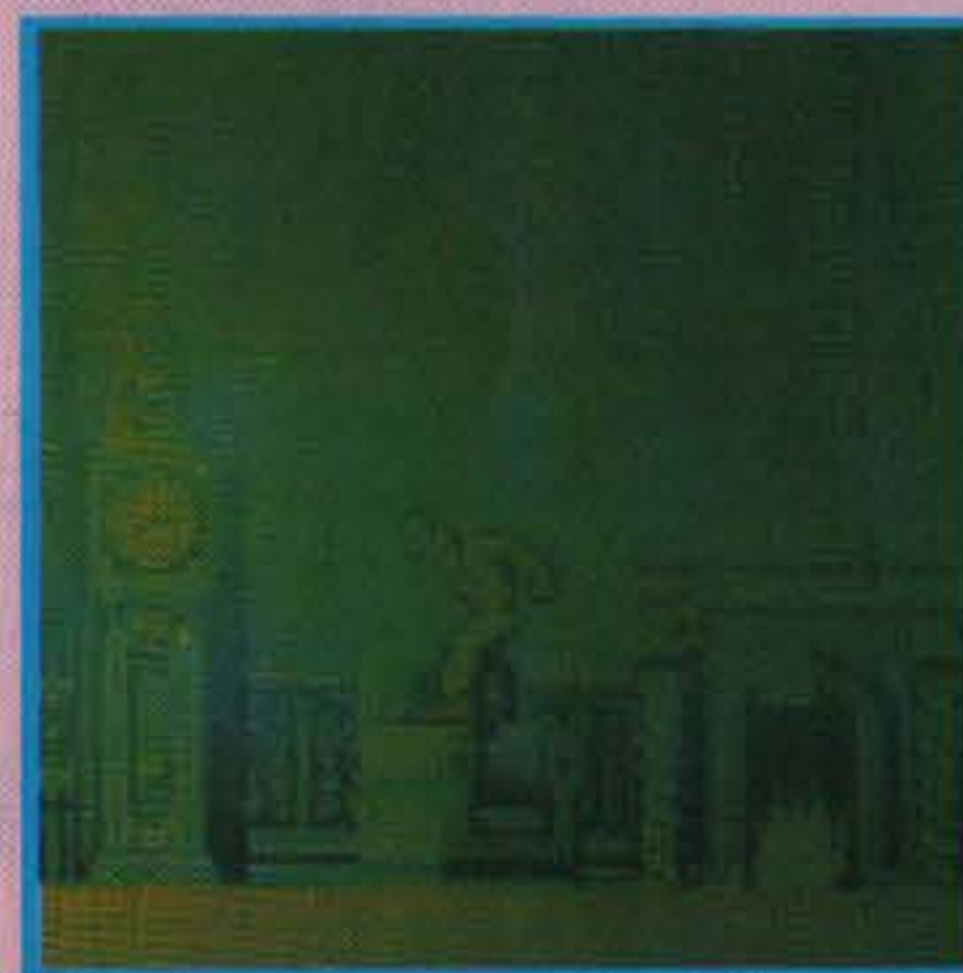
Cosa c'è di originale in una fanciulla che viene rapita dal cattivo di turno e salvata dal suo fidanzato? Il fatto che il fidanzato in questione è il famigerato, non proprio affascinante e ancor meno atletico essere prodotto dal geniale Dr. Frankenstein. Ma l'amore fa miracoli dato che sullo schermo in giallo e nero (accoppiata particolarmente congeniale al personaggio) del nostro Gameboy ritroviamo un orrendo esperimento di laboratorio piuttosto slanciato e molto agile.

Come vi ho già anticipato, il nostro novello eroe per amore deve riuscire a recuperare la sua fidanzata che è stata sparpagliata per il castello del suo creatore dai fantasmi delle creature fallite del dottore di prima, che continuano a vivere nel castello che esso aveva lasciato in eredità alla coppia unita da un mostruoso amore. Cosa troverà sulla strada della riscossa e della raccolta il nostro raccattapezzidifanciullaspezzettata? Scheletri, ragni, porte chiuse, porte aperte, porte, portelloni, ponti levatoi, blob fangosi, fiammelle vaganti e di tutto un po' (e nessun Giancarlo? Ma allora i pericoli dove stanno? NdAlex).

Ma come è realizzato? Bene sotto tutti i punti di vista. La grafica è ben definita e ben animata; il sonoro gradevole anche se non troppo abbondante, la giocabilità alta grazie a un sistema di controllo immediato e funzionale. Anche i livelli sono tanti e vari. Non vi stancherete in fretta di raccattare la vostra bella e con l'ausilio del sistema di password potrete ricominciare la partita senza temere di lasciare in giro uno dei pezzi altrimenti già raccolti.

JH

Che quel tipo in accappatoio ce l'abbia proprio con me? Speriamo almeno che non sia un esibizionista!

Ooooh! Ma che bel mostrone!

GAME BOY	
GRAFICA + Un bel Frankenstein alto e slanciato. + Belle animazioni per ogni personaggio.	90
SONORO + Gradevole anche se senza grandi pretese.	82
GIOCABILITA' + La grande forza del gioco. + Un sacco di belle opzioni.	91
ELITE	90

Se volete pobblicare degli annunci sulla nostra rivista Consoliamoci fa al caso vostro. L'indirizzo non ve lo do perché non ho voglia! La musica è mia, il testo di mio papà... e son contento!!!

IL PRIMO RPG NON SI SCORDA MAI!

Diversi lettori, possessori di console MegaDrive, che stanno giocando la serie di Phantasy Star, ci chiamano chiedendo dove poter comprare Phantasy Star I; purtroppo però si tratta di un gioco in giro dal 1987 e di conseguenza è un po' difficile trovarlo.

Se voi lettori avete questo stupendo gioco e lo volete vendere e/o prestare comunicatelo tramite questa rubrica e state certi che troverete qualcuno che lo comprerà!

Dave

Vendo **Sega** Game Gear + Wonder Boy e Lucky Dime (solo tre settimane di vita!) a L. 300.000. Telefonare allo 0437/78222 dalle 17:00 alle 19:00 e chiedere di Dario

Vendo **MD giapponese** + joypad + cavo scart + dei giochi tra cui Sonic, Street of Rage, Last Battle. Il tutto è in ottime condizioni ed è in vendita a L. 700.000 trattabili. Chiedere di Daniele nelle ore pomeridiane allo 0974/821826

Vendo o scambio per **MD** Populus e Buck Rogers mai utilizzate. Telefonare tutti i giorni, orario ufficio, allo 070/667742 e chiedere di Luca.

Scambio **MD** nuovo (con John Madden, Super Monaco GP, Donald Duck, Altered Beast) con Game Gear più giochi oppure lo vendo a L. 270.000. Telefonare allo 089/757292 e chiedere di Tony.

Vendo o scambio cartucce recenti per **MD**. Chiedere di Marco dopo le 20.00 allo 02/95742719.

Scambio per **MS** il gioco Indiana Jones con qualsiasi altra tranne... (segue lista di circa una quindicina di giochi. Questo indubbiamente è l'annuncio più intelligente pervenuto in redazione, NdD)

Vendo/scambio cartucce per **NES**, tra le quali Batman, Goal!, Volley Ball, A Boy And His Blob e Jackie Chan's Action Kung Fu, tutte in ottime condizioni. Serafini Lara - via Grandi 14 - 57121 Livorno - Tel 0586/405496.

Vendo causa inutilizzo **Game Boy** + Light Boy + Tetris, Gargoyle's Quest, Kwirk e Ma-Jong. Regalo quettro batterie ricaricabili + carica batterie rapido. Il tutto a L. 150.000. Chiedere di Paolo allo 0523/847023.

Vendo **NES** (due mesi di vita) + pistola Zapper a L. 240.000 Vendo inoltre le seguenti cassette: Super Mario 1,2,3, Duck Hunt, Mega Man 2, California Games, The Simpson. Il prezzo delle cartucce varia da L. 50.000 a L. 65.000 cadauna. Rivolgersi a: Previtali Francesco - via Gramsci 182/B - 00040 Lanuvio - Tel 06/9376017.

Vendo cartuccia Gauntlet per **Atari Lynx** (vinta e mai usata perche già posseduta) a L. 40.000 o scambio con Klax o una cartuccia per GB (possibilmente Robocop). Telefonare ore serali allo 02/70103371 e chiedere di Massimo.

Vendo un gran numero di cartucce per **NES**, tutte con imballaggio e relative istruzioni. Sottolineo massima serietà. Telefonare ore pasti o mattina allo 0586/405496 e chiedere di Lara.

Vendo i seguenti giochi per **MD**: J.B.D. Boxing, Ghostbusters, World Cup Italia '90, Super Thunder Blade. Telefonare ore pasti allo 5458474 e chiedere di Fabrizio (scusa, e il prefisso dove l'hai messo? NdD).

Vendo **NES** + 3 joystick + 2 giochi a scelta tra i seguenti/ Gauntlet 2, Simon's Quest, Blades Of Steel, Robocop, Bionic Commando, Total Recall, Super Mario Bros, Metal Gear a L. 150.000 oppure vendo cassette singolarmente a L. 50.000 caduna o in blocco a L. 350.000. Tel 0377/519058.

Vendo **Master System** + 4 giochi (Super Kick Off, Teddy Boy, Assault City, Pro Wrestling) a L. 250.000. Vendo anche separatamente o scambio il tutto con GG + giochi o Atari Lynx + giochi. Telefonare allo 011/9424819 e chiedere di Valerio.

Vendo **C64** completo di: 2 registratori, un duplicatore per programmi, 2 joystick, 50 (e più) giochi originali + copritastiera a L. 140.000 trattabilissime. E' tutto in perfette condizioni (volendo, vendo giochi per C64 anche separatamente). Telefonare a Federico allo 010/219188.

Vendo le seguenti carrtucce per **SF**: Super Off Road, John Madden Football, Rocketeer, Castelvania 4, Final Fantasy II e Super Tennis. Inoltre vendo per PC Engine CD-Rom: Spriggan, Sherlock Holmes, Browning. Chiedere di Davide allo 02/323123.

Vendo cartucce per **MS** a L. 65.000. Tra queste Strider, World Games, Captain Silver, World Soccer. Rivolgersi a: Luca Pellegatta - Tel 02/6175416.

Vendo per **MD** i seguenti giochi: Altered Beast, Forgotten Worlds, Crack Down, Super Thunderblade-in blocco a £. 120.000 o singolarmente a £. 50.000 cadauno massima serietà. Chiedere di Mario allo 011/842414.
Tutti i giorni a tutte le ore.

Vendo a £. 100.000. 2 cartuccie per il **NES** (Star Wars e Rad Racer). Telefonare allo 0332/310683 e chiedere di Giorgio.

CARTRIDGES PER SUPERFAMICOM

Titolo	Prezzo
ACTRAISER	77.000
ACTRAISER - SUPERNINTENDO	119.000
ADDAMS FAMILY	127.000
AIRMANAGEMENT	116.000
AREA 88	105.000
ASTTRAL BOUT	127.000
BASEBALL SIMULATOR - USA -	145.000
BATTLE BLAZE	125.000
BATTLE DODGE BALL	129.000
BATTLE GRAN PRIX	123.000
BIG RUN	79.000
BILL LAIMBER BASKET- USA-	66.000
BOXING	109.000
CAMELTRY	119.000
CARD MASTER	99.000
CASTLEVANIA IV - USA -	124.000
CHESSMASTER	114.000
CONTRA III - SUPERNINTENDO	114.000
CONTRA SPIRITS	126.000
CYBER FORMULA	139.000
DARIUS TWIN	114.000
DIMENSION FORCE	99.000
DRACULA (CASTLEVANIA IV)	124.000
DRAGON BALL	169.000
DRAGON'S LAIR	119.000
DRAKKEN - USA-SUPERNINTENDO	124.000
DUNGENON MASTER	126.000
EARTH DEFENSE FORCE	119.000
EXTRA INNINGS - USA	109.000
F1 EXAUST HEAT	129.000
F1 GRAN PRIX	144.000
F-ZERO	119.000
FINAL FANTASY II- S.NINTENDO	125.000
FINAL FIGHT	129.000
GOEMON	127.000
GRADIUS III - SUPERNINTENDO	116.000
GUNDAM F 91	99.000
HAT TRIK HERO	115.000
HYRUYU NO KEN	159.000
HOME ALONE - SUPERNINTENDO	129.000
HYPER ZONE	96.000
HOLE IN ONE	119.000
JOE & MAC	109.000
JOHN MADDEN FOOTBALL	119.000
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	116.000
LAGOON -SUPERNINTENDO	118.000
LAST FIGHTER TWIN	119.000
LEMMINGS	123.000
MAGIC SWORD	127.000
MAGICAL TARURUTO	107.000
MAKA MAKA	119.000
MONKEY JIRO	123.000
MONKEY NINJA - SUPERNINTENDO	123.000
MUSYA	119.000
NCAA SUPER BASKETBALL	123.000
NOLAN RYAN BASEBALL	109.000
PAPERBOY II -SUPERNINTENDO	109.000
PEBBLE BEACH GOLF	129.000
PILOT WINGS	126.000
PITFIGHTER -SUPERNINTENDO	115.000
POPULOUS	69.000
RAIDEN -SUPERNINTENDO	119.000
RIVAL TUR FSUPERNINTENDO	112.000
ROCKTEER	123.000
ROMANCE O THE THREE KINGDOMS II	133.000
RPM RACING -SUPERNINTENDO	109.000
SHANGAI	105.000
SIM CITY	107.000
SMART BALL	115.000
SMASH TV	105.000
SOUL BLADER	105.000
S.T.G. STRIKE GUNNER	115.000
STREET FIGHTER II	159.000
SUPER ALESTE	113.000
SUPER BASES LOADED	109.000
SUPER BATTLETANK	113.000
SUPER BIRDIE RUSH	139.000
SUPER CHINESE LAND	99.000
SUPER FAMISTA	115.000
SUPER FORMATION SOCCER	134.000
SUPER GHOULS' N GHOST	109.000
SUPER MARIO WORLD	119.000
SUPER OFF ROAD	109.000
SUPER R-TYPE	109.000
SUPER TENNIS	126.000
SUPER VALIS	119.000
SUPER WAGYAN LAND	89.000
SUPER WRESTLEMANIA	106.000
TOP RACER	103.000
ULTIMA	119.000
ULTRA BASEBALL	119.000
ULTRAMAN	133.000
U.N. SQUADRON	115.000
VILLGUST	135.000
WANDER OF Y'S	119.000
WONDERBOY	109.000
WORLD CUP SOCCER	109.000
WORLD LEAGUE SOCCER	109.000
XARDION	95.000
Y III	109.000
ZELDA III	105.000

CARTRIDGES PER GAME GEAR

Titolo	Prezzo
AERIAL ASSALT - GAMEGEAR USA	45.000
AX BATTLE	49.000
BASEBALL	58.000
BATTER UP - GAMEGEAR USA	58.000
BUSTER BALL	56.000
CHESSMASTER -GAMEGEAR USA	59.000
CLUTCH HITTER - GAMEGEAR USA	59.000
CRYSTAL WARRIORS	75.000
DEVILISH - GAMEGEAR USA	63.000
DONALD DUCK	49.000
DRAGON CRYSTAL	49.000
FANTASTIC NAVIGATION	49.000
FANTASY ZONE	55.000
FORBIDDEN CITY	49.000
FOREMANS KO BOXING	59.000
G-LOC	59.000
GALAGA 91	49.000
GEAR STADIUM	29.000
GOLBY	39.000
HALLEY WARS	56.000
HEAD BUSTERS	36.000
HEAVY WAIT CHAMPION	58.000
HOUSE OF TAROT	34.000
JOE MONTANA FOOTBALL	54.000
KINETIK CONNETION	29.000
KUNICHAN	62.000
LEATHER BOARD GOLF	49.000
MAGICAL TARURUTO	65.000
MAHJONG GAMBLER	49.000
MAPPY LAND	47.000
MICKEY MOUSE	55.000
MONSTER WORLD II	56.000
NINJA GAIDEN - GAMEGEAR USA	44.000
OUT RUN - GAMEGEAR USA	44.000
PENGO	49.000
PRO BASEBALL 92	57.000
PSYCHIC WORLD	54.000
PUTT AND PUTTER	43.000
REVENGE OF DRAGON	67.000
SHINOBI	59.000
SLIDER - GAMEGEAR USA	56.000
SOLITAIR POKER	52.000
SONIC THE EDGEHOG	63.000
SPACE HARRIER - GAMEGEAR USA	46.000
SQUEEK	62.000
SUPER GOLF - GAMEGEAR USA	47.000
SUPER MONACO GP	49.000
WONDERBOY	47.000
WOODY POP	45.000

NOVITA' CONSOLES

MEGADRIVE

ALIEN 3 - AYRTON SENNA MONACO G.P - BATMAN II BREACH - CAPTAIN AMERICA & THE AVENGERS - DEATH DUEL - DOUBLE CLUTCH - GODS - GREENDOG - HUMANS INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE - NFL SPORT TALK - FOOTBALL - OUTLANDER - PIGSKIN FOOTBRAWL PREDATOR 2 - RAMPART - RBI BASEBALL 4 - ROAD RIOT SIDE POCHET - SORCERER'S KINGDOM - SUPER HIGH IMPACT - SUPER SMASH TV - TALE SPIN - TEAM USA BASKETBALL - UNCHARTED WATERS - WORLD CLASS LEADER BOARD GOLF - WORLD TROPHY - WWF SUPER WRESTLEMANIA.

SUPER FAMICOM SUPERNES

AMAZING TENNIS - AMERICAN GLADIATORS - AXELAY BASEBALL - BEST OF THE BEST - CALIFORNIA GAMES 2 CHAMPION SHIP BOWLING - DINO CITY - DION - EARTH LIGHT F1 ROC - F1 SUPER DRIVING - FACE BALL 2000 - FIGHT HERO - FINAL FANTASY MISTIC QUEST - FOOTBALL FURY - GEN FIRE - GEORGE FOREMANS KO BOXING - GUN FORCE - HOME - ALONE 2 - IREN SKINS GAME - JAMES BOND JUNIOR - NAXAT - SUPER PINBALL - NBA ALL STAR CHALLENGE - NOLAN RYAN EXPRESS - ON THE BALL OUT OF THIS WORLD - OUTLANDER - PSYCHO DREAM PUSH OVER - RACE DRIVING - RADIO FLYER - RAMPACT RANMA 1/2 II - ROBOCOS 3 - ROBO - SAURUS - ROGERS CLEMENS BASEBALL - SHADOW RUN - SIMPSON BART NIGHTMARE SPANKY'S QUEST - SPIDERMAN VS X-MEN - SPINDIZZY WORLD - SUPER ADVANTAGE - SUPER DOUBLE DRAGON - SUPER F1 HERO - TERMINATOR 2 - THE BLUES BROTHERS - WINGS 2 - WORDTRIS.

TELEFONATE PER ALTRI TITOLI GIA' DISPONIBILI E RICHIEDETE IL NOSTRO CATALOGO GRATUITO AI NUMERI :

051/34.35.04
051/34.33.62
051/34.77.36
FAX. 051/34.49.06

COMPUTER ONE
VIA VELA 12/2 40138 BOLOGNA

CARTRIDGES PER GAMEBOY

Titolo	Prezzo
ADDAMS FAMILY - GAMEBOY USA	56.000
ADVENTURE ISLANDS	59.000
ALTERED SPACE - GAMEBOY USA	57.000
AMAZING PENGUIN	57.000
AMAZING SPIDERMAN	54.000
AMAZING TATER - GAMEBOY USA	59.000
ASMIC WORLD II	45.000
ASTEROIDS - GAMEBOY USA	35.000
ATOMIC PUNK - GAMEBOY USA	56.000
ATTACK KILLER TOMATO	62.000
BALLON KID - GAMEBOY USA	47.000
BARBIE - GAMEBOY USA	59.000
BASES LOADED - GAMEBOY USA	59.000
BATMAN RETURN OF JOKER	56.000
BATTLE SHIP - GAMEBOY USA	62.000
BATTLE TOADS - GAMEBOY USA	59.000
BATTLE UNIT ZEOTH	57.000
BEETLE JUICE - GAMEBOY USA	56.000
BILL & TED'S ADVENTURE	58.000
BILL ELLIOT FAST CHALLENGE	64.000
BLADES OF STEEL	57.000
BLASTER MASTER BOY	57.000
BLUE BROTHERS - GAMEBOY USA	59.000
BO JACKSON FOOTBALL/BASEBALL	64.000
BOGGLE - GAMEBOY USA	59.000
BOMBER BOY	47.000
BOOMERS ADVENTURE	49.000
BOXXLE - GAMEBOY USA	54.000
BOXXLE II - GAMEBOY USA	56.000
BRAIN BENDER - GAMEBOY USA	59.000
BUBBLE BOBBLE	47.000
BUBBLE GHOST - GAMEBOY USA	59.000
BUGSBUNNY II - GAMEBOY USA	55.000
BURGER TIME DELUXE	52.000
CAESAR PALACE - GAMEBOY USA	59.000
CAPTAIN TSUBASA (Holly & Bengy)	57.000
CASTELIAN - GAMEBOY USA	48.000
CASTLEVANIA II - GAMEBOY USA	53.000
CAT TRAP - GAMEBOY USA	46.000
CHASE HQ	39.000
CHESS MASTER 2000	57.000
CYCLE GRAN PRIX	59.000
CYRAID - GAMEBOY USA	45.000
CRYSTAL QUEST - GAMEBOY USA	56.000
DAEDALIAN OPUS - GAMEBOY USA	35.000
DARKMAN - GAMEBOY USA	59.000
DAYS OF THUNDER	56.000
DEAD HEAT SCRAMBLE	53.000
DEXTERITY - GAMEBOY USA	58.000
DODGE DAMPEI	59.000
DOUBLE DRAGON II	59.000
DOUBLE DRIBBLE	59.000
DR. MARIO	49.000
DRACULA II	49.000
DRAGON'S LAIR	39.000
DUCK TALES - GAMEBOY USA	57.000
ELEVATOR ACTION	57.000
F1 BOY	56.000
F1 RACE+ ADATTAT.4 GIOCATORI	62.000
F1 SPIRIT	45.000
FACEBALL 2000	62.000
FASTEST LAP	53.000
FAST TRACK - GAMEBOY USA	56.000
FIGHTING SIMULATOR	57.000
FINAL FANTASY ADVENTURE	65.000
FINAL FANTASY II - GAMEBOY USA	59.000
FINAL FANTASY LEGEND	69.000
FISH DUDE	56.000
FIST OF THE NORTH STAR (KEN IL GUERRIERO)GAM.USA	57.000
FLYING WARRIORS	59.000
FORTIFIED ZONE - GAMEBOY USA	57.000
FORTRESS OF FEAR	62.000
NINJA BOY- GAMEBOY USA	56.000
NINJA GAIDEN ARCADE	62.000
NINJA GAIDEN SHADOW	69.000
NINJA TARO	59.000
NINJA TURTLES	59.000
NINJA TURTLES II	65.000
NFL FOOTBALL	59.000
NOBUNAGAS AMBITION	65.000
OPERATION C - GAMEBOY USA	66.000
PAC MAN	56.000
PAPERBOY - GAMEBOY USA	62.000
PAPERBOY II - GAMEBOY USA	59.000
PARODIUS	46.000
PENGUIN WARS	59.000
PIPE DREAMS	45.000
PIRAMIDS OF RA	62.000
PITFIGHTER - GAMEBOY USA	59.000
PLAY ACTION FOOTBALL	49.000
POCKET BATTLE	54.000
POWER MISSION - GAMEBOY USA	59.000
PRINCE OF PERSIA - GAMEBO	56.000
PRO SOCCER	56.000
PUNISHER - GAMEBOY USA	59.000
Q-BERT- GAMEBOY USA	57.000
QUARTH - GAMEBOY USA	54.000
R-TYPE - GAMEBOY USA	57.000
RADAR MISSION	49.000
RESCUE OF BOBLETTE	49.000
REVENGE OF GATOR	47.000
ROBOCOP	59.000
ROBOCOP II	59.000
ROGER RABBIT	59.000
ROLANDS COURSE	59.000
R-TYPE - GAMEBOY USA	59.000
RUBBLE SAVER II	49.000
RUNES OF VIRTUE	59.000
SAGAYA	44.000
SHANGAY - GAMEBOY USA	59.000
SIDE POCKET - GAMEBOY USA	57.000
SKATE DIE BAD RAD	59.000
SNEAKY SNAKE - GAMEBOY USA	64.000
SNOW BROS	59.000
SOCCER MANIA	59.000
SOLAR STRICKER	46.000
SOLOMONS CLUB	57.000
SPOT - GAMEBOY USA	49.000
SDPY VS SPY 3	59.000
SQUARE DEAL	59.000
STAR SAVER - GAMEBOY USA	49.000
STAR TREK - GAMEBOY USA	52.000
STAR - GAMEBOY USA	59.000
SUPER HUNCHBACK	59.000
SUPER KICK OFF	69.000
SUPER MARIO LAND	49.000
SUPER OFF ROAD	59.000
SUPER RC PRO-AM	46.000
SWORD OF HOPE	49.000
TAIL GATOR - GAMEBOY USA	63.000
TASMANIA STORY - GAMEBOY	53.000
TECMO BWOL	65.000
TENNIS - GAMEBOY USA	44.000
TERMINATOR II - GAMEBOY USA	59.000
THE FLASH - GAMEBOY USA	59.000
THE SIMPSONS - GAMEBOY USA	59.000
TINY TOON	58.000
TOM & JERRY - GAMEBOY USA	59.000
TRACK MEET - GAMEBOY USA	55.000
TRIUMPH - GAMEBOY USA	63.000
TURN & BURN - GAMEBOY USA	54.000
TURRICAN - GAMEBOU USA	58.000
ULTRA GOLF - GAMEBOY USA	59.000
ULTRAMAN	59.000
WHEEL OF FORTUNE	62.000
WONDERBOY II	57.000
WORD HAT - GAMEBOY USA	59.000
WORLD BOWLING	59.000
WORLD CIRCUIT	56.000
WORLD CUP SOCCER	49.000
WWF WRESTLING SUPERSTARS	55.000
YOSHI - GAMEBOY USA	46.000

Disponibile !!!!!

CAPCOM JOYSTICK

PER STREET FIGHTER II !!!

ORARIO:DALLE 9 ALLE 19:30
CONTINUATO
CHIUSO LUNEDI' MATTINA

Eccomi, amici, sono tornato! Contenti? "Buuuuh! Fiiiii! VA' VIA!". Ah, ragazzi, che piacere essere accolto da tanto entusiasmo. Comunque sia, da questo mese la gestione dei trucchi torna a essere compito del sottoscritto. Spero che questa circostanza rappresenti per tutti un'occasione per meditare profondamente sull'amicizia che ci lega, sull'impegno assunto da noi tutti, sul... "Buuuuuh! Fiiiii! VA VIA!!!". Ok, ok... Lascio il compito a Dave...

Paolone

Detto fatto, prendo ufficialmente possesso di questa rubrica!

Dave

SUPER FAMICOM BUSTERS

ADDAMS FAMILY

Dopo aver trascorso due notti senza chiudere occhio sono riuscito a salvare l'allegra famigliuola e a impossessarmi del mitico tesoro degli Addams, il tutto anche grazie al fatto che ho scoperto la "logica" emisimmetrica che si celava dietro alle passwords, trovando quelle per le vite infinite. Eccovele tutte, comunque.

PASSWORD	CUORI	VITE infinite	spada	figlio	nonna	zio	figlia
11111	2	SI	NO	NO	NO	NO	NO
&1615	3	NO	NO	NO	NO	NO	NO
&111&	3	SI	NO	NO	NO	NO	NO
611X1	3	SI	NO	SI	NO	NO	NO
69SKC	3	SI	NO	SI	NO	SI	NO
?111?	4	SI	NO	NO	NO	NO	NO
#111#	2	SI	SI	NO	NO	NO	NO
T111T	5	SI	SI	NO	NO	NO	NO
21112	5	SI	SI	SI	NO	NO	NO
&&1&&	3	80 VITE	NO	NO	SI	NO	NO
T&1&T	5	80 VITE	SI	NO	SI	NO	NO
2&1&2	5	80 VITE	SI	SI	SI	NO	NO
B111B	5	SI	NO	SI	NO	NO	NO
B&S8C	5	NO	NO	SI	SI	NO	NO
B?9GK	5	67 VITE	NO	SI	SI	SI	NO
BL189	5	50 VITE	NO	SI	SI	SI	SI

Dopo aver liberato figlio, figlia, nonna e zio, non vi resta che andare nella sala della musica ed aspettare che Lurch abbia finito di suonare il piano, per poi entrare nella porta che vi condurrà all'ultimo, spettacolare stage, nel tentativo di salvare Mortisia.
Passo e chiudo.
Piermarco Rosa.

PRINCE OF PERSIA

Sempre per gentile concessione del caro Piermarco di redazione ecco a voi il codice del ventesimo livello, quello dello scontro col cattivone finale: 4FAS4TP

GAME BOY BUSTERS

BUGS BUNNY AND THE CRAZY CASTLE

Mario Rindone, dopo aver terminato il suddetto gioco, ci ha spedito qualche codice per aiutare i lettori in difficoltà. Li pubblico senza indugiare oltre...
Livello 10: xsjs
" 15: xxos
" 20: sp3z
" 80: xho2

BUGS BUNNY 2

Ed ecco a voi i 28 codici per i rispettivi livelli di questo gioco, con tanto di strategia per lo scontro finale (il cui livello non ha codice): "Per uccidere il mostro bisogna colpirlo 3 volte con le frecce disseminate nel quadro. Quando vi trovate nei tubi i nemici non possono colpirvi." Un sentito grazie, dunque, ad Alberto Nuzzia di Roma. Ma vai coi codici (mica me li ero dimenticati!! NdP)
TEST, GAME, SHIP, BACE, WORD, SHOP, SIZE, QUIZ, DOLL, DATE, ZOOM, DISK, GOLD, ZERO, FIRE, ROOT, READ, TAPE, UNIT, SONG, TYRE, LOVE, NOTE, JAZZ, HELP, KING e GIFT.

BATTLE UNIT ZEOTH

Ed ecco a voi qualche interessante strategia di Antonio Bencini: Nel primo livello posizionatevi nell'angolo a sinistra in alto senza stare troppo attaccati al margine dello schermo, sparate all'impazzata evitando le sfere viaggianti, finché non avrete lo sparo più potente. Quando trovate delle vite extra, anche se già le avete, raccoglietele: rimarranno in memoria. Per il primo mostro, state preferibilmente a sinistra, appena si sposterà in avanti andategli alle spalle finché non tornerà indietro. Ripetere finché non muore. Col secondo mostro fate così: vi posizionate sotto le bocche sputafuoco inferiori e quando si sposta a sinistra, andate a destra e sparate. Per il terzo: posizionatevi nella parte alta del mostro e sparate. Ricordate che il suo schema di fuoco è questo: spara per 4 volte con due raggi lasciando libera la sua parte centrale. Alla quinta volta spara dalla parte centrale lasciando libera la parte in alto. In questa fase state attenti agli alieni che cascano dall'alto.

NES BUSTERS

PUNCH OUT

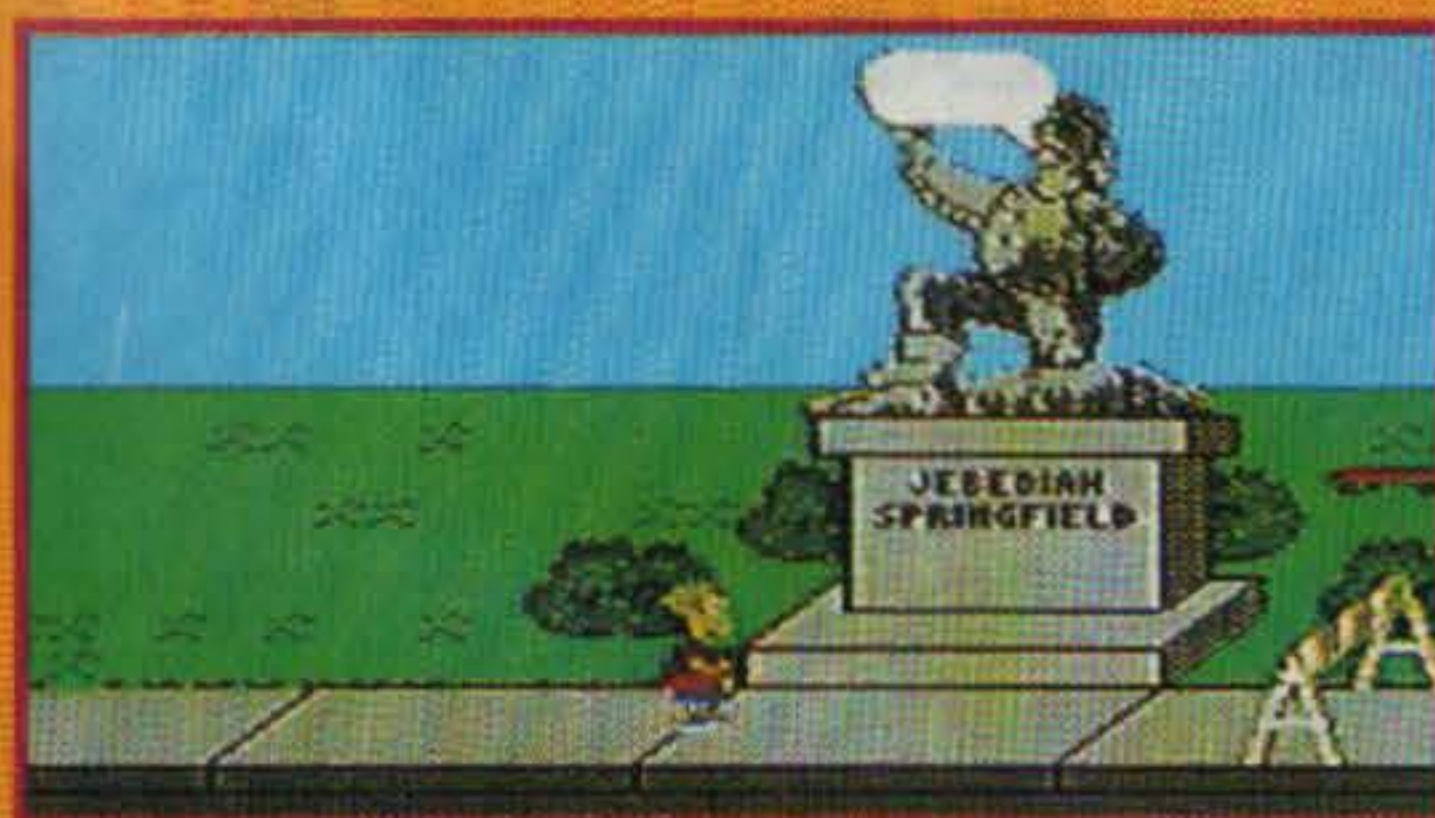
Arrivati all'incontro con Super Macho Man, fate attenzione a non buttarlo mai a terra: in questo modo eviterete che lui faccia la sua mossa segreta ed alla fine del terzo round l'arbitro vi assegnerà la vittoria.

NINJA GAIDEN

Nel primo livello cercate di prendere la maggior parte di armi fino a che non pupperete la spada roteante. Quando sarete entrati nel bar cercate di colpire più volte il cattivone e quando sarà vicino a voi saltate e premete contemporaneamente il pulsante B: quei quattro cuoricini che gli sono rimasti si consumeranno subito!

SUPER OFF ROAD

All'inizio della gara servitevi di 203 unità di nitroglicerina: in questo modo supererete gli altri immediately.

THE SIMPSON

Nel livello 3 (il Luna Park) quando sarete entrati nella capanna ed arrivati al faccione di Krusty saltate sulla piattaforma rossa. Quest'ultima si muoverà e vi porterà all'entrata della bocca di Krusty, dove vi pupperete una bella vita. Presa la vita fate un bel salto nello stesso punto e vi troverete in una stanza bonus dopo essere stati ingoiati da Krusty.

SUPER MARIO BROS 2

Arrivati allo scontro finale, contro Wart, presa la verdura andategli dietro e quando aprirà la bocca buttategliela addosso senza problemi perché Wart non si volterà.

THE LEGEND OF ZELDA

Per sconfiggere Ganon bisogna usare 4 volte la spada magica; quando diventerà marrone usate 1 volta la freccia argentata.

PRO WRESTLING

Buttato giù il vostro avversario, solo se è in prossimità dell'angolo, salite sull'angolo e buttatevi addosso a lui. Ripetete l'operazione. Se dopo 4 volte non si sarà rialzato, non lo farà più. Tutti questi trucchi (quelli per il NES) sono stati gentilmente offerti da Mr. K, il difensore dei videogiochi, che coglie l'occasione di ricordarvi i suoi strepitosi bucatini alla matriciana, da settembre nei migliori negozi alimentari.

CONTROL YOUR CONSOLE

MD BUSTERS

SUPER MONACO GP

Per questo vecchio classico per il buon MD, Raul Cepollina ci invia la password per accedere immediatamente all'ultima gara (Monaco),

con l'auto "Madonna" e addirittura 128 punti!
00M8 AKEB 4000 7N00
000H 0013 4567 89AB
CHDE FW91 0001 0001
0000 0000 F200 FC94
Comoda la vita, eh!

THE IMMORTAL

Ringraziamo tutti in coro Joseph Calò, che ci spiega come uccidere il drago: all'inizio del nono livello andate ad aprire lo scrigno e puppatevi i tre incantesimi (naturalmente anche i soldi) e scendete per la scala. Di sotto svolazzate qua e là alla ricerca di una botola, quindi cadeteci dentro. Finirete sulla roccia e perderete il pugnale. Selezionate l'amuleto e mettetelo alla luce prima che il drago appaia, quindi selezionare i Blinks-Spells e, quando il drago sta prendendo fiato, usatene uno e schivate il fuoco. Attenzione, il drago al settimo colpo prende fiato due volte, quindi aspettate che lo faccia e selezionate la fire-protection. Arrivera Mordamir su un'altra roccia dandovi degli indizi e tirandovi dei fulmini magici. Appena il fulmine lascia il corpo di Mordamir diventate statua, non vi farà nulla. Dopo Mordamir incrocia le mani, voi usate la sonic-protection. Quindi il fetentone userà altri fulmini e poi animerà uno scheletro. Diventate pietra e lui non vi toccherà. Alla fine Mordamir vi informerà che l'amuleto controlla i draghi e ve lo farà vedere. A questo punto una bella mano magnetica potrà esservi utile per prenderglielo. Il drago allora farà una cosa bellissima...

GOLDEN AXE 2

Un anonimo lettore ci informa che se si gioca in doppio, quando uno dei due giocatori è sul punto di perdere una vita, se il suo "collega" spara almeno una bomba, l'altro recupera una placchetta, che però non appare vicino al numero di vite.

THE REVENGE OF SHINOBI

Sempre Raul (quello del trucco precedente, NdD) ci informa che nel secondo quadro del terzo stage è possibile fare una bella scorpacciata di vite extra. E' sufficiente arrivare al secondo ascensore, in

un punto nascosto vi dovrebbe dare l'icona che vi dona due vite (io trovo più comodo fare questo all'inizio dello schermo con il rullo trasportatore, il tutto risulta più veloce! NdD) : prendetela e fatevi uccidere. Ripetere a piacere per avere un sacco di vite!

WINTER CHALLENGE

Per tutti i fortunati possessori di un joystick munito di megafire, è sufficiente farne uso per lo Speed Skating e finirete i tre giri in circa 23 secondi. Il consiglio arriva da Jacopo Radaelli.

MASTER SYSTEM

WORLD CUP ITALIA 90'

Se selezionate l'opzione "World Cup" appariranno i vari gironi delle squadre e anche della vostra. Se volete cambiare girone schiacciate pause a piacere finché non apparirà il girone da voi più gradito.

TENNIS

Ecco che Jacopo Radaelli corre in soccorso di tutti gli appassionati di tennis.Per Procurarvi un punto gratis (che vor dì gratis! Che non bisogna pagarlo?! NdD) state sulla linea più vicino alla rete, tirando la palla l'avversario non riuscirà a prendere la palla.

NEO GEO BUSTERS

Ecco un bel trucco scoperto da me medesimo stesso (Dave) per tutti i giochi del NG. Quando i crediti a vostra disposizione stanno per finire, mettete in pausa, estraete il joypad dalla porta uno e puppatelo nell'altra. Avrete ancora dei crediti. N.B. Molti giochi vi permetteranno di fare questo giochetto solo una volta, invece, se è Sengoku che dovete terminare, fatelo pure ogni dieci crediti consumati, otterrete così le vite infinite! Parola di Dave.

SEGA MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ARRIVI SETTIMANALI A PREZZI SBALORDITIVI - VENDITA PER CORRISPONDENZA - SPEDIZIONI IMMEDIATE

IMPORTAZIONE DIRETTA CONSOLE E VIDEOGIOCHI:

SEGA MEGA DRIVE
SEGA GAME GEAR
SUPER NINTENDO
GAME BOY
SNK NEO-GEO
ATARI LYNX
PC ENGINE

TUTTI I MARCHI CITATI SONO DI PROPRIETA' DEGLI AVENTI DIRITTO.

TUTTI I VIDEOGIOCHI DA NOI DISTRIBUITI SONO ORIGINALI

ATTENZIONE!!!

ACQUISTA UNA CARTUCCIA PER QUALSIASI CONSOLE E AVRAI IN OMAGGIO LA NOSTRA TESSERA SOFTWARE CHE TI OFFRIRA' FANTASTICI VANTAGGI FRA CUI:
* SPEDIZIONI GRATUITE
* SCONTI ECCEZIONALI
* LISTINO AGGIORNATO DELLE NOVITA'

RICHIEDETE IL NOSTRO CATALOGO ILLUSTRATO...E' GRATIS

NOVITÀ BOLLENTI APPENA SFORNATE

Se aspettate gli altri state freschi

SEGA MEGA-CD MEGA DRIVE
GAME GEAR

GT
PC SUPER-DUO
CORE GRAFX II

Nintendo

SNK

Nintendo
GAMEBOY

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

CONSOLE GENERATION S.a.s.
IMPORTAZIONE E VENDITA CONSOLES
E VIDEOGIOCHI ORIGINALI GIAPPONESI E AMERICANI
20148 MILANO • VIA MORGANTINI 29 (ang. via Capecelatro)
TEL. 02/487.095.94 • FAX 02/487.095.85

battiamo tutti sul tempo

CONTROL YOUR CONSOLE

Mini Special su

SHADOW OF THE BEAST

(L'ombra di JH) per Master System

Seconda puntata

Finita la prima puntata della soluzione? Siete riusciti ad arrivare fino allo scheletrone? Bravi! Ma siete ancora lontani dalla fine...

Allora, iniziamo: andate a destra e salite per la prima scala, a sinistra (ignorate la scala che va verso l'alto) fino a a quando non raggiungete una leva che dovrete prontamente spostare (controlla una barriera più avanti). Dopo aver azionato la leva andate a destra e salite per la scala che avevate ignorato prima. Andate quindi a sinistra, raccogliete la chiave bianca e quindi tornate a destra fino alla scala e poi giù, a destra e giù nuovamente. Andate a destra, su, a destra (fate attenzione alla lumaca), scendete fino in fondo poi andate a sinistra (non pestate la fanghiglia) quindi nuovamente giù e a destra, lasciatevi cadere e andate a destra, giù, a destra e giù di nuovo, quindi a sinistra fino a quando raggiungete una scala (a sinistra della scala c'è una pozione di invincibilità). Scendete per la scala e andate a sinistra, lasciatevi cadere, a sinistra, su, a sinistra, giù, a sinistra e poi su per la scala (qui potrete prendervi la chiave verde ma solamente se prima avete ricordato di tirare la leva).

Tornate indietro verso sinistra e giù per la scala, un po' a destra e giù di nuovo. Andate verso destra evitando lo slime e gli spuntoni fino a quando non raggiungete Hydrassas Il Dragone. Per sconfiggerlo dovrete colpire diverse volte il corno posto sulla testa più in basso (sempre ricordando di evitare le fiamme, le capre arrostite con tutto il pelo non sono particolarmente appetitose). Correte quindi a destra e usate la chiave gialla per entrare in un pozzo.

Salite per il pozzo fino a quando non vi ritroverete in superficie. In effetti vi troverete poco distanti da dove avete iniziato il gioco, ma avrete la chiave giusta per entrare nel castello.
Andate allora verso destra prendendo a kartoni gli ammassi di roccia per raccogliere delle pozioni e una torcia che vi servirà poi per vedere all'interno del castello (mi raccomando di non dimenticarla perché nel castello non ci vedrete senza di essa). Se portate la moneta che trovate indietro fino al pozzo e la selezionate una volta giuntivi guadagnerete una vita. Quando raggiungerete re Gargoyle sarete automaticamente teletrasportati un'altra volta all'esterno del castello, dove dovrete usare la chiave bianca per trovare un uovo di drago che vi servirà a completare l'ultima parte del gioco.
Avete appena raggiunto l'ultima parte della seconda puntata di: "L'ombra di Giancarlo", serial consolemaniaco in tre puntate. La terza e ultima puntata andrà in onda il mese prossimo. Stessa rivista, stesse pagine.
Nano nano.

Alex

LYNX BUSTERS

SCRAPYARD DOG

Gianandrea Barra, oltre a contestare il misero 76 appioppato dal Paolone a questo gioco, ci comunica che in qualsiasi punto del quadro vi troviate, se c'è qualcosa (tronchi, buche, alberi, bidoni, etc.) vale la pena di abbassarsi (tirando in giù il Joypad) o di girarsi (in su il Joypad), sicuramente potrete pupparvi qualcosa (soldi tempo o bonus speciali).

CALIFORNIA GAMES

Un cero Dave ci informa che per giocare è sufficiente aprire il vano posteriore del Lynx ed inserirci la cartuccia. Se non dovesse succedere nulla, controllate il cavo de trasformatore o cambiate le pile.

MEGA COMMENTONE FINALE

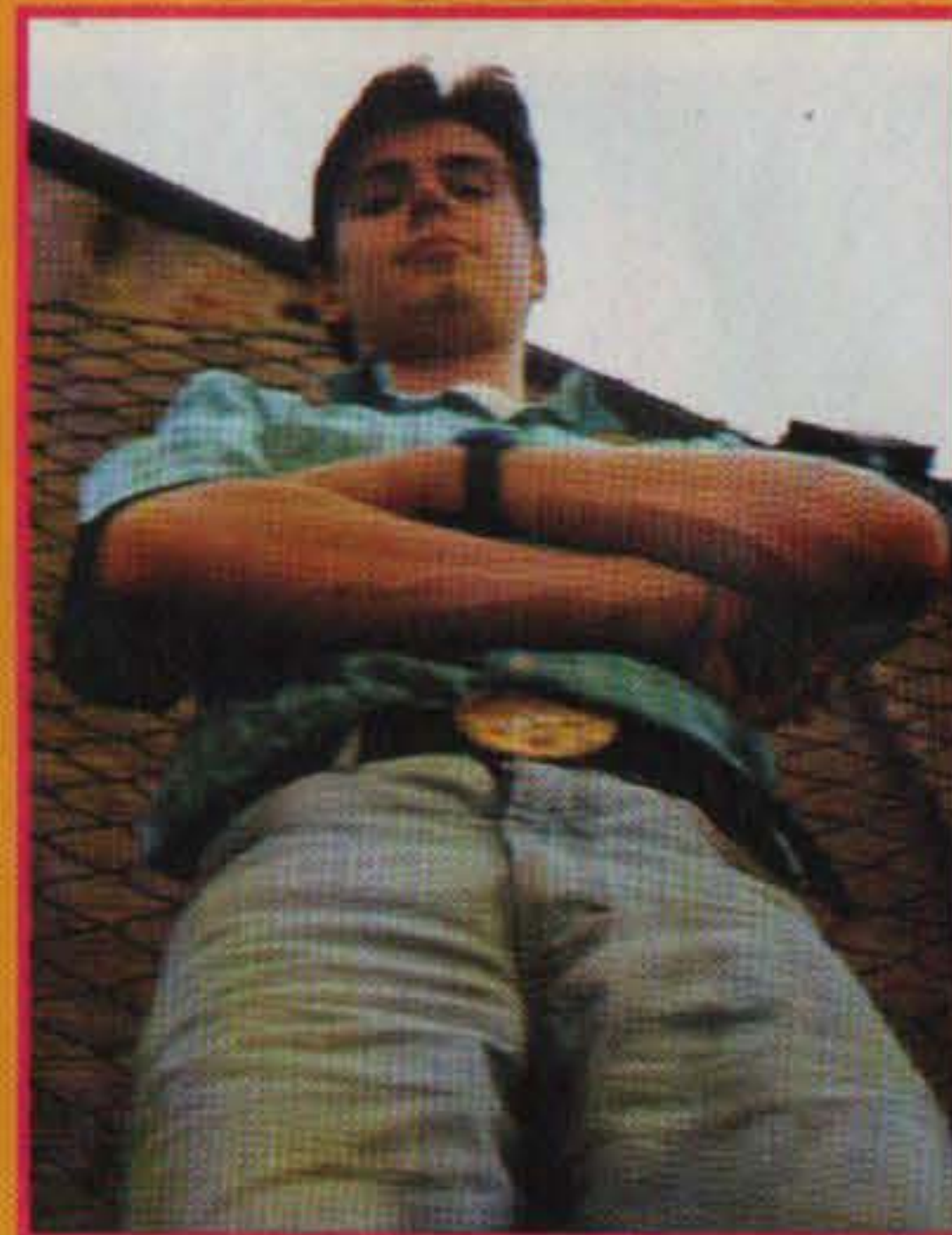
E il PC Engine? E tutte le altre console che non ricevono mai trucchi? Avanti, o baldi possessori delle medesime: dimostrate al mondo che esistete e spedite qualche trucco! L'indirizzo e` sempre il solito:
CONTROL YOUR CONSOLE
Casella Postale 853
20101 Milano
Ah, un'ultima cosa: il trucco per Sonic pubblicato due mesi fa, NON FUNZIONA. OK? Alcuni continuano tuttavia a sostenere il contrario e quindi invito queste persone a comunicarci l'eventuale trucco esatto.

BOVAS' HARD CAFE'

OVVEROSIA LA POSTA DI CONSOLEMANIA

PROLOGO

Quest'ultimo mese dev'essere stato particolarmente duro per i miei prediletti Bovas. Un sacco di ore di servizio come vigilantes nel loro quartiere, corsi di intimidazione fisica e non... E come risultato? Beh, si sono dimenticati di scrivere l'introduzione della posta, allegandovi invece questi loro due significativi ritratti. Così questo numero mi sono trovato con un Hard Café senza più tappeto all'entrata, ma con due buttafuori mica da ridere. A voi l'ardua sentenza.

Alex

PIU' RECENSIONI PER NES

Carissimi Bovas (beh, come inizio non c'è male, forse un po' banale), vi scrivo per segnalarvi alcune mie opinioni e domande. Sono possessore di un semplice NES da circa un anno, e ho "levato" varie cartucce: SMB I, II, III, The New Zealand Story, Turtles, Faxanadu (quasi), Stealth (men che quasi); non sono un maniaco delle console né un virtuoso del joypad, e impiego regolarmente un mesetto per finire un gioco e due lunghi mesi per acquistare una cartuccia nuova. Ma veniamo al dunque, sono stato spronato a comprare CM da un amico amighista e TGMmista (su questo voglio l'esclusiva), e quando il 3 giugno mi apprestavo a entrare nella cartoleria l'aria cupa e la tetra foschia conferivano all'ambiente un'atmosfera lugubre che non lasciava presagire nulla di buono (forse ho esagerato un tantino). Parlando seriamente, pensavo che le pagine di CM fossero così distribuite: metà dedicate al NES, metà a MD e MS, con qualche paginetta per GB e GG e un trafiletto per Lynx (uaaaaarrrrrgh! NdP), ma sfogliando il vostro giornale mi sono ritrovato tra Super Famicom, S-NES, Neo Geo, PC Engine e per di più i servizi sui portatili superavano di gran lunga quelli su NES e MS, lo trovo ingiusto perché questi ultimi sono enormemente più diffusi e il rapporto tra NES e Neo Geo o tra MS e SF è di 15 a 1 per quanto riguarda la diffusione (già, e si inverte se guardiamo la potenza NdP). Mi rendo conto che i vostri servizi riguardino le console attualmente più sponsorizzate (basta dare un'occhiata agli annunci per corrispondenza: 100 e più titoli per MS e SF, e dieci per NES), ma per il vostro interesse e per il piacere dei possessori del NES (ehi, non fraintendete, non è una minaccia!), sarebbe meglio scrivere qualche recensione in più per gli 8-bit. Ed ecco le domande:
1) sarò costretto a cercare le cartucce del NES in vecchi sgabuzzini o in negozi di antiquariato?
2) la Nintendo è intenzionata a continuare a riservare per il NES buoni titoli o la mia console è in via di estinzione?
3) Tra Arch Rivals, Blades of Steel, Dragon's Lair, Hunt for Red October e Joe & Mac, quale titolo mi consigliate?
4) Qual'è il miglior calcio per NES? Uscirà Kick Off II su Nes?
5) Credevo che Populous fosse un titolo SEGA, invece c'è anche su SF... E su NES?

An old Nes fan: Sandro Scarpa

PS: se mi rispondete non scriverò più.

La questione del numero di recensioni per ogni macchina spunta sempre fuori, puntuale, ogni mese. Avrei preferito soprassedere, visto che più di tanto non possiamo fare, tuttavia datemi il diritto di dire la mia: la maggior parte dei lettori possiede un Megadrive, e questo mi pare evidente. Se avevate tutti il NES avremmo fatto la rivista solo per il NES, no? E poi c'è la disponibilità di software, sappiamo anche noi che escono parecchi giochi per l'8 bit di casa Nintendo, ma per il MD ne escono di più e noi siamo sempre costretti a operare delle scelte. Ma bistrattare così NES e Game Boy ci dispiaceva, e così abbiamo riservato loro ben 20 pagine mensili su Zzap!, in maniera da integrare e completare il discorso fatto su CM, e questa non è una pessima idea. Non sono d'accordo con te sul fatto che PC Engine e Neo Geo siano sconosciuti: la prima è stata la console rivoluzionaria che ci ha fatto letteralmente sbavare sulle pagine del primo numero di TGM (sono passati ben 4 anni), e già se ne parlava quando del Megadrive non si sapeva nulla. Il Neo Geo, poi, sta conquistando un numero di lettori davvero impressionante, e ciò lo desumo dalle lettere che ci arrivano mensilmente, non me lo sono sognato stanotte. E poi come fai a non conoscerlo? L'importatore ufficiale magari è il tuo vicino di casa! Ma passiamo alle risposte numerate:
1) No, ci sono milioni di NES in tutto il mondo, e ciò lascia presagire una luuuuuunga vita per questa console.
2) Vedi la risposta precedente
3) Joe & Mac
4) Kick Off II? Se il primo avrà successo...
5) Coooooosa? Populous un titolo SEGA? ERESIA! Inginocchiati sui Ceci e chiedi miserevolmente perdono al tempio del videogioco e a tutti i discepoli del divino Zeus! Scherzavo: Populous è stato uno dei giochi che hanno fatto vendere bene l'Amiga ed è stato successivamente convertito su tutti i maggiori formati, console incluse. Bada bene, però, che per gestire un programma come Populous ci vuole una bella potenza, e già il NES avrebbe qualche piccola difficoltà...

AL ROGO L'ANGOLO DELLA PROF!

Egregi (si fa per dire) redattori di CM, non so neanch'io perché ho scritto questa lettera, però devo parlarvi. Da qualche mese compro assiduamente il vostro giornale e malgrado presenti parti molto interessanti (come il BHC? NdD) ne contiene alcune che mi fanno venire la voglia di spezzarvi le ossa uno per uno.
Innanzitutto vorrei segnalarvi che le recensioni sono... forse è meglio non scriverlo ma sappiate comunque che fanno schifo (non tutte), e poi ci sono delle rubriche che servono solo per far vedere che il giornale è grosso e quindi a invogliare la gente a comprarlo come "consoliamoci" e "l'angolo della Prof".
Sicuramente ora starete riempiendo la mia lettera con schifose parentesi (non ne vedo il motivo, NdD) ma non preoccupatevi, le ho già messe io (di la verità, hai mica mangiato gli spinaci? NdD).
Per il resto il giornale mi piace: ha molte foto e le didascalie connesse a queste calzano proprio a pennello.
Continuerò a comprare la vostra rivista sperando in un miglioramento e supplicando il cielo di non vedere mai più una recensione come Ultima IV (per quale motivo? NdD). Ah, un'ultima cosa: non vi sembra di essere troppo stretti di maniche dando i punteggi globali? Molte volte (secondo il mio parere) sono sbagliati! Es: Heroes of The Lance non meritava di più? Comunque vi saluto lasciandovi il mio giudizio globale sul vostro giornale:

RECENSIONI 46
- Incomplete.
- Poco chiare.
FOTO 95
+ Simpatiche e numerose.
+ Aiutano molto a valutare la grafica.
CONSIGLI 74
- Ne funzionano uno su tre.
+ A volte molto utili.
GLOBALE 81

Mmmm... a me sembra che manchi qualcosa... Perdicincibacco! La firma dove l'hai lasciata? E' mai possibile che le lettere di critica siano sempre anonime? Mica abbiamo l'intenzione di mangiarvi (al massimo, di uccidervi!). Le recensioni per ora resteranno proprio così come sono, per il semplice fatto che per una lettera di critica come questa, ne arrivano almeno una cinquantina di elogio proprio alle nostre recensioni. Il che sta a significare che su un lettore che non gradisce per gli altri cinquanta le cose vanno bene così. Può darsi che la rubrica "Consoliamoci" non sia poi così utile, almeno per quanto la penso io, ma molti dei nostri lettori la trovano molto funzionale, soprattutto quelli che non voglio spendere molti soldi per il videogioco preferito. Una cosa però non te la perdono: criticate pure tutto quello che volete, ma per favore, lasciate stare l'Angolo della Prof è la parte più ghignesca di tutta la rivista!
Ho tenuto per ultima la questione più spinosa: quella riguardante le pagelle. Allora, parliamoci chiaro: qualche mese fa ci avete fatto venire complessi di colpa, convincendoci di non essere del tutto imparziali, ora le cose sono cambiate, i voti si discutono tutti insieme e perfino con gli amici (e questo lo fanno tutti i redattori, nessuno escluso), quindi i voti, ora, devono per forza essere giusti!

RENDIAMOCI UTILI ALLA SOCIETA', ACQUISTIAMO UN CM AL GIORNO!

Eccezionali amici di CM, sono Gianni e ho 17 anni. Innanzitutto mi complimento per il vostro ottimo lavoro e vi ringrazio per aver pubblicato il mio annuncio su Consoliamoci.
Trovo che svolgiate il vostro lavoro nel migliore dei modi e il risultato è la splendida rivista che compro ogni mese. Peccato però che sia mensile! Lo so, lo so che non è possibile pubblicarla settimanalmente o quindicinalmente per gli ovvi motivi che avete già elencato. Vi capisco perfettamente, ma sto solo dicendo che leggere (e guardare) CM è così piacevole che lo si acquisterebbe tutti i giorni (se solo fosse un quotidiano) (non sono d'accordo, perché non lo acquisti tutti i giorni anche se rimane mensile? NdD).
Leggendo CM, resto, a volte, sconcertato per alcune delle critiche che vi vengono rivolte; sconcertato poiché alcune delle sono così assurde che mi domando in quale drammatica situazione siano state scritte.
Con questo non voglio affatto contestare le opinioni altrui, non voglio nemmeno criticare chi vi critica (bel giro di parole, NdD), vorrei solamente dire che si potrebbe, almeno, evitare di scrivere certe fesserie (tipo le recensioni che fanno schifo quando invece sono perfette).
L'unica modifica che vorrei fosse apportata alla rivista, circa le recensioni dei giochi, è che venissero recensiti solo quelli per MD, che è la mia console (no, no, non strappate la mia lettera, è fin troppo chiaro che scherzavo!).
Anzi, leggo sempre di gusto (e a volte con una punta di invidia) le recensioni dei giochi delle altre console. Ora basta però parlare della vostra rivista, che è perfetta così com'è. Vorrei invece rivolgervi alcune domande:
1) Quanto sarà possibile acquistare Gaiares e Splatter House 2?
2) Sarebbe possibile convertire su MD Street Fighter 2, così com'è avvenuto per il SF?
3) ... e Dragon's Lair 2?
A questo punto vi saluto calorosamente; so che avete parecchio lavoro da svolgere.
Tanti saluti da un vostro fedele lettore, nonché sincero amico.
Ciao.

Gianni.

P.S. Gli RPG mi fanno ribrezzo!!! (Gridalo pure, basta che non ti senta Gabriele, altrimenti... NdD)

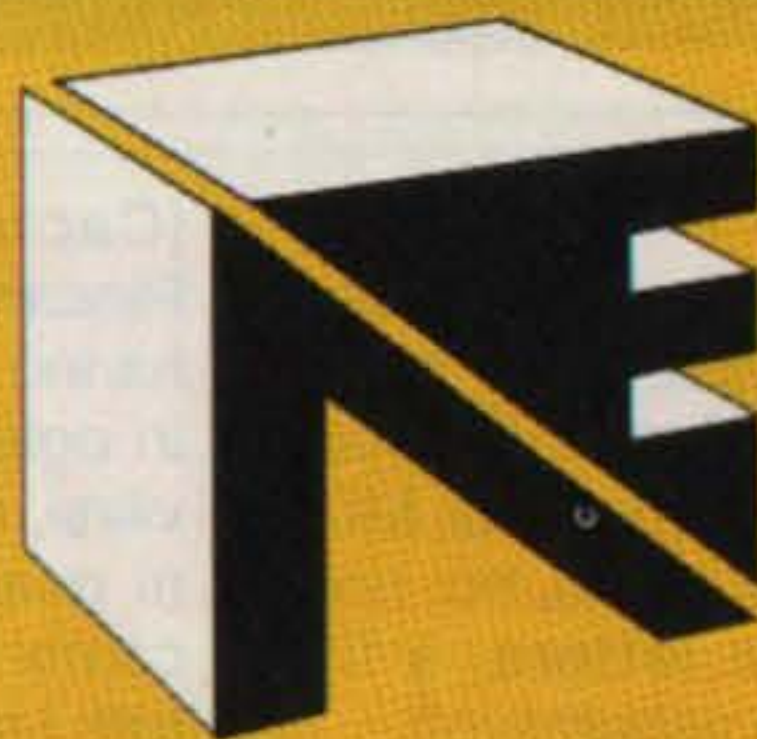
Spero che l'anonimo della lettera precedente abbia letto quest'altra lettera. Tendo a precisare che noi procediamo nella nostra direzione (leggi come è strutturata la rivista) soprattutto perché incontriamo il favore della maggioranza dei lettori, ma se una determinata cosa non vi va bene, lo sapete tutti quello che dovete fare: scrivere!
E ora puppiamoci le risposte:
1) se ti riverisci all'importazione parallela i due titoli da te menzionati sono già usciti da un pezzo, se invece stai aspettando la versione ufficiale, nient'altro hai da fare che aspettare qualche mesetto.
2) I diritti di SF2 li ha già acquistati la Nintendo, penso comunque che un MD da solo (e cioè senza M-CD) non riuscirebbe mai a gestire un gioco così "massiccio".
3) Non credo che DL2 verrà mai realizzato su MD.

COME VUOI, NON E' CHE CAMBI MOLTO...

Cara redazione di Console Mania (porca miseria! Si scrive attaccato?) (Come vuoi, non è che cambi molto, NdD) vi scrivo poiché sono rimasto molto toccato dalle critiche (è megli dire insulti?) (Come vuoi, non è che cambi molto, NdD) che alcuni b......i (Captain Sega, Bucchioni Riccardo, Carmè Marco, etc.) vi hanno appioppato.
In ogni caso, ricordatevi, mai avvilirsi, mai afflosciarsi come budini guasti (come vuoi, non è che cambi molto, NdD), per me e per tutti i miei amici resterete sempre i migliori!
Come molti altri lettori anch'io devo porvi alcune domande (Come vuoi, non è che cambi molto, NdD):
1) Veramente Truxton è uno dei giochi preferiti da Paolone? (Vabbè che non è così orrendo ma cosa ci troverà di speciale?)
2) Prendete anche me per linciare il capitano? Ci terrei molto! (Come vuoi, non è che cambi molto, NdD)
3) so che non vi piacerebbe un Consolemania (questa volta l'ho scritto attaccato) (Come vuoi, non è che cambi molto, NdD) simile a Zzap! ma preferirei una tabella di punteggi uguale a quella della rivista sopra indicata: sarebbe tutto più preciso.
4) E' vero che in Japan è uscito Arcus Odyssey 2?
5) Ma un redattore quanto piglia di stipendio?
6) Ci date una foto con in primo piano Roberta?
7) A quando la recensione di Dinoland? Io l'ho comprato ed è stupendo!
8) Lo sapete che siete i migliori? (Come vuoi, non è che cambi molto, NdD)
E dopo avervi rotto le balun con queste eterne domande non mi rimane che chiedervi di pubblicare la mia lettera! (Come vuoi, non è che cambi molto, NdD)
... E come avrebbe detto il mitico Freddy: "the show must go on"
Salutoni.

Matteo Cava di Imola.

Come vuoi, non è che cambi... Oops! Scusa, mi stavo lasciando andare... Allora a quanto pare in questa lettera, per la prima volta, in esclusiva interparrocchiale, si discute su una questione veramente importante nonché indispensabile. Ho riflettuto molto a lungo, ho riletto decine di volte la tua lettera, senza trovare una soluzione. Dopo una notte quasi insonne mi sono recato allora in redazione, esponendo a tutti il problema. Non l'avessi mai fatto! Gabriele ora non mi rivolge più la parola, io e Paolo ci parliamo appena. Abbiamo mobilitato anche l'esercito, ma senza risultato... Non siamo in grado di sapere se CM si scriva attaccato o staccato. Resta sintonizzato su questa rete per conoscere il responso

10% DI SCONTO
PER CHI ACQUISTA 3 GIOCHI DI QUALUNQUE SISTEMA!

NEWEL® srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

ORDINA SUBITO: TEL. (02) 33000036

Tutti i prodotti qui sotto elencati, sono realmente disponibili a magazzino, salvo esaurimento scorte.

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

IMPORTAZIONE DIRETTA DAGLI U.S.A. E DAL GIAPPONE

NOVITÀ MEGADRIVE

SEGA MEGADRIVE L. 248.000

CON UN GIOCO A SCELTA TRA:
SONIC - QUACKSHOT - WONDERBOY
L. 278.000

CON TENNIS '92 L. 318.000
CON TERMINATOR II L. 318.000

Il Sega Megadrive* è compreso di alimentatore e cavo scart
* = Versione giapponese full screen

SEGA MEGA CD
L. 498.000

MEGA REVOLUTION
L. 398.000

NOVITÀ SUPERNINTENDO

SUPER NES SYSTEM L. 288.000

SUPE R NES SYSTEM + L. 398.000
GIOCO "STREETFIGHTER II"

SUPER NES SYSTEM + L. 368.000
GIOCO "SUPER MARIO 4"

ACCESSORI VARI

SUPER NES CONVERTER L. 38.000
(PER UTILIZZARE I GIOCHI SUPERFAMICOM SU S-NES E VICEVERSA)

SUPER PAD PROFESSIONAL L. 48.000
(PAD PROFESSIONAL PER S-NES)

SUPER SCOPE + 6 GIOCHI L. 128.000
(BAZOOKA PER S-NES + 6 GIOCHI)

SUPER ACTION REPLAY L. 98.000
(VITE INFINITE E MOLTO PIÙ IN QUESTA CARTUCCIA MULTIFUNZIONE)

ATARI LYNX SYSTEM II L. 168.000

DISPONIBILI TUTTE LE ULTIME NOVITA' PER ATARI LYNX !!!

PRESENTI ALLO SMAU '92 PAD.42 STAND A06

SOLO NEWEL RITIRA LE TUE CARTUCCE USATE !

TUTTE LE NOVITA' IN ANTEPRIMA !

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

BOVAS'HARDCAFE'

degli esperti...
Per quanto riguarda le tue domande che ne diresti di pupparti le risposte?
1) Strano ma vero...
2) Come vuoi, non è che cambi molto...
3) Zzap! E Console Mania non devono essere uguali l'un l'altra. Questo per problemi psicoanalitici che non ti sto a spiegare.
4) Non mi sembra di aver sentito nulla del genere, resta sintonizzato per futuri chiarimenti.
5) Dipende da tanti fattori, nonché dalla quantità di materiale scritto...
6) Non è possibile, dovrei parlarne con gli editori, ma penso che non abbiano l'intenzione di rendere CM vietata ai minori di 18 anni!
7) Il gioco è ormai vecchiotto... Se ci sarà spazio lo recensiremo.
8) Come vuoi, non è che cambi molto...

SONO SCEMO?

Cara CM, è la prima volta che scrivo a una rivista e ciò mi fa uno strano effetto (mi fa sentire un po' scemo). Vi scrivo per tre motivi:
1) perché sono 11:30 di sera. (Bel motivo, non c'è dubbio, NdD).
2) perché vi voglio fare delle domande.
3) per raccontarvi la mia storia di videoplayer.
Cominciamo dalla fine (logico, NdD), cioè dall'inizio della mia vita videoludica:
a sei anni acquistai il C64 appena uscito, a dire la verità ero andato al negozio per comprare il Vic-20, ma era appena arrivata, come disse il negoziante, la "versione potenziata". Con quello (il C64) arrivai a 12 anni, crescendo insieme a Zzap! Poi la voglia morbosa di acquistare un Amiga 2000 mi portò dal negoziante sotto casa per comprare... un PC con una decina di giochi originali (molto belli e coreografici) (logico, NdD). Smisi (purtroppo) di leggere il mitico Zzap! abbandonando la guerra C64 vs Speccy per la più agguerrita Amy vs ST (ma se hai un Picci! NdD) della posta di TGM. Il passaggio da rivista a rivista non fu poi così drastico, infatti rimaneva inalterata la natura scherzosa dei redattori. In effetti però il PC non è una macchina ideata per i giochi ed è diventata troppo lenta per l'odierna grafica e così sono necessari processori ultra potenti (e ultracostosi) per giocare decentemente. Così, approfittando di un un incidente con la mia Vespa Special (in cui sono rimasto coinvolto il giorno stesso in cui ho saputo di essere stato promosso al Liceo) e di un lungo periodo di letto forzato mi sono comprato un fantasmagorico MD!!! Certo ho impiegato molto tempo a scegliere fra SF e MD ma non mi sono pentito della mia decisione. La console è il paradiso dei videogiocatori, velocità iperSONICa (ti riferisci al SF, vero?), tonnellate di software disponibile, istruzioni in giapponese...
Ora vi farò qualche (forse un po di più che qualche) domanda e/o consigli:
1) qual'è il significato preciso di Console?
2) A ottobre è il mio compleanno, mi conviene comprare il M-CD o è meglio aspettare ancora un po' (dico per il prezzo e per il software); e poi i giochi su CD sono migliori di quelli su cartuccia?
3) Perché non pubblicate una classifica dei tre migliori giochi (picchiaduro, RPG, platform) in modo tale da consentirci l'acquisto di prodotti sicuri?
Dico ciò perché non mi fido di comprare software a "scatola chiusa" (a questo punto mi sorge spontanea una domanda: ma allora le nostre recensioni che cosa ci stanno a fare? NdD).
4) potreste aggiungere delle microrecensioni di giochi giapponesi o americani con solo un voto globale e una trama generale per aumentare il numero delle recensioni?
5) sono favorevole a un numero speciale contenete tutti i giochi usciti in un anno...
6) Kickoff e Wing Commander per MD resteranno un sogno?
7) Esistono giochi erotici o hard core per MD e se sì, dove si possono reperire? (No, non sono un porco, si tratta di una scommessa tra me e un mio amico) (comunque sono fortemente interessato)
8) qual'è il miglior RPG per avvicinarsi a questo fantastico mondo?
E ora, per far resuscitare un'antica tradizione nata con Zzap! una frase in Latino: MEGLIORES respondeant MEGLIORIBUS!

Pinelli Nicola.

Caro Nicola, mi vuoi spiegare perché ti consideri stupido a scrivere a una rivista? (Forse perché in questo caso ci siete voi due dall'altra parte a rispondergli... NdAlex) La posta delle nostre testate (CM, TGM, Zzap!) è sempre stato un campo di battaglia aperto a tutti (e tu, avendo seguito Zzap! lo dovresti sapere bene), dove sono bene accetti i consigli, le opinioni su svariati argomenti, critiche (purché siano ben motivate e soprattutto FIRMATE, grazie. NdD), complimenti, compleanni del nonno, frasi in latino greco e aramaico, equazioni binomiali di secondo grado, la regola di Ruffini, il triangolo delle Bermuda (forse era Tartaglia), macchine veloci, donne e motori, ricette culinarie, corsi di russo per corrispondenza, insulti a me o al Paolone, elogi entusiastici al BHC, dichiarazioni amorose (a me naturalmente), istruzioni per montare correttamente un triciclo, esperienze autobiografiche con professori fetenti (allora posso scrivere un libro), fascicoli incollabili per il fai da te, soldi , oro, gioielli (sempre a me), pietre preziose e, ogni tanto, videogiochi. Spero di aver reso l'idea... Eccoti comunque le risposte:
1) se devo essere sincero lo ignoro anch'io...
2) è meglio aspettare che rimanere delusi, non trovi?
3) Basta guardare i voti delle recensioni di CM...
4) qualche rivista già lo faceva, ma non mi sembra un'idea tanto intelligente.
5) chissà...
6) Wing Commander è impossibile, almeno secondo me, trasportarlo su qualsiasi console, per Kickoff la speranza è sempre l'ultima a morire (dove ho già sentito questa frase?)
7) dei giapponesi ormai non mi stupisco più, tuttavia non mi è mai capitato di vedere niente del genere.
8) ti consiglio Y'S III, ovviamente in inglese.
Buon Natale.

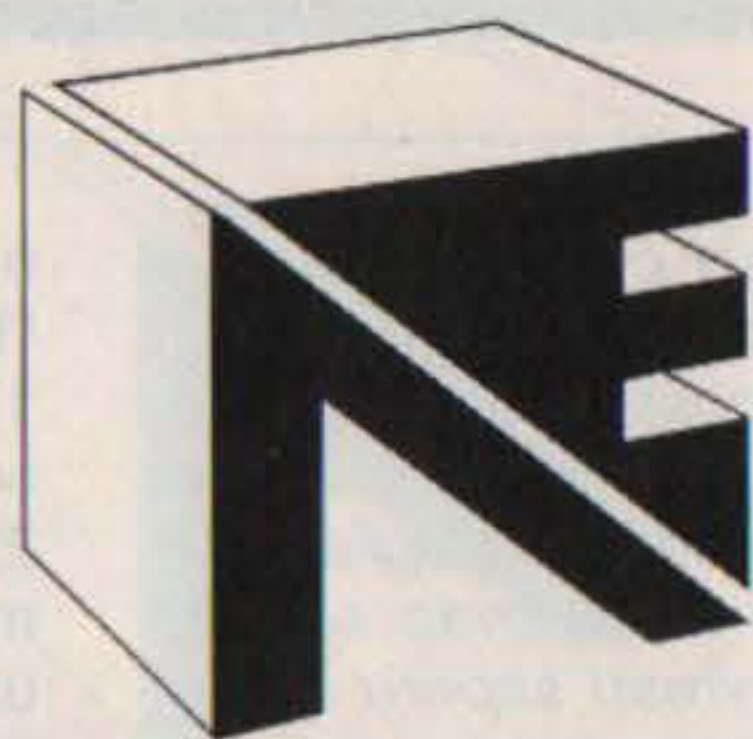
DOMANDE... DOMANDE... DOMANDE...

Mitici Bovas, Come state? Io sto bene, e come penso vi farà piacere, sono diventato un assiduo lettore di CM da quando mi hanno regalato un MD. Personalmente ritengo Consolemania la migliore rivista per console, e la parte che leggo con maggior interesse (a parte le recensioni, ovviamente), è l'Anteprimania. Terminando Sonic per la Sesta volta, mi organizzo sulle domande a cui (vi prego) desidero mi rispondiate, anche nell'angolino più nascosto e "buio" di CM:
1) cos'è il Colecovision, e quali sono le sue caratteristiche?
2) Da che cosa dipende maggiormente la bellezza della grafica in una console?
3) Cosa si intende con "risoluzione" (ad es 160*146)?
4) Le cartucce del Gamate sono compatibili con quelle del Game Boy?
5) Cosa sono i frames per secondo?
6) Come mai in una risposta asserivate che il Lynx ha 8 bit, mentre la pubblicità gliene attribuisce16?
7) Potreste pubblicare una tabella con tutte le prestazioni (raffrontate) delle console in circolazione?

Marco Vanin

Allora, iniziamo.
1) Il sistema Colecovision è stato, nel 1983, il primo tentativo da parte di una ditta (la CBS) di mettere sul mercato una console rivoluzionaria, che desse prestazioni grafiche e sonore superiori agli standard del tempo. E gli riuscì parecchio bene: il Colecovision, infatti, possedeva una grafica comparabile a quella del Master System e un sonoro davvero stupefacente per quei tempi. Peccato però (o per fortuna, dipende dai punti di vista) che i computer fecero la loro apparizione (in particolare C64 e Spectrum) e con il loro repentino successo stroncarono il mercato delle console e, di conseguenza, del Colecovision, del Vectrex, dei vari Intellivision e Videopac.
2 e 3) La grafica dipende unicamente da due fattori: dal chip grafico e da chi lo programma. Se per il secondo fattore non si può parlare in termini obiettivi, lo si può fare per il primo. Il chip grafico è un integrato in grado di fornire i colori, la risoluzione, ed eventualmente altre chicche quali lo zoom e lo scroll hardware. Sui colori non è il caso di dilungarci, ma qualche spiegazione è necessaria per i termini che seguono: come è intuibile, le immagini di un qualsiasi computer o console, sono formate da un determinato numero di puntini, detti "pixel". Questi ultimi, sono disposti regolarmente sullo schermo in righe e colonne, e dire che la risoluzione è di 160x146, vuole semplicemente dire che sullo schermo il computer (o la console) può visualizzare 146 "righe orizzontali" di punti, ciascuna lunga 160 pixel. Sullo scroll e lo zoom non c'è tanto da dire: il primo è la possibilità di fare scorrere le immagini sullo schermo, il secondo è la possibi-

10% DI SCONTO

PER CHI ACQUISTA 3 GIOCHI DI QUALUNQUE SISTEMA!

NEWEL® srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

ORDINA SUBITO: TEL. (02) 33000036

Aperto anche il Sabato

Orari: 9.00 - 12.30 15.00 - 19.00

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

GAME BOY

+ Videogioco + Interfaccia 2 giocatori + Cuffie + Pile

A SOLE L. 138.000

GIOCHI GAME BOY

Titolo		Prezzo
Addams Family	L.	59.000
Adventure Island (Wonder Boy)	L.	69.000
Alevator Action	L.	49.000
Alleway (Arkanoid)	L.	58.000
Altered Space	L.	59.000
Amazin Penguin	L.	59.000
Atomic Punk	L.	59.000
Balloon Kid	L.	59.000
Batman Return	L.	59.000
Beetlejuice	L.	58.000
Blades of Steel	L.	69.000
Blaster Master Boy	L.	69.000
Bomber Boy	L.	49.000
Boxly II	L.	58.000
Bubble Bobble	L.	49.000
Bugs Bunny II	L.	68.000
Burger Time	L.	59.000
Calcio	L.	49.000
Chessmaster	L.	58.000
Chibimaruko	L.	59.000
Choplifter	L.	49.000
Contra	L.	49.000
Daedalian Opus	L.	49.000
Deadalianopus	L.	49.000
Dinoblaster	L.	49.000
Dr. Mario	L.	59.000
Dragon's Eggs	L.	49.000
Dragon's Lair	L.	59.000
Duck Tales	L.	68.000
Exellent Adventure	L.	59.000
F1 Race	L.	39.000
F1 Spririt	L.	39.000
Fastest Lap	L.	59.000
Final Fantasy Adv.	L.	69.000
Final Fantasy Leg.	L.	69.000
Final Fantasy Leg. II	L.	69.000
Final Reverse	L.	49.000
Flipper	L.	49.000
Forified Zone	L.	59.000
Ghostbusters II	L.	49.000
Golf	L.	49.000
Hal Wrestling	L.	48.000
Hook	L.	59.000
Hunch Back	L.	58.000
In Your Face	L.	59.000
Intersteller Assault	L.	69.000
Ishido	L.	39.000
Jordan Vs Bird	L.	69.000
Kick Off II	L.	69.000
Kung Fu Master	L.	58.000
Loopz	L.	59.000
Maru's Missions	L.	59.000
Megaman II	L.	69.000
Metroid II	L.	59.000
Monopoly	L.	58.000

ACCESSORI GAME BOY

Articolo	Prezzo
Porta - Game Boy	L.18.000
Alimentatore Adattatore 220 Volt	L.18.000
Lente	L.18.000
Luce	L.25.000
Lent + Luce	L.38.000
Sound Booster Amplificat. Sonoro	L.28.000

OFFERTE del Mese

Titolo	Prezzo
ALIEN	L. 29.000
A SKIM WORLD II	L. 29.000
ASTEROIDS	L. 39.000
BASEBALL	L. 19.000
CASTELVANIA II	L. 29.000
CHASE HQ	L. 29.000
DAY OF THUNDER	L. 48.000
GAUNTLET II	L. 48.000
GUNDAM	L. 38.000
JANKE MAN	L. 29.000
MARBLE MADNESS	L. 48.000
Q-BERT	L. 48.000
SHANGAI	L. 38.000
SUPER MARIO LAND	L. 48.000
YOSHY	L. 29.000

NOVITA' GAMEBOY

Titolo	Prezzo
BART VS JUGGERNAUGHT	L. 68.000
DOUBLE DRAGON III	L. 68.000
FERRARI GP RACING	L. 68.000
G. FORMAN BOXING	L. 68.000
HATRIS	L. 58.000
JACK NICCKLAUS GOLF	L. 58.000
KIRBY'S DREAMLAND	L. 68.000
KNIGHT QUEST	L. 68.000
MALIBU VOLLEYBALL	L. 58.000
MICKEY'S DANGER CHASE	L. 58.000
RADAR MISSION '92	L. 58.000
REVENGE OF GATOR (FLIPPER)	L. 58.000
SPANKY'S QUEST	L. 68.000
THE FLASH	L. 58.000
WORLD CUP SOCCER	L. 58.000
WWF SUPERSTARS 2	L. 68.000

Titolo		Prezzo
Motocross Maniac	L.	49.000
Nascar	L.	69.000
Navy Seals	L.	59.000
Nemesis	L.	49.000
Nemesis II	L.	49.000
Paperboy	L.	59.000
Paperboy II	L.	69.000
Pin Ball	L.	58.000
Pipe Dream	L.	59.000
Popeye	L.	58.000
Power Mission	L.	69.000
Prince of Persia	L.	58.000
Pro Soccer	L.	59.000
Puzzle Boy II	L.	49.000
R.C. Proam	L.	59.000
Robo Cop II	L.	59.000
Rockman World	L.	49.000
Rogger Rabbit	L.	68.000
Sagaia	L.	38.000
Serpent	L.	48.000
Snow Brothers	L.	59.000
Solomon's Club	L.	59.000
Spot	L.	59.000
Star Treck	L.	58.000
Super Street Basket	L.	59.000
Tasmania Story	L.	59.000
Tecmo Bowl	L.	69.000
Tennis	L.	48.000
Terminator II	L.	69.000
The Punisher	L.	59.000
The Simpson	L.	68.000
Tiny Toon II	L.	59.000
Turtles II	L.	59.000
Turrican II	L.	68.000
Wonder Boy	L.	59.000
World Beach Volley	L.	49.000
WWF Superstar	L.	59.000

GAME GEAR L. 238.000

GAME GEAR TUNER TV L. 198.000

MASTER GEAR CONVERTER L. 48.000

Permette di utilizzare tutti i giochi del SEGA MASTER SYSTEM sul GAME GEAR

Game Gear + Sonic L. 288.000

Game Gear+ Colomus L. 268.000

GIOCHI GAME GEAR

Titolo	Prezzo
Aerial Assault	L. 58.000
Ax Battler	L. 58.000
Baseball '92	L. 58.000
Batman Returns	L. 78.000
Buster Ball	L. 58.000
Chase Hq (auto)	L. 68.000
Chessmaster	L. 68.000
Clutch Hitter	L. 48.000
Cristal Warriors	L. 68.000
Colums	L. 48.000
Devilish	L. 58.000
Donald Duck	L. 58.000
Dragon Crystal	L. 58.000
Eternal Legend	L. 68.000
Fantasy Zone	L. 58.000
G. Forman Boxing	L. 68.000
G-Lock	L. 58.000
Galaga 91	L. 58.000
Gear Stadium	L. 48.000
Hally Wars	L. 58.000
House of Tarot	L. 38.000
Joe Montana Football	L. 68.000
Kinetic Connection	L. 38.000
Mappy Land	L. 48.000
Marble Madness	L. 68.000
Mickey Mouse	L. 58.000
Ninja Gaiden	L. 48.000
Olympic Gold	L. 58.000
Out Run	L. 48.000
Out Run Europa	L. 68.000
Pac Man	L. 58.000
Paperboy	L. 68.000
Pengo	L. 48.000
Poker	L. 58.000
Psyco World	L. 58.000
Put & Putter (Golf)	L. 48.000
Red Hot Ball Player	L. 68.000
Robin Hood	L. 78.000
Ryukyu '92	L. 28.000
Shangay II	L. 68.000
Shinobi	L. 58.000
Sonic	L. 58.000
Space Harrier	L. 48.000
Super Kick Off	L. 78.000
Super Monaco GP	L. 48.000
Super Monaco GP 2	L. 68.000
Spiderman	L. 68.000
Wimbledon Tennis	L. 78.000
Wall of Berlin	L. 48.000
Woddy Pop	L. 48.000
Wonderboy	L. 68.000

ACCESSORI GAME GEAR

Articolo	Prezzo
GP Battery Pack	L. 78.000
Wide Master (Lente)	L. 28.000
Big Window (Super Lente)	L. 48.000

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

BOVAS'HARDCAFE'

lità di avvicinarle o allontanarle, ingrandendole o rimpicciolendole.
4) No
5) Per dare la sensazione di movimento, i videogiochi come i film sfruttano un provvidenziale difetto del nostro occhio: ogni immagine che ci arriva, infatti, impiega un po' di tempo prima di "cancellarsi" dalla retina e dare spazio all'immagine successiva: ciò vuol dire che una sequenza di immagini fisse, una leggermente diversa dall'altra, darà al nostro senso visivo la sensazione di un'unica immagine in movimento. Tali "immagini fisse" vengono dette, in campo cinematografico, "fotogrammi", mentre in campo informatico "frames". In pratica, dunque, i "frames al secondo" sono il numero di "forme" che assume uno sprite o un fondale, ogni secondo, per dare al giocatore la sensazione del movimento.
6) Il Lynx è un 8 bit. Se poi volete sapere perché l'Atari si ostina a sostenere "grafiche a 16 bit" o addirittura "sonori a 32 bit" nella sua campagna pubblicitaria, non vi resta che contattare la famosa ditta americana...
7) Lo faremo, quando avremo in mano dati SICURI al 100%. OK?

UNA MAMMINA SUPERSPRINT

Ti amo, pio Bovas, ma l'hard café mi fa male. Grazie, prendo un Hag (vi consiglierei di fare lo stesso). Scherzi a parte, vi ho scritto perché ormai ritengo che sia l'unico modo per evitare la cella imbottita e la camicia di forza. Comunque, tanto per cominciare, chi sono io? (No, non ho pure una crisi d'identità, era solo per dirvi chi sono). Allora, sono la (giovane) disperata madre di un ragazzino che si è comprato il NES venti giorni fa: da allora l'ho già diseredato cinque volte (alla sesta il notaio mi ha detto "No, signora, di più non si può proprio...") E allora? Direte voi. Ma come "Allora!", si fa presto a dire "allora", voi che siete nati già a 16-bit, con il joy incorporato e che proprio al limite sarete stati 15-20 giorni in incubatrice collegati a un Lynx (ma, veramente avrei qualche dubbio. Sinceramente non so se Space Invaders avesse 16 bit - non credo- e se gli "schiacciapensieri" GIG fossero compatibili col Lynx. Bah! NdP), mentre per noi il massimo dei massimi era rappresentato dal calcetto all'oratorio. Allora, dicevamo, come può una vecchia ultratrentenne come me adeguarsi ai tempi? (Ficcandosi dappertutto quei maledettissimi ciucciotti colorati e tatuandosi nei modi più disparati. Almeno, l'estate scorsa si faceva così... NdP) Leggi: come faccio a fregare il NES a mio figlio? Ne comperi un altro, direte voi (mah, a dire il vero, fino adesso ha detto tutto lei! NdP). No, il problema non è questo, fatto sta che ho comprato la vostra rivista per saperne di più e mi sono scontrata con una serie incredibile di cose ostrogote che... Mo vi spiego!

- Platform blast'em up a scorrimento orizzontale (tapis-roulant dove andare a sfogarti quando ti vengono da dire le bestemmie più turpi?) (Più o meno NdP)
- Micro Chips (piccolissime patatine fritte?) (No, circuiti integrati, generalmente venduti in comodi sacchetti, contenenti pure una sorpresa NdP)
- Sprite (bibitone corroborante per alieni/ati da videogame che esce dal video assieme agli score?)
- Score (abbreviazione di parola sporca? Spero di no, vero?)
- Grafico a Istogrammi (elettroencefalogramma optional per vedere a quanti gradi fonde il cervello?) (Prego consultasi un qualunque testo di matematica NdP)
- Flikerare (riuscire a fare schioccare le dita senza muoverle da joy -anche quelle dei piedi, no?-)
- Chip-Custom (patate fritte travestite? E in tal caso, da che? Oppure: usi e costumi delle patate?) (Ueeeeeeeeeeeh! NdP)
- Scroll parallattico (accessorio optional per "spintonare via" il nonno sulla sedia a rotelle che rompe durante il game perché vuol vedere "Edera"? "Scroll-un-po'-sto-parallattico") (No, quello è lo "Scroll Paralitico" NdP)
- Beat'em up (porgi l'altra guancia?)

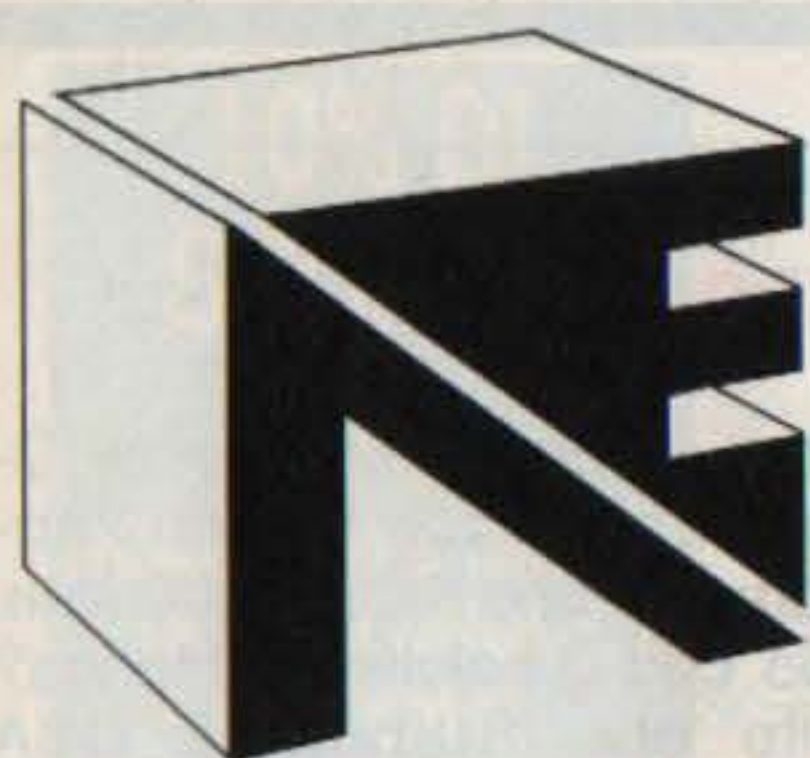
E potrei continuare, ma per oggi basta. Sono arrivata a metà di Super Mario e voglio vedere come va a finire sta storia. Mi pare Twin Peaks, mi pare. Ma vi avverto che se nessuno mi aiuta, dovrete inventare pure un "Scroll-la-mamm-che-non-si-lev-da-ll-e-non-mi-lascia-giocar" e alla svelta. Poi però non vi lamentate con Telefono Azzurro per le madri che beatemuppizzano i figli. A proposito, voi che figli siete in realtà? Più "pii" o più "Bovas"? In ogni caso, visto che (per vostra fortuna) io non sono la vostra mamma, che ne direste almeno di darmi due consigli per quei giochi tipo Castlevania, che a me piacciono tanto, ma non me Nintendo? E tu te n'intendi di Nintendo? (Me Nintendo ogni tanto quando tento per Omnintendo NdGeims) E non mi rimproverate, lo so che la console a mio figlio potevo comprarla anche prima, ma cosa ci posso fare se il pediatra ha detto "solo dal sesto mese e solo se ha finito lo svezzamento"? (Dice che è perché se no trovano poi difficoltà a distinguere il ciuccio dal joy e poi a furia di tenere il joy in bocca, si deforma). A proposito, ma è vero che è stato Super Mario a uccidere Laura Palmer, perché Mega Man non si è ancora fatto vivo?

Disperatamente (non la) vostra mamma

PS: non preoccupatevi per mio figlio, anche se ha una mamma demenzial-giovanile (ma potrebbe anche essere demenza precoce, non si sa) non è detto che dovrà per forza somigliare a me da grande
PPS: Se non rispondete subito alla mamma vi beatemuppizzo tutti.

Soprattutto intimorito dalla minaccia finale di beatemupizzarci tutti, ho deciso in maniera del tutto insindacabile di risponderle (posso darle del tu? In fondo tra chi coltiva lo stesso hobby c'è sempre un certo feeling), anzi, di risponderti. Che te posso dì? Che una mamma come te è il sogno di tutti i videogiocatori? Naaaaa, troppo banale. Beh, certamente sei un esempio: è giusto che finalmente i genitori capiscano che un videogioco non solo è un giocattolo valido quanto tutti gli altri, ma che è anche un ottimo mezzo per scherzarci sopra (in fondo, noi BovaByte siamo stati tra i primi a capirlo. Ce lo permettete?). In ogni caso, la tua lettera è qui, appesa sul muro redazionale come segno tangibile di una mentalità che sta cambiando, un documento importantissimo che gli storici dovranno tenere in considerazione, se in un futuro remoto vorranno capire qualcosa di questi anni 90. E dicendo questo, mi congedo consigliandoti vivamente The Legend Of Zelda e consigliandoti di leggere attentamente (siamo distratti, eh?) il glossario accanto all'editoriale di ogni numero. Alla prossima...

MICROPOSTA

Aleeeee Oooooh, aleeeeeeee O-ooooh! Eccoci tornati con l'appuntamento che tutti aspettavate. Quello con Cicciolina e Moana? Quello con Stefano a USA Today? L'ora di ginnastica? O semplicemente l'ora in cui Alex verrà selvaggiamente picchiato in discoteca!? Ma no, quello con la Microposta del mese, naturalmente! Iniziamo così da Filippo, il quale ci chiede se è meglio una TV con presa SCART o un Monitor. Dipende dal televisore: in questo momento ho un Amiga collegato a un televisore di qualità medio-bassa, e devo dire che mi fa un male cane agli occhi. Il mio consiglio è comunque quello di comprare un monitor a colori (tipo il Philips CM8833) dotato di presa Scart, ingresso RGB e CVBS, così ci puoi attaccare tutto quello che vuoi, compreso un modulatore TV o ancora meglio un videoregistratore, entrambi in grado di trasformare il tuo monitor in un ottimo TV Color (io, per esempio, ho il già citato monitor collegato via Scart all'Amiga, e via plug a un videoregistratore S-VHS: le immagini sono sempre perfette. Se però vuoi orientarti su un TV color SCART, scegline uno costoso e di buona qualità). Giulio Buccini ci chiede cosa siano zoom hardware e doppio sincronismo: il primo è la capacità del Lynx e di qualche altra console di avvicinare o allontanare gli oggetti variando le dimensioni dei medesimi, mentre il secondo è il sistema usato dal portatile Atari per evitare l'impastamento dello schermo qualora ci fossero immagini in movimento (Game Boy e Game Gear insegnano): praticamente i cristalli liquidi si aggiornano a velocità doppia, partendo contemporaneamente sia dal basso sia dall'alto del video. Per Magician Lord e Super Spy: spiacenti, ma in redazione ci sono già due individui che litigano per fare le recensioni del Neo Geo (vero Dave? Vero Piermarco? Finitela di strozzarvi vicendevolmente coi cavi dei joystick! NdP) e proprio non ce ne servono altri. Ljubo Ungherelli ci ha inviato tutto il materiale per decifrare una poesia, scordandosi di inviare la poesia. Ma... Un minuto, e quella cos'è? Oddio, che schifo! E quella sarebbe una poesia? Ma va a nasconderti! Sta sicuro che ti manderemo tante belle lettere d'insulti! Un sedicente Marty Mc Fly ci ha scritto quanto sia bello non continuare mai dopo un Game Over, e intanto ne approfitta per dichiarare sempiterno

NEWEL® srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

ORDINA SUBITO: TEL. (02) 33000036

10% di SCONTO
Per chi acquista 3 giochi di qualunque sistema!

Tutti i prodotti qui sotto elencati, sono realmente disponibili a magazzino, salvo esaurimento scorte.

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

GIOCHI SEGA MEGADRIVE

Gioco		Prezzo
2 CRUDE DUDE	L.	99.000
688 ATTACK SUB	L.	119.000
A. PALMER T. GOLF	L.	99.000
ABRAMS B. TANK	L.	109.000
AERO BLASTER	L.	89.000
AFTER BUNNER	L.	99.000
ALEX KIDD: E. CASSTE	L.	69.000
ALIEN STORM	L.	59.000
ALTERED BEAST	L.	39.000
ARCH. RIVALS BASKETBALL	L	99.000
ARROW FLASH	L.	39.000
ART DRIVE (DISEGNO NOVITÀ)	L.	49.000
ATOMIC ROBOKID	L.	29.000
AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP II	L.	99.000
BACK TO THE FUTURE III	L.	89.000
BAD O MEN	L.	59.000
BATMAN	L.	59.000
BATTLE MANIA	L.	39.000
BATTLE SQUADRON	L.	89.000
BEAR KNUCKLE	L.	79.000
BEAST WARRIOR	L.	59.000
BEAST WRESTLER	L.	79.000
BIMINI RUN	L.	79.000
BLOCK OUT	L.	39.000
BUK RODGER'S	L.	99.000
BURNING FORCE	L.	39.000
BUSTER DOUGLAS BOXING	L.	79.000
CADASH PLUS	L.	89.000
CALIBER 50	L.	49.000
CALIFORNIA GAMES	L.	89.000
CARMEN SAN DIEGO	L.	119.000
CATCH 92	L.	79.000
CENTURION	L.	89.000
CHUCK ROCK	L.	99.000
COLUMS	L.	69.000
COMMANDO II	L.	69.000
CRACK DOWN	L.	39.000
CROSSFIRE	L.	58.000
CYBER BALL	L.	79.000
DAHNA	L.	99.000
DANGEROUS SEED	L.	49.000
DARK CASTLE	L.	119.000
DARWIN 4081	L.	29.000
DAVID ROBINSON BASKETBALL	L.	99.000
DECAPATTACK	L.	79.000
DESERT STRIKE	L.	99.000
DETONATOR ORANGE	L.	99.000
DEVIL CRASH (FLIPPER)	L.	99.000
DICK TRACY	L.	49.000
DONALD DUCK	L.	59.000
DOUBLE DRAGON II	L.	89.000
DYNAMITE DUKE	L.	79.000
E. SWAT	L.	79.000
E.A. HOCKEY	L.	99.000
EL VIENTO	L.	89.000
ELEMENTAL MASTER	L.	69.000
EVIL GIRL	L.	39.000
F1 CIRCUS	L.	69.000
F1 GRAND PRIX	L.	89.000
F22 INTERCEPTOR	L.	89.000
FAERY TALE	L.	79.000
FANTASIA WALT DISNEY	L.	69.000
FANTASY SOLDIER	L.	99.000
FASTEST 1	L.	39.000
FATAL LABYRINTH	L.	99.000
FATAL REWIND	L.	79.000
FERRARI GP RACING '92	L.	99.000
FIGHTING MASTER	L.	89.000
FINAL BLOW	L.	89.000
FLICKY	L.	89.000
FORGOTTEN WORLDS	L.	69.000
GAING GROUND	L.	39.000
GALAXI FORCE II	L.	69.000
GHOSTBUSTERS	L.	69.000
GHOULS AND GHOST	L.	89.000
GOLDEN AXE I	L.	49.000
GOLDEN AXE II	L.	69.000
GRANADA	L.	39.000
GRAND SLAM "TENNIS '92"	L.	89.000
GYNOUG	L.	49.000
HARD DRIVIN	L.	89.000
HEAVY NOVA	L.	79.000
HELL FIRE	L.	39.000
HERZOG ZWEI	L.	49.000
HUNTER YOKO	L.	59.000
ICE HOCKEY	L.	99.000
INSECTOR X	L.	39.000
INTERCEPTOR '92	L.	99.000
J. MONTANA FOOTBALL II	L.	89.000
J. MADDEN FOOTBALL	L.	89.000
JAMES POND II	L.	99.000
JAMES POND	L.	49.000
JEWEL MASTER	L.	39.000

Gioco		Prezzo
JOE MONTANA	L.	69.000
JOHN MADDEN II	L.	99.000
JOHN MADDEN	L.	89.000
JORDAN VS BRID	L.	99.000
JUJU LEGEND	L.	79.000
JUNCTION	L.	49.000
K.O. BOX	L.	59.000
KID CHAMELON	L.	89.000
KINGS BOUNTY	L.	59.000

OFFERTA GIOCHI NOVITA'

Gioco		Prezzo
ADVANCED BUSTER HAWK	L.	89.000
ALIENS III	L.	99.000
ALISIA DRAGON	L.	89.000
AQUABATICS	L.	99.000
BLACK CRIPT	L.	99.000
BULLS VS LAKERS	L.	89.000
CHERNOBYL	L.	99.000
DEATH DUEL	L.	99.000
DINO BROTHERS	L.	99.000
EUROPEAN SOCCER	L.	99.000
ERNEST EVANS	L.	89.000
F1 HERO (NAKAJIMA)	L.	89.000
GATE OF SHURA	L.	99.000
GLEYLANCER	L.	89.000
GRANDSLAM TENNIS '92	L.	89.000
HIDING BALL	L.	79.000
HI-SCHOOL SOCCER	L.	99.000
HOLYFIELD BOXING	L.	99.000
JENNIFER CAPRIATI TENNIS	L.	99.000
KING SALOMON	L.	99.000
MAHJONG LADY	L.	79.000
MIGHT & MAGIC	L.	69.000
NEW ZELAND STORY	L.	99.000
NOBUNAGA'S NINJA	L.	99.000
PREDATOR 2	L.	99.000
RAM PART	L.	99.000
SIDE POCKET	L.	99.000
SIMPSON	L	99.000
SLIME WORLD	L.	99.000
SMASH TV	L.	89.000
SOLDEASE	L.	99.000
SPATTER HOUSE 2	L.	99.000
TAZMANIA	L.	89.000
THUNDER FORCE IV	L.	99.000
TWINKLE TALE	L.	89.000
TWISTED FLIPPER	L.	99.000
OLYMPIC GOLD "BARCELLONA '92"	L.	89.000
CYBER COP (Corporation)		TELEFONARE
CHELNON		TELEFONARE
DARK WIZARD		TELEFONARE
DINAMIC BROTHERS		TELEFONARE
DODGE BALL SOCCER		TELEFONARE
PRINCE OF PERSIA		TELEFONARE
SONIC 2		TELEFONARE
STAR ODISSEY		TELEFONARE
WARRIOR OF ROME		TELEFONARE
WHEEL OF FORTUNE		TELEFONARE

Gioco		Prezzo
KLAX	L.	58.000
LAKERS VS CELTIC	L.	79.000
LAST BATTLE	L.	69.000
LEGEND OF RAIDEN	L.	79.000
LEGEND OF A FANTASM SOLDIER	L.	99.000
LEMMINGS	L.	119.000
LEYNOS	L.	29.000
M.L. HOCKEY	L.	89.000
MAGICAL HAT	L.	39.000
MARBLE MADNESS	L.	99.000
MARVEL LAND	L.	79.000
MASTER OF MONTERS	L.	99.000
MASTER OF WEAPON	L.	99.000
MEGA PANEL	L.	39.000
MEGATRAX	L.	59.000
MERCS II	L.	69.000

JOYSTICK BOARD
joystick tipo bar con base fissa da tavolo
L. 49.000

SUPER JOYSTICK
joystick tipo cloche per giochi arcade
L. 49.000

CORDLESS PAD - PRO
il miglior pad senza filo
L. 99.000

PROFESSIONAL - PAD + JOYSTICK
Pad professionale + joystick tutto in uno; novità indispensabile !!!
L. 39.000

Gioco		Prezzo
MICKEY MOUSE	L.	59.000
MIDNIGHT RESISTANCE	L.	79.000
MOONWALKER	L.	89.000
MRS. PACMAN	L.	39.000
MYSTIC DEFENDER	L.	89.000
ONSLAUGHT	L.	39.000
OUT RUN	L.	49.000
PACMANIA	L.	89.000
PAPER BOY	L.	79.000
PAT RILEY BASKETBALL	L.	99.000
PGA GOLF	L.	99.000
PHANTASY STAR III	L.	139.000
PHELIOS	L.	39.000
PITFIGHTER	L.	99.000
POPULOUS	L.	79.000
POWER BALL	L.	99.000
PSO - BLADE	L.	29.000
QUACK SHOT	L.	59.000
QUAD CHALLENGE	L.	99.000
RAIDEN TRAD (8 MB)	L.	59.000
RAIMBOW ISLAND	L.	79.000

ACTION REPLAY PROFESSIONAL
Cartuccia multifunzione per avere vite infinite con molti giochi. Divertente!!!
L. 98.000

Gioco		Prezzo
RAMBO	L.	69.000
RASTAN SAGA 2	L.	59.000
REVENGE OF SHINOBI	L.	79.000
RINGS OF POWER	L.	99.000
ROAD BLASTER	L.	49.000
ROAD RASH	L.	89.000
ROLLING THUN 2	L.	99.000
RUNARK	L.	49.000
S. VOLLEYBALL	L.	69.000
S. SHINOBI	L.	79.000
SATURN NAKAJIMA'S F1 HERO	L.	99.000
SAIN SWORD	L.	39.000
SD VARIS	L.	89.000
SHADOW DANCER	L.	89.000
SHADOW OF THE BEAST	L.	119.000
SHANGAI III	L.	99.000
SHINING IN THE DARKNESS	L.	119.000
SLIM WORLD	L.	99.000
SOLDEACE	L.	119.000
SONIC	L.	59.000
SPACE ARRIER II	L.	79.000
SPACE GOMOLA	L.	89.000

ADATTATORE EURO-JAPAN
permette di usare tutte le cartucce giappone sulla versione europea
L. 25.000

Gioco		Prezzo
SPACE INVADERS	L.	79.000
SPEEDBALL 2	L.	89.000
SPIDERMAN	L.	49.000
SPLATTER HOUSE 2	L.	99.000
SPORTS TALK BASEBALL	L.	119.000
STAR CONTROL	L.	109.000
STARFIGHT	L.	99.000
STEEL EMPIRE	L.	99.000
STORMLORD	L.	49.000
STREET OF RAGE	L.	79.000
STRIDER	L.	69.000
SUPER FANTASY ZONE	L.	99.000
SUPER HANG ON	L.	69.000
SUPER LEAGUE	L.	79.000
SUPER MASTER GOLF	L.	89.000
SUPER - REAL BASKETBALL	L.	49.000
SUPER OFF ROAD	L.	89.000
SUPER MONACO GP	L.	49.000
SUPER T. BLADE	L.	69.000
SWORD OF SODAN	L.	49.000
SWORD OF VERMILLION	L.	89.000
SYD OF VALIS	L.	99.000
T. BEAST WARRIOR	L.	59.000
TARGHAN	L.	69.000
TASK FORCE MARRIER II	L.	89.000
TECHNO COP	L.	99.000
TECMO WORLD CUP '92	L.	89.000
TERMINATOR II	L.	99.000
TEST DRIVE II	L.	99.000
TETRIS	L.	49.000
THE AGE OF NAVIGATION	L.	99.000
THE IMMORTAL	L.	99.000
THUNDER FOX	L.	49.000
THUNDER PRO WRESTLING	L.	89.000
THUNDER FORCE II	L.	69.000
THUNDER FORCE III	L.	89.000
TOE JAM & ERALD	L.	79.000
TOKI	L.	79.000
TOP PRO GOLF	L.	99.000
TRASIA	L.	119.000
TRUXTON	L.	69.000
TURBO OUT RUN	L.	89.000
TURRICAN	L.	69.000
TWIN HAWKS	L.	99.000
UNDEADLINE	L.	69.000
VALIS	L.	99.000
VERYTEX	L.	39.000
VOLFIED	L.	39.000
WANDER DOG	L.	99.000
WANI WANT WORLD	L.	49.000
WAR SONG	L.	119.000
WARDNER	L.	39.000
WHIPE RUSH	L.	29.000
WIMBLEDON 92 (TENNIS)	L.	99.000
WINTER CHALLENGE	L.	99.000
WOLF IN BATTLE FIELD II	L.	89.000
WONDER BOY 5	L.	119.000
WONDER BOY IN M. LAND	L.	39.000
WORLD CUP SOCCER	L.	69.000
WORLD CUP '92	L.	89.000
WRESTLE WAR	L.	59.000
X.D.R.	L.	39.000
YOSHI (CARTOON)	L.	39.000
Y'S III	L.	99.000

In rosso i giochi in offerta (fino ad esaurimento)

PERMUTIAMO LE TUE CARTUCCE USATE... PASSA IN NEGOZIO!

PRESENTI ALLO SMAU '92 PAD.42 STAND A06

 I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

BOVAS'HARDCAFE'

amore a Barbara. Barbara, aiutalo tu! Paolo Fais ha ben pensato di inviare la lettera affrancandovi quindici francobolli da 50 lire (il che ha obbligato l'ufficio postale ad apporvi ben 8 timbri) e meritandosi, così un posticino nella microposta. Non fatelo anche voi, però: l'idea originale è stata sua! Si moltiplicano intanto le lettrici della rivista: mi sembra dunque il caso di salutare le simpaticissime Silvia Forghieri e Debora Bogarelli (per la prima: non siamo parenti della mitica Gialappa's band, anche se la cosa non ci dispiacerebbe, però quel volpone di MA avrebbe qualcosina da raccontarvi, in proposito. Per Debby: ma certo che voglio iscrivermi al club dei barzellettieri incompresi! Io (Paolo) infatti mi ritengo tra questi, e non è bello essere picchiati ogni volta che si racconta una simpatica burletta! Passiamo dunque ai Baroni ed alla loro lettera su carta igienica (è un vizio! Certe volte mi chiedo cosa proviate a leggere CM) e a Sebastian Bonacchi: se riesci a trasformare la redazione in 10.000.000.000.000.000 frammenti (ma poi devi contarli di presona, davanti a un notaio!), sei davvero forte: per te, basta spinaci! Complimenti a Fabrizio "Super Michele" Pizzolato per il disegno di Sonic e per la lettera simpaticissima. Continua così.

IL RITORNO DI LORD SNK

Stupidissimi Bovas, vedo che la mia lettera non è servita a nulla, dal momento che voi non vi siete ancora incamminati sulla retta via! Ve l'ho già detto, il Mega Drive e il Super Famicom non hanno futuro! Ma voi continuate a ostinarvi! Nella natura i più deboli DEVONO soccombere ai più potenti e questo è quello che sta già succedendo alle console. Avete mai giocato a Thunder Force 4? Che schifo, non ho mai visto (almeno sul mio fido NEO GEO) una grafica e un sonoro così scadenti. E dicasi lo stesso per Street Fighter 2 su Super Famicom. Sono sicuro che degli esaltati come voi potrebbero perfino arrivare a dargli 100 (sbagliato, gli abbiamo già dato 99! NdD), ma la realtà non è così. Avete mai giocato a Fatal Fury? Beh, fatelo, e poi sbattete pure giù dalla finestra quella stupida scatoletta di 10 cm bianca! NON C'E' FUTURO PER GLI ABORTI!

Lord SNK, il profeta del ventesimo secolo.

Non vi sembrava che mancasse qualcosa in questo numero del BHC? Ma certo, è elementare, come posso chiudere la posta senza lo scemo del villaggio? Ma dico io, ti sei frullato il cervello nel tritacarne? Perché non dimostri il tuo coraggio svelandoci la tua vera identità? O hai paura di dover dimostrare le tue assurde tesi? Comunque, chiunque tu sia, sappi che ti consideriamo tutti, redattori compresi, un povero idiota.

L'ANGOLO DELLA PROF

Ultimamente si era sparsa la notizia di un'improvvisa influenza che avrebbe tenuto Alex lontano per un mese: la redazione già esultava, quando sadica piombò in redazione la Teotochi dicendo: "Per questo mese sarò io il caporedattore! E il primo che arriva tardi in ufficio, lo interrogo!". Già si preannunciavano terribili suicidi di massa stile lemmings, quando improvvisamente giunse Alex sornione dicendo: "Era tutto uno scherzo, suvvia, cosa sono quelle facce?". Basta con certi scherzi, vi prego...

1) "(la pubblicità) mi fa pensare che un ragazzo che vuole comprare del software debba aspettare abbastanza tempo tra l'aquisto di una cassetta e l'altra, e se anche avesse la possibilità di aquisto veloce del software, nel tempo che reperisce tutte le cassette disponibili (...), mi sembra logico che l'Atari ne avrebbe prodotte di nuove."

2) "Ma io quello che penso credo è spero è che consolemania maturisca fino a quando diventera una rivista di videogames come le altre"

3) "Ho sentito che è uscito per il NES Super Mario Bros 3. L'ho poteste recensirlo?"

4) "la rubrica posta a abbastanza spazio"

5) "Non sono assolutamente daccordo"

6) "Il CD ROM si può usare sul Master System?"

7) "Uno nel numero 9 di CM a scritto che..."

8) "Yuo are the best"

9) "Vi scrivo per essere delucidato per alcuni miei problemi"

10) "Invece di farsi la lotta spietata la Nintendo con il SF e la Sega con il MD, si producono un gioco insieme prendendo il massimo delle due macchine rendendo uno spettacolo insuperabile?"

11) "I giochi di questa mitica consol"

12) "Inanzitutto complimenti per la vostra rivista che è ricca di cosa nuove; anche se però spesse volte siete un po' imparziali con la console ha 8 bit della Nintendo"

13) "E' vero che il Megadraive ha solo 54 colori su schermo?"

14) "Beat'm up"

15) "The wolf off console"

16) "Sapete qualc'cosa sulle macchine in progetto della Sega?"

17) "Da non pubblicare (e invece sì NdBovas): perché voi di CM non fondate un unico giornale o con quelli di Gheim Pauà (Game Power)? Ho notato che recensiscono, il news e i trucchi sono quasi sempre diversi. Di conseguenza perché noi lettori dobbiamo pagare 10000 lire in tutto per avere una sufficiente informazione su questo hobby?" (forse perché così mangiamo sia noi che quelli di Gheim Paua? NdAlex)

GIOCARE
E' PIÚ
FACILE CON....

KUROS™...VISIONS OF POWER™

WIZARDS & WARRIORS III™

Original Nintendo Seal of Quality

Il valoroso Kuros™ è tornato per vivere la più strabiliante delle avventure!
Quando combattè l'ultima volta con il malvagio Malkil™ sollevò la sua spada in segno di trionfo ... o così almeno pensava. All'improvviso, infatti, un fulmine lo privò dell'armatura e della memoria. Dalle prigioni ai palazzi della ricchezza deve assolutamente ritrovare la sua forza, perfezionare la sua abilità nella lotta ed acquisire, strada facendo, una rara conoscenza della magia.

• E QUESTO È IL MOMENTO DELLA RISCOSSA ...

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11